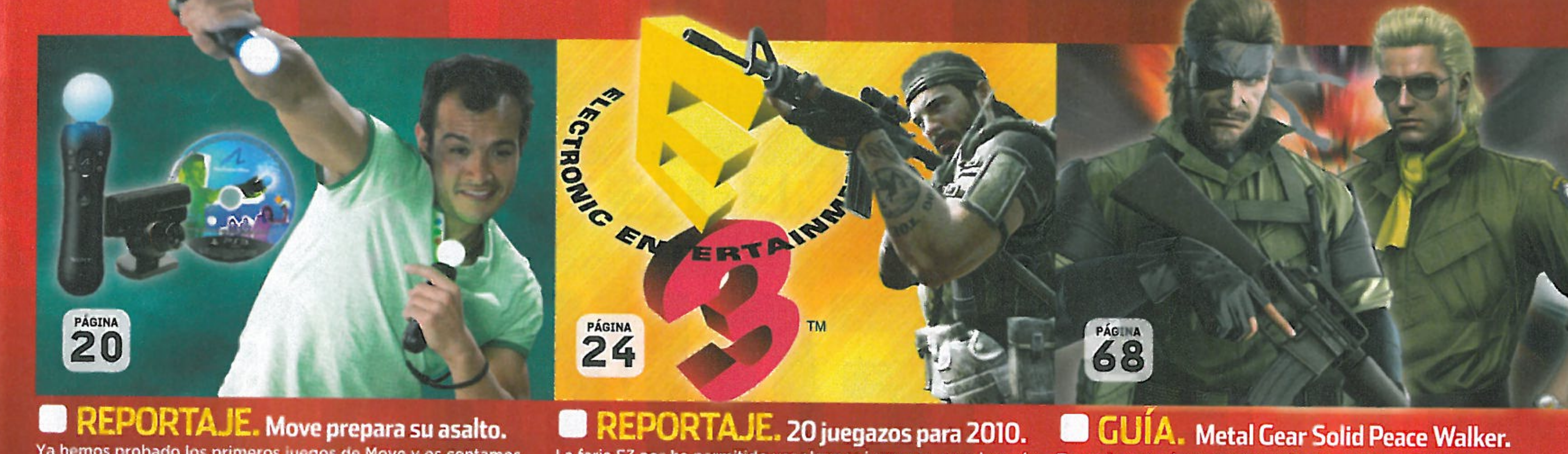


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
139
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 67
» REPORTAJE
20 JUEGAZOS PARA 2010
¡¡¡Los mejores juegos del E3 para este otoño!!!
ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO
E3
» GUÍA
METAL GEAR PEACE WALKER
Todos los secretos de la mejor aventura de PSP
» AVANCE
KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
¡Tenemos el juego en castellano y os contamos todas sus novedades!
» REPORTAJE
¡ASÍ ES PS MOVE!
Descubre los juegos de Move y disfrútalos con el vídeo del CD
METROPOLIS
Old Spice
GRAN TURISMO 5
¡TE ENSEÑAMOS EL CIRCUITO DE MADRID!
¡¡Te lo contamos todo sobre el simulador más esperado!!
COMPARATIVA: ANALIZAMOS LOS MEJORES ARCADES DE VELOCIDAD DE PS3



REPORTAJE. Move prepara su asalto.
Ya hemos probado los primeros juegos de Move y os contamos nuestras impresiones... Además de daros fechas, precios, packs...

REPORTAJE. 20 juegazos para 2010.
La feria E3 nos ha permitido ver algunos juegazos, pero los más interesantes son los que podremos jugar ya este año...

GUÍA. Metal Gear Solid Peace Walker.
Te contamos cómo superar todas las misiones, dónde encontrar los objetos ocultos, cómo desbloquear las misiones extra...

SUMARIO #139



EDITORIAL
LA RESACA DEL E3

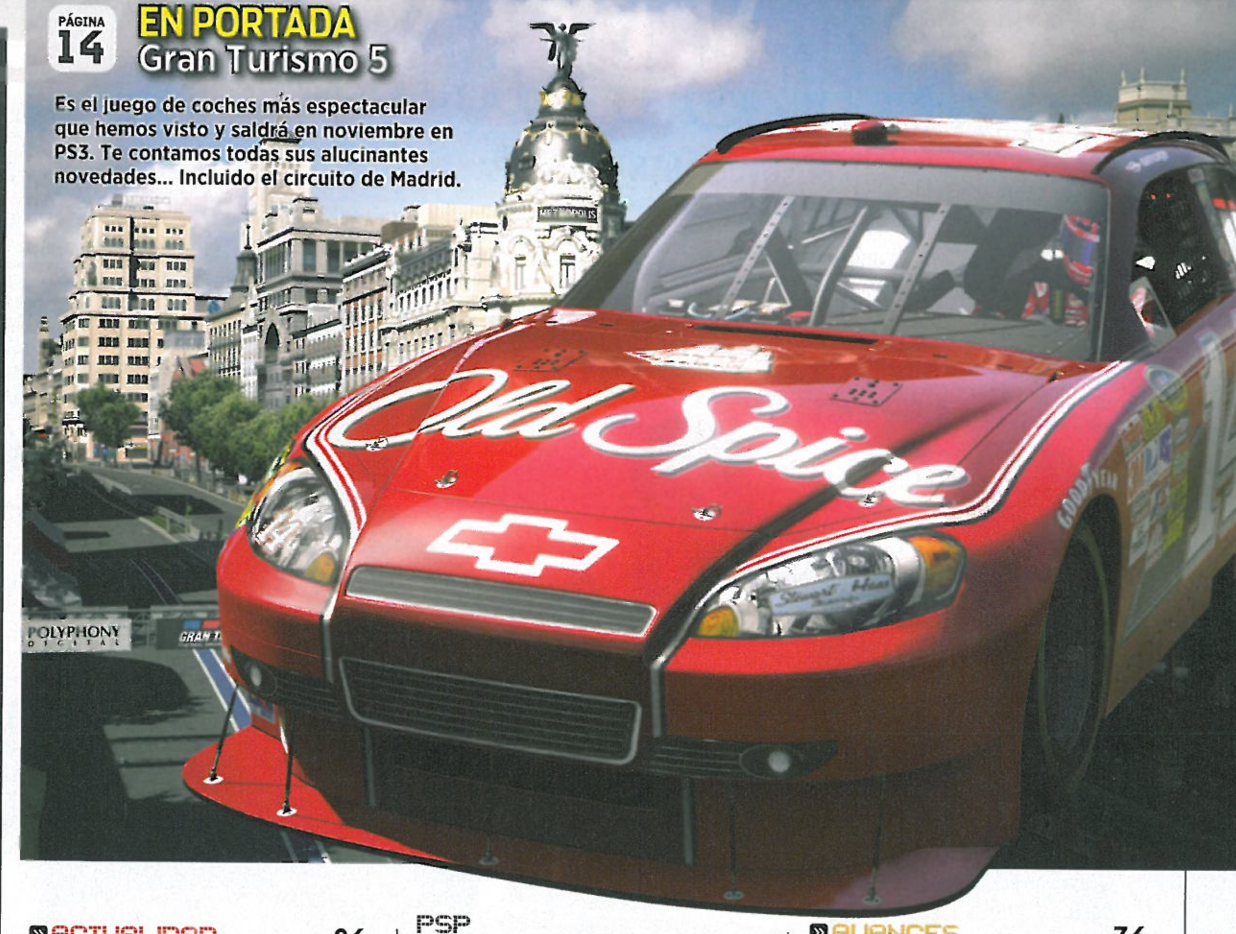
El mes pasado os contaba que tenía muchas esperanzas puestas en el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Esperaba que se presentara PSP2, que se dijera algo de *Kingdom Hearts* en PS3, que se mostraran imágenes de *InFamous 2* y de *Driver* y que Move y las 3D fueran los temas estrella... No acerté del todo...

Para muchos el E3 de Sony ha sido decepcionante... Y la verdad es que después de ver la conferencia yo también tuve durante unos minutos esa sensación... Pasada la desilusión de no ver nada de PSP2 (¿quién la necesita con los juegazos que están saliendo para PSP?), me di cuenta de que Sony sí que había hecho los deberes.

Empezando por Move. Es alucinante la colección de juegos que nos tienen preparada, la calidad que ya se les aprecia, la variedad y el inteligente uso que se va a hacer de las posibilidades de este sensor de movimiento para no abandonar a los jugadores tradicionales.

Y continuando por los juegos. *Killzone 3, InFamous 2, Portal 2, MotorStorm*... Y todo lo que han enseñado el resto de compañías para nuestra PS3. Pasados esos minutos de desconcierto en los que mandaban más las expectativas creadas que el realismo, creo que el futuro de Sony no puede ser mejor. No sólo nos ofrece la mejor consola del mercado, sino también la que más y mejores propuestas de diversión y ocio nos propone.

Sonia Herranz



PÁGINA 14 **EN PORTADA** Gran Turismo 5
Es el juego de coches más espectacular que hemos visto y saldrá en noviembre en PS3. Te contamos todas sus alucinantes novedades... Incluido el circuito de Madrid.



DISFRUTA DIRECTAMENTE EN TU PS3 DE GUÍAS

¡¡ESPECIAL GUÍ

Para disfrutar a tope de este CD sólo tienes que introducirlo en tu PS3. Desde la propia consola podrás consultar las guías completas, las fichas de trucos, las reviews, los fondos de escritorio y los vídeos. Todo especialmente pensado para que saques el máximo partido a tu consola.

35 GUÍAS PLATINUM

CONSULTA EN TU PS3 LAS SOLUCIONES Y TRUCOS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PRECIO ESPECIAL.

En estos momentos es posible encontrar en PS3 un buen puñado de juegos en serie Platinum o de precio especial. Pues bien, hemos seleccionado 35 de los mejores juegos de PS3 por menos de 40 euros y hemos incluido en el CD sus guías completas, que además podéis consultar desde la propia consola. Sólo tenéis que introducir el disco en PS3 y copiar las guías en el disco duro para leerlas en cualquier momento. Y además, dos guías para dos clásicos de PSone: *Abe's Oddysee* y *Final Fantasy IX*.

- Assassin's Creed
- Assassin's Creed II
- Batman Arkham Asylum
- Burnout Paradise
- Dead Space
- Devil May Cry 4
- Fallout 3
- FIFA 10
- God of War Collection
- Gran Turismo 5 Prologue
- Grand Theft Auto IV
- InFamous
- Killzone 2
- Las Crónicas de Riddick
- LEGO Indiana Jones
- LittleBigPlanet
- Metal Gear Solid 4
- Midnight Club LA
- Mirror's Edge
- Oblivion
- Perdidos
- PES 2010
- Prince of Persia
- Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes
- Red Faction Guerrilla
- Resident Evil 5
- Resistance
- Resistance 2
- Soul Calibur IV
- Splinter Cell Double Agent
- Street Fighter IV
- Tomb Raider Underworld
- Uncharted
- Uncharted 2
- X-Men Orígenes Lobezno

TUTORIALES · GUÍAS CLÁSICAS DE PS ONE · GUÍAS PARA PS3 Y PSP · REVIEWS

35 G... PLAT... CD-ROM

PARA LOS PLATINUM DEL MOMENTO

...AS Y TRUCOS!!

FONDOS DE ESCRITORIO

¡¡¡PERSONALIZA TUS CONSOLAS CON LAS IMÁGENES DE LOS GRANDES JUEGOS DEL MOMENTO!!!

Cambia el escritorio de tu PS3 y tu PSP con nuestros wallpapers exclusivos: sólo tienes que copiarlos (al disco duro o a la memory stick) y seleccionarlos como imagen de fondo. ¡Tus amigos alucinarán!

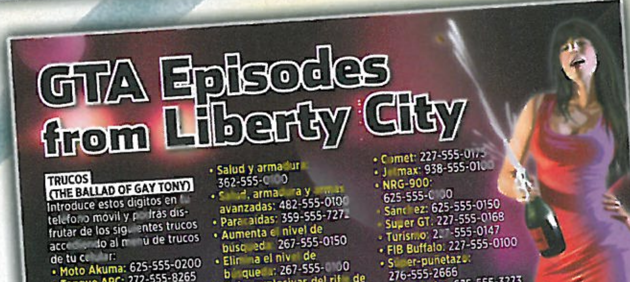




FICHAS DE TRUCOS

CREA EN TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS Y ACTUALÍZALA TODOS LOS MESES.

Nuestras fichas de trucos están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes en tu PS3 y PSP. Guárdalas siempre en la misma carpeta y verás cómo crece tu colección de trucos. Para leerlas, sólo tienes que acceder a la función foto de tu consola. Y si guardas las fichas de PS3 en tu PSP, podrás consultarlas mientras juegas...





ANÁLISIS EN PS3 Y PSP

CONSULTA EN TU CONSOLA LOS ANÁLISIS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PS3 Y PSP: ¡UNA GUÍAS DE COMPRAS A MEDIDA!

Además de las reviews para PSP, que puedes leer en tu portátil, también te ofrecemos análisis para PS3 que podrás leer directamente en la tele. Guárdalas en el disco duro de PS3 (o en la Memory Stick de PSP) y tendrás la más completa base de datos sobre los juegos de tus consolas preferidas.



WALLPAPERS PARA PS3 Y PSP • FICHAS DE TRUCOS • VÍDEOS • GUÍAS PARA

...UÍAS ...NUM

Se regala con PlayManía 139
D.L.: M-2704-1999

Uncharted 2 El Reino de los Ladrones
Gran Turismo 5 Prologue
Resident Evil 5
R&C Armados hasta los dientes
Street Fighter IV
Tomb Raider Underworld
Metal Gear Solid 4
Assassin's Creed II
Batman Arkham Asylum
Burnout Paradise
God of War Collection
Grand Theft Auto IV
Killzone 2
InFamous
Fallout 3
FIFA 10...

NUEVOS VÍDEOS

DISFRUTA EN MOVIMIENTO DE LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS DE ESTE NÚMERO DE PLAYMANÍA

Preparados para que los veas directamente en tu consola, te ofrecemos los vídeos de los juegos del momento. Cópialos al disco duro de PS3 o en la Memory Stick (carpeta VIDEO), para verlos cuando quieras. Este mes, un vídeo con todos los juegos de Move, Killzone 3, *Gran Turismo 5* y *COD Black Ops* para PS3 y para PSP, *Kingdom Hearts BBS, GOW Ghost of Sparta, Patapon 3, EyePet...*





Partir en dos una furgoneta será de lo más habitual para Raiden en *MGS: Rising*, un juego más orientado hacia la acción que hacia la infiltración y que supondrá el regreso de esta mítica saga a PS3.

Snake da la alternativa a Raiden en PS3

RAIDEN "CORTA EL BACALAO" EN EL NUEVO *METAL GEAR SOLID: RISING*

En el pasado E3 Kojima Productions desveló nuevos detalles de lo que ofrecerá su próximo bombazo: *Metal Gear Solid Rising*. Ya sabíamos que Raiden será el protagonista y que estará más enfocado hacia la acción (por eso el clásico subtítulo "Tactical Espionage Action" pasa a ser "Lighting Bolt Action"). Pero lo que no nos imaginábamos era ver a Raiden cortando en pedazos con su katana prácticamente todo...

Efectivamente, a tenor de lo visto, *Rising* tiene pinta de estar más cerca de un *Ninja Gaiden* que de un *MGS* al uso. Pero tranquilos, que su director, Mineshi Kimura (recordemos que Kojima no dirige este proyecto, aunque el guión sí es suyo) ya ha confirmado que también habrá algo de infiltración y que Raiden podrá manejar otras armas secundarias además de su katana. Aún así, la letal hoja de Raiden tendrá un papel destacado en el desarrollo. No sólo podremos hacer pedazos prácticamente todo, sino que además podremos dar los "tajos" exactamente como queramos y encontrar distintas utilidades para las partes que cortemos o "recompensas" según la orientación de nuestros cortes. Y supuestamente podremos usar una especie de "tiempo bala" que ralentizará por unos instantes los rapidísimos combates. En este sentido, hay rumores que afirman que el juego podría ser compatible con Move. Sus creadores ni lo confirman ni lo desmienten, pero reconocen que están "experimentando con ello" aunque el juego está siendo desarrollado pensando en el control de siempre con el Dual Shock 3.

En cuanto al argumento, sabemos que tendrá lugar entre *MGS2* y *MGS4*, y que narrará cómo Raiden llega a convertirse en ese "ninja cibernético" que vimos en la cuarta entrega. Habrá que esperar al próximo Tokio Game Show para conocer más detalles...

Raiden y su katana serán los protagonistas absolutos de *Metal Gear Solid: Rising*. ¿Habrá cameo de Snake? No parece probable...



El argumento de *MGS: Rising* se sitúa entre *MGS2* y *MGS4*. Narrará cómo se convirtió Raiden en el "ninja cibernético" que vimos en la cuarta entrega.



Los combates serán rapidísimos. Y Raiden podrá manejar otras armas aparte de su fiel katana.

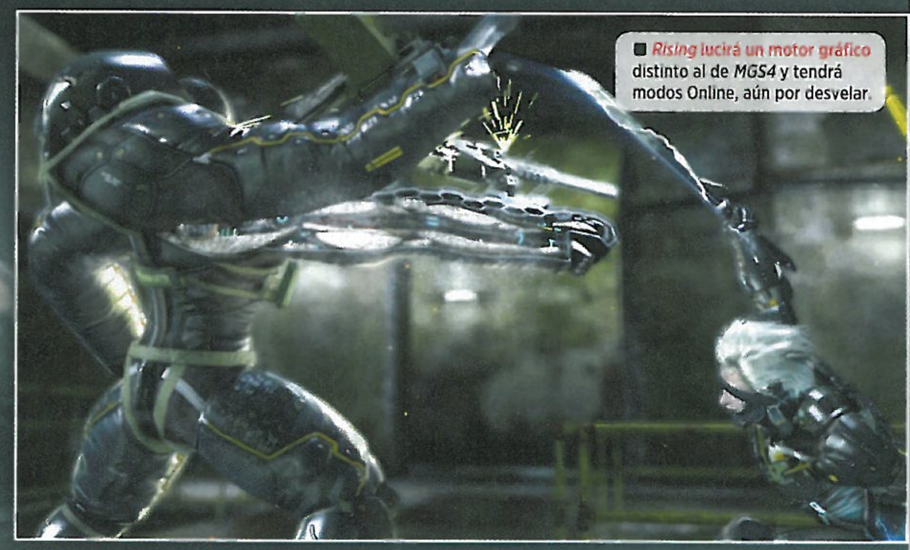


Podremos cortar con total precisión y según como sean los cortes podremos obtener recompensas o dar uso a las partes "cortadas".





Para hacer los "tajos" como queramos (hemos visto hasta circulares), contaremos con una especie de "tiempo bala". ¿Será compatible con Move? Es una posibilidad no confirmada.



Rising lucirá un motor gráfico distinto al de *MGS4* y tendrá modos Online, aún por desvelar.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LAS GANAS DE JUGAR A *GRAN TURISMO 5*

Después de lo visto en el E3 y de lo que se rumorea (karts, editor de circuitos, climatología variable...), nuestro ansía por pillarlo se ha disparado aún más...

LOS RUMORES DE MÁS CLÁSICOS EN HD

Junto a *Sly*, se habla de un recopilatorio de Ratchet. Y Shuhei Yoshida (presidente de Sony Worldwide Studios) ha dejado caer que *Ico* y *Shadow of the Colossus* están los primeros de la lista!

PSP, POR SEGUIR DÁNDONOS ALEGRÍAS

Aparte del genial *Peace Walker* y las rebajas de "Essentials", en breve vamos a disfrutar de *Kingdom Hearts BBS*, otra maravilla inimaginable en una portátil. Y en el horizonte asoman *3rd Birthday*, *Patapon 3*, *EyePet*...

BAJAN

LA "DESAPARICIÓN" DE LA NUEVA PORTÁTIL

El mes pasado se empezó a hablar seriamente de la sucesora de PSP y que, probablemente, se vería algo en la feria E3. El evento terminó hace un mes y no se ha vuelto a oír nada. ¿Miedo, quizás, de Nintendo 3DS?

LOS PRIMEROS PASOS DE PSN PLUS

En su debut, el servicio de pago PSN + es sólo una "cesta" de la compra. Esperábamos servicios extra, como un chat de voz entre usuarios que juegan a títulos distintos. Esperemos que pronto estén disponibles.

LOS "CLONES"

Vale que la fórmula *Monster Hunter* arrase, pero las copias descaradas no nos gustan. Y a la vista tenemos *God Eater* y un nuevo recién llegado *Lord of Arcana*. Lo poco gusta y lo mucho...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

INFAMOUS VOLVERÁ CON MÁS PODERES EN 2011

Cole MacGrath volverá el año que viene con una aventura nueva, en la que viajará a New Marais tras quedar Empire City destruida (y ser culpado de ello). Allí **descubrirá nuevos enemigos, como un gigantesco monstruo tipo Godzilla** llamada "la criatura" y, además de controlar la electricidad, **desarrollará nuevos poderes, como congelar los objetos.** Llegará en 2011 con mejoras en todos los frentes.



ANUNCIO PS3

MÁS ACCIÓN AL ESTILO *MONSTER HUNTER*

Square Enix acaba de presentar en sociedad ***Lord of Arcana*, un juego de acción con muchos parecidos con *Monster Hunter*:** nos enfrentaremos a criaturas mucho más grandes que nosotros (entre ellos dragones y otros bichos), **podremos jugar en modo cooperativo con 3 amigos, habrá mejora y evolución de equipamiento con los objetos que consigamos**... Saldrá en Japón este año y aún no tiene fecha para Europa.



ANUNCIO PS3

NO HABRÁ *FINAL FANTASY XIV* HASTA MARZO DE 2011

A pesar de que Square Enix anunció que su juego de rol saldría este mismo año, la compañía japonesa acaba de confirmar lo que nos temíamos: **su MMORPG o juego de rol online masivo no llegará a PS3 hasta marzo de 2011.** No se han explicado las razones del retraso, que sólo ha afectado a la versión de PS3 (en PC sale el 30 de septiembre). Y tampoco han desvelado cuál será la política de precios para consola (las cuotas de PC sí se han confirmado). Habrá que seguir esperando.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Gracias a nuestro arma podemos abrir portales en paredes, suelos y techos. De este modo, podremos transportarnos entre distintas partes del entorno.

PORTAL 2 | PS3 | VALVE | PUZZLE/ACCIÓN | 2011

Dimensión... ¡¡¡divertida!!!

JUGARÁS CON **PORTALES** DIMENSIONALES PARA SUPERAR RETORCIDOS PUZZLES

Gabe Newell, el máximo responsable de Valve (creadores de *Half Life* entre otros), ha sido uno de los máximos detractores de PS3... hasta el pasado mes de junio. En la feria E3 anunció que PS3 recibirá la mejor versión de su nuevo juego, *Portal 2*, un curioso puzzle que nos pondrá en las manos un futurista arma capaz de abrir portales dimensionales. Con ella, y con nuestro ingenio, tendremos que superar niveles (que realmente son puzzles) abriendo huecos que conecten distintas partes del escenario para, por ejemplo, servirnos de un rayo láser para destruir las torretas defensivas. Añade numerosas variables para complicar las cosas (desde gel repelente a interruptores y bloques que podemos mover) y el resultado es un delicioso y retorcido título que nos mantendrá pegados al televisor. Eso sí, habrá que esperar hasta el 2011 para poder disfrutarlo...

Cada nivel tendrá sus retos, desde enemigos a objetos que tendremos que usar hábilmente.

TWISTED METAL | PS3 | EAT, SLEEP, PLAY | ACCIÓN | 2011

Vuelven los combates con vehículos

SONY ANUNCIA UNA NUEVA ENTREGA DE *TWISTED METAL* PARA PS3, CON NUEVOS MODOS Y MÁS ORIENTADO AL ONLINE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En los Estados Unidos uno de los primeros juegos de PlayStation que arrasó fue *Twisted Metal*. Su mezcla de coches y disparos los encandiló tanto que la saga continuó en PS2, PSP y ahora PS3. De momento no tiene "subtítulo", pero se sabe que ofrecerá una intensa campaña para un jugador y modos Online para 16, que irán más allá de acabar con los rivales (habrá objetivos a cumplir). Tampoco faltarán nuevos tipos de vehículo (confirmados helicópteros) así como nuevas armas, entre las que habrá rifles de precisión. Poco más se ha desvelado sobre un juego que llegará en exclusiva a PS3 el año que viene, así que a esperar tocan...



Twisted Metal en PS3 ofrecerá nuevas armas, como rifles de precisión, y nuevos vehículos como helicópteros.

SLY COOPER COLLECTION | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

El mapache ladrón se prepara para una segunda juventud

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

¡¡¡LAS **AVENTURAS DE SLY**, TAMBIÉN EN HD!!!

Siguiendo la estela de *God of War Collection*, Sony ha anunciado un nuevo recopilatorio de juegos de PS2 en HD (que será lanzado bajo el nuevo sello HD Classics). En esta ocasión el elegido es el mapache ladrón de guante blanco Sly, que verá como sus 3 aventuras reciben tratamiento HD. Y, es más, una de ellas, *Sly 3 Honor Entre Ladrones*, también será 3D. *The Sly Collection* saldrá en noviembre en USA y aún no tiene fecha para Europa...



The Sly Collection **recopilará las 3 aventuras en HD y la tercera, además, en 3D. La adaptación la está realizando Sanzaru Games.**

WARRIORS: LEGENDS OF TROY | PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | OCTUBRE

Revive la Ilíada... a golpe de espada

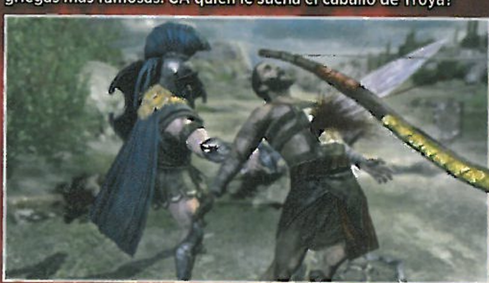
Play ¡NUEVOS DATOS!

LA GUERRA ENTRE **GRIEGOS** Y TROYANOS, CON EL TRATAMIENTO *DYNASTY WARRIORS*

La Ilíada, la famosa obra de Homero que relata las cruenta guerra entre griegos y troyanos, ha sido una de las fuentes de inspiración de *Legends of Troy*, el último juego de la serie *Warriors*, que supondrá una evolución respecto a las batallas de *Dynasty Warriors*. Así, podremos jugar con cualquiera de los dos bandos para vivir la historia desde ambas perspectivas y manejar a héroes como el troyano Héctor o el griego Aquiles. El juego será más gore que *DW* y contaremos con un sistema de combos similar, aunque será más táctico (usar las armas de los caídos o romper la guardia con nuestro escudo), habrá más jefes finales, algunos mitológicos, como una estatua de Apolo que cobra vida y, por desgracia, llegará sin el prometido modo cooperativo Online para cuatro.



Legends of Troy nos permitirá revisitar algunas de las batallas griegas más famosas. ¿A quién le suena el caballo de Troya?





EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

MÁS *SILENT HILL* PARA EL 2011...

Konami ya lo ha confirmado: ***Silent Hill 8* está siendo desarrollado por Vatra Games**. Nos contará la historia de Murphy Pendleton, un reo que mientras viaja en autobús sufre un accidente y cae en el pueblo de marras. Podrá defenderse del mal con sillas, botellas... **Llegará en 2011.**



ANUNCIO PS3

LOQUILLO EN *GUITAR HERO 6*

El nuevo *Guitar Hero*, subtitulado *Warriors of Rock*, ofrecerá un nuevo modo Historia que nos contará la lucha entre los dioses del rock y el mal. En la versión original americana, **el narrador era nada más y nada menos que Gene Simmons, del grupo Kiss**, mientras que **para la versión española, el narrador será el rockero Loquillo**. También se ha confirmado **que los 93 temas que incluirá serán más cañeros** que en las últimas ediciones. Saldrá en octubre.

ANUNCIO PS3

SE ACABÓ *EYE OF JUDGMENT*

Sony ha confirmado **que el 30 de septiembre de este año dejará de dar soporte al juego Online de *Eye of Judgment***, el estratégico juego de cartas compatible con PlayStation Eye. A partir de ese día, sólo se podrá jugar de forma local en la consola. Sin duda, una mala noticia para los clanes de este juego...

ANUNCIO PS3

VUELVE EL RETO MUSICAL A *BUZZ*

Los seguidores de los concursos de preguntas están de enhorabuena. **Sony ha anunciado que está trabajando en *Buzz!: El reto musical definitivo*** (título provisional), **pero que se centrará de nuevo en la temática musical**. Nos ofrecerá nuevas preguntas, nuevos tipos de ronda, compatibilidades con Move... **El título saldrá tanto en PS3 como en PSP este año.**



ANUNCIO PS3

SINGSTAR SE VA A EXPANDIR

Sony ha presentado dos nuevos títulos en la serie *SingStar*. Por un lado, ***SingStar Dance* nos permitirá cantar y bailar (gracias a los mandos Move)** con hasta 3. Por otra parte, *SingStar Guitar* será una propuesta para hasta 4 jugadores, **dos cantando y dos tocando la guitarra** (valdrá cualquier periférico disponible). Ambos llegarán a finales de este mismo año.



JUEGO PS3

MOTOGP 09/10 SE PONE AL DÍA

Desde el pasado 7 de julio puedes **descargar gratis la primera actualización para *MotoGP 09/10***, que añade todos los pilotos, escuderías y equipos actualizados al día y **el circuito de Silverstone**. ¡Y todo gratis!

ANUNCIO

LA ACCIÓN, SEGÚN EL GENIO ITAGAKI

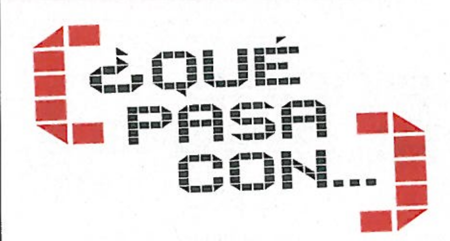
Tomonobu Itagaki, el padre de *Ninja Gaiden*, ya tiene nuevo juego. Se llamará ***Devil's Third* y nos llevará a un caótico mundo, arrasado por la basura espacial** que ha caído sobre la tierra. En este marco, 3 facciones luchan salvajemente por el poder con katanas y armas de fuego. **Será muy gore y salvaje y llegará en 2011.**



ANUNCIO PS3

ROCK BAND 3

Antes de que acabe el año disfrutaremos de una nueva entrega de *RB*, que llegará cargada de novedades. **La más atractiva es un nuevo periférico, un teclado midi con más de 20 teclas**, que nos permitirá disfrutar al máximo de temazos como "Break on Through" de The Doors. Además, **añadirá un nuevo modo "Pro", pensado para una nueva guitarra con 102 botones** (para que jugar sea lo más parecido a tocar una guitarra de verdad).



... Uncharted 3?
Aunque Sony no comentó nada al respecto en su conferencia en el pasado E3, una conocida tienda Online lo fecha para el 31 de octubre de 2011...

... I am Alive?
Pues que "sigue vivo". Tras mucho tiempo sin saber nada de esta aventura en la que sufriremos los efectos de un terremoto en Chicago, en el pasado E3 Ubisoft mostró un nuevo tráiler. Saldrá en primavera de 2011.

... el nuevo Mortal Kombat?
El nuevo *Mortal Kombat* fue anunciado también en el E3. Recuperará la antigua jugabilidad en 2D y los "fatalities" más gore pero con novedades, como combates por equipos (hasta 4 jugadores Online). Ed Boon vuelve a estar al frente del proyecto.

... Valkyria Chronicles II?
Sega lanzará en Europa el 3 de septiembre la secuela de un interesante juego de rol táctico que salió en 2008 para PS3. Pero ya sabéis que esta secuela saldrá en exclusiva para PSP. Esperemos que lo traduzcan...



... la peli de BioShock?
Pues que su productor, Gore Verbiski, (director de "Piratas del Caribe") ha confirmado que sigue adelante, aunque ahora están buscando fórmulas para abaratar el proyecto. Su director será el español Juan Carlos Fresnadillo ("28 Semanas Después").

Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *Ghost Recon Future Soldier* será un shooter que mezcla primera y tercera persona y que se ambientará en Rusia.

GHOST RECON FUTURE SOLDIER | PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | PRINCIPIOS 2011

Así serán los soldados del futuro

EL NUEVO *GHOST RECON* TRAE LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA MILITAR

Los creadores de los dos *Ghost Recon Advanced Warfighter* van a ir un paso más con *Future Soldier*, otro shooter que se desarrollará unos años después de lo acontecido en *GRAW2*. En esta ocasión, este comando de élite se desplazará hasta Rusia para combatir contra un peligroso grupo armado ultranacionalista. Y para ello contarán con el último "grito" en tecnología militar. Aunque habrá distintos tipos de soldados con gadgets exclusivos, en las misiones podremos utilizar equipamientos futuristas como exoesqueletos (que optimizarán nuestra movilidad en el campo de batalla), camuflaje óptico, novedosos y revolucionarios sistemas de visión y detección de movimientos... Muchos de estos elementos parecen de ciencia-ficción, pero desde Ubisoft sostienen que todo lo que aparece en el juego se basa en prototipos reales. Y en esta entrega se va a potenciar el combate cuerpo a cuerpo. Además del modo Campaña, no faltarán opciones cooperativas y un gran multijugador Online. Lo veremos a principios del año que viene.

■ Los soldados del nuevo *Ghost Recon* van equipados con exoesqueletos, revolucionarios visores...





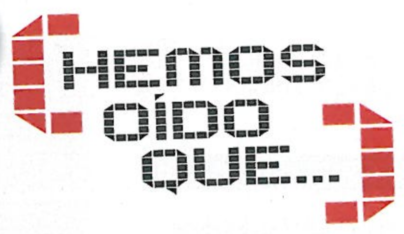
¿Carreras en pleno terremoto?



MotorStorm Apocalypse se ambientará en una ciudad estilo San Francisco que sufre los efectos de un terremoto. Habrá 12 tipos de vehículos, que rueda con rueda se la jugarán en cerca de 40 trazados con un montón de atajos, caminos alternativos y distintas alturas. Además, podremos personalizar los vehículos para lucirlos en las carreras multijugador (4 a pantalla partida y 16 Online). Y también contará con un potente editor, aparte de la opción de disfrutarlo en 3D.



La tercera entrega de *Parasite Eve* se llamará *The 3rd Birthday* y será un juego de acción en tercera persona.



THE 3RD BIRTHDAY | PSP | SQUARE ENIX | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Nuevas criaturas mitocondriales

LA SERIE *PARASITE EVE* RENACE EN PSP CON *THE 3RD BIRTHDAY*

Tras dos capítulos en PSone (un RPG que no llegó a Europa y una secuela más cercana a los "survival horror") y tras anunciar su tercera entrega para móviles, finalmente será PSP la plataforma elegida para este esperado regreso en exclusiva. *The 3rd Birthday* nos pondrá de nuevo en la piel de la policía Aya Brea, que tendrá que hacer frente a una invasión de criaturas mutantes en Manhattan, en lo que parece ser un desarrollo basado en la acción pura y dura. Eso sí, no faltarán poderes especiales como "The Overdive", que permitirá que Aya pueda "poseer" distintos aliados de forma rápida para confundir al enemigo y ganar ventaja en los tiroteos. Esperemos que en el próximo Tokyo Game Show se den más detalles y su fecha de salida para Europa.

El apartado gráfico será impresionante, tal y como nos tiene acostumbrados la portátil de Sony.

Manhattan será atacada por criaturas mutantes, pero pocos detalles más se saben del argumento.

La agente "especial" Aya Brea volverá a enfrentarse a las mitocondrias, pero esta vez será en PSP.

HEMOS OÍDO QUE...

... Sega ya trabaja en un nuevo *Yakuza*.

La próxima primavera saldrá aquí *Yakuza 4*, pero Sega ya ha anunciado que hay una nueva entrega en desarrollo para PS3, que estaría protagonizada por Goro Majima.

... *White Knight Chronicles* volverá a lo grande.

Sony y Level 5 han anunciado que *White Kight Chronicles II* incluirá también la primera entrega en el mismo "paquete". Y parece que están preparando el estreno de la serie de juegos de rol en PSP...



... los éxitos de Saturn podrían llegar a PSN.

Sega lanzará unos 20 clásicos de Dreamcast para PSN este verano. Y se están planteando también sacar éxitos de Saturn. Yosuke Okunari, el artífice de estos relanzamientos, ha declarado que "admiten sugerencias".

... otro *Tomb Raider* podría estar en camino.

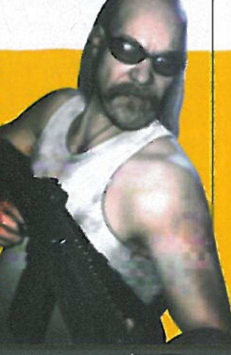
Crystal Dynamics estaría desarrollando un *Tomb Raider* "grande", además del descargable *Lara Croft and The Guardian of Light*.

... *Enslaved* podría llegar a ser una trilogía.

Todavía es pronto para afirmarlo porque dependerá de su éxito, pero sus creadores tienen material para hacer una trilogía.



MICROMANÍA
» 3,99€ » 23 DE JULIO



¡LO MEJOR DEL VERANO!

El nuevo número de Micromanía te trae las novedades más refrescantes del verano. Desde los avances de ***Kane & Lynch 2* y *Mafia II***, hasta las reviews de ***Drakensang II*, *Singularity*** y muchos más. Y, de regalo, la diversión hecha juego: ***Rayman Raving Rabbids 2***.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA



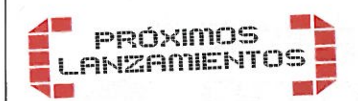
ZELDA, 3DS Y LOS JUEGAZOS QUE VIENEN

Disfrutarás de las 18 páginas con **todos los cracks** que nos esperan este año para Wii (incluido el nuevo *Zelda*), DS... y la nueva 3DS. Además, **analizan *Dragon Quest IX***, continúan con la guía de *Super Mario Galaxy 2* y nos regalan la revista Pokémon y un **suplemento-guía de *Toy Story 3*** para Wii y DS.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE JULIO

¡DESCUBRE *CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW*!

Publican un **súper reportaje exclusivo** con todos los datos de la nueva entrega de esta saga. Además, os cuentan su viaje a París para ver ***Final Fantasy XIV*** (PS3), y también le hacen un **examen a fondo a la nueva Nintendo 3DS**.



PS3

Semana del 12 al 18 de julio
Toy Story 3

Sem. del 23 al 29 de agosto
Kane & Lynch 2: Dog Days
Mafia II


Mafia II nos pondrá en la piel de un gangster que lo da todo por la familia.

PSP

Semana del 12 al 18 de julio
Toy Story 3


Toy Story 3 aprovecha la licencia de la peli, pero yendo un paso más allá.

SEPTIEMBRE

Ace Combat Joint Assault
Dead Rising 2
F-1 2010
FIFA 11
Kingdom Hearts Birth by Sleep
Move
Quantum Theory

OCTUBRE

Front Mission Evolved
LittleBigPlanet
Medal of Honor
NBA 2K11
NBA Elite 11
PES 2011
Test Drive Unlimited 2
WWE Smackdown vs Raw 2011

NOVIEMBRE

Assassin's Creed: La Hermandad
Call of Duty Black Ops
Castlevania Lords of Shadow
Crysis 2
Driver: San Francisco
Enslaved
Fallout New Vegas
God of War: Ghost of Sparta
Gran Turismo 5
Naruto Shippuden UNS2
Need for Speed Hot Pursuit

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE JULIO AL 27 DE AGOSTO



LUNES 12/7

LANZAMIENTO PS3/PSP
TOY STORY 3
Revive los mejores momentos de la peli y además disfruta de una aventura divertida y variada.
www.disneyinteractivestudios.com



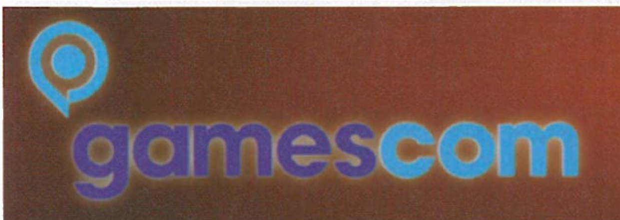
MARTES 13/7

LANZAMIENTO BLU-RAY
SAINT SEIYA THE LOST CANVAS VOL. 2
Disfruta en Blu-ray de las aventuras de "Los Caballeros del Zodíaco", con resolución 1080p y con sonido 5.1 en japonés y castellano.
www.universalpictures.es




MIÉRCOLES 28/7

LANZAMIENTO BLU-RAY
SALOMON KANE
Además de a Conan, Robert E. Howard creó a este héroe mítico que lucha contra las fuerzas del mal y que cobró vida con esta peli rebosante de acción.
www.aurumproducciones.com



MIÉRCOLES 18/8

FERIA
GAMESCOM
Es la feria de videojuegos europea y aunque no suele ofrecer tantas noticias como el E3 americano, siempre nos depara alguna sorpresa.
www.gamescom.de

JUEVES 26/8

LANZAMIENTO PS3
KANE & LYNCH 2
Un original y trepidante juego de acción que nos llevará a los bajos fondos de Shanghái en compañía de dos personajes muy poco recomendables...
www.kaneandlynch.com



VIERNES 27/8

LANZAMIENTO PS3
MAFIA II
Una aventura a lo *GTA* pero ambientada en los Estados Unidos de los años 40 y con una trama de fondo digna de una peli.
www.mafia2game.com



La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!





EL ESPERADO RETORNO DEL REY... **DEL ASFALTO**

Han sido años de retrasos, de espera y desesperación por disfrutar del mejor y más completo simulador de velocidad. Pero tranquilos, que la espera por fin ha terminado...

PS3 | VELOCIDAD | SONY | NOVIEMBRE

Tanto si te gustan los juegos de velocidad como si no, apunta en el calendario el 2 de noviembre. Ese día se pondrá a la venta el simulador de velocidad definitivo de esta generación, *GT5*, y quedarán en el recuerdo los más de 2 años de retrasos que nos han hecho mordernos las uñas. Y es que cada nuevo dato revelado desde que se anunció su desarrollo sólo ha aumentado nuestras ansias de jugarlo: deformaciones, vehículos "premium" con mayor detalle, circuitos en Madrid o Roma, la inclusión del ciclo noche-día, la licencia Nascar, más Ferraris...

Un paso adelante en la saga. *GT5* volverá con su característico espíritu de simulador renovado, es decir, ofreciendo los mismos niveles de calidad de anteriores entregas pero adaptados a PS3 y con novedades. Olvida lo que viste en *GT5 Prologue*, porque el juego completo será mucho más grande en todos los sentidos. Así, por empezar por algún sitio, ofrecerá la friolera de más de mil vehículos. De ellos, cerca de 200 serán lo que Kazunori Yamauchi, el máximo responsable de Polyphony Digital, el estudio desarrollador, ha llamado "vehículos Premium". Estos vehículos contarán con un nivel de detalle tan elevado que incluso recrearán con exactitud el salpicadero. Salpicadero que además se destrozará



Gran Turismo 5 vuelve cargado de novedades, pero con la vocación de simulador definitivo de las anteriores entregas. Ofrecerá más de 1000 coches.

¿QUÉ HAY DE NUEVO, VIEJO?

Gran Turismo 5 lleva cerca de 6 años en desarrollo, tiempo que Polyphony ha dedicado a incluir todo tipo de novedades y mejoras, así como conseguir licencias de todo tipo (1000 vehículos reales, competiciones de Nascar, WRC o Super GT...). Además, han desarrollado un nuevo motor físico que afectará a la conducción, un sistema de daños en tiempo real, ciclo día/noche, sincronización horaria con los circuitos reales para correr a la hora del día que sea...



COLISIONES

Todos los vehículos sufrirán daños en las colisiones, pero 200 de ellos, llamados "Premium" lo harán además de forma muy realista, afectando hasta al salpicadero.



MÁS LICENCIAS

Nascar, WRC, más escuderías F1, más vehículos de Ferrari... El juego está intentando ofrecer la mayor diversidad posible, pero con una nota en común: el motor. Se habla incluso de karts...



3D... Y MÁS ALLÁ

El juego ofrecerá un modo de visualización 3D compatible con las nuevas teles además de seguimiento del movimiento del rostro gracias a la cámara PlayStation Eye, un profundo Online...





Más de 1000 vehículos reales, más licencias que nunca, modo Gran Turismo, modo Online... Promete ser el *GT* más grande de la historia.

en tiempo real en los choques, según el punto de impacto y la velocidad. Pero hay más. Elementos como los frenos de cerámica o las llantas mostrarán un nivel de detalle muy por encima de lo habitual, como el increíble y realista humo de nuestras ruedas al derrapar o las chispas que saltarán al rozar un objeto. Yamauchi ha dicho que "el nivel de detalle es más propio de la siguiente generación de PlayStation". Y no exagera: suciedad que se adhiere a los coches (podremos quitarla en los túneles de lavado), arañazos, abolladuras o la textura de la fibra de carbono estarán magistralmente recreados. Y tranquilos, que los 800 modelos "no Premium" (adaptados de anteriores entregas), sin llegar a esta exquisitez también mostrarán estas características. Y eso por no hablar de los matices y diferencias que apreciaremos al conducir cada coche. Yamauchi confesó que el motor físico es nuevo respecto a *Prologue* y que ofrecerá una experiencia de conducción mucho más variada entre modelos y más realista que en anteriores entregas.

Vuelve el modo Gran Turismo. No se ha confirmado la cifra de circuitos, pero al menos habrá 20 con más de 70 variaciones, que combinarán los mejores trazados de competiciones reales (como Nascar, WRC o Super GT) con circuitos de pruebas (Nurbürgring o el circuito del programa de la BBC »



GT5 tendrá modo Gran Turismo, con licencias, cientos de competiciones, tiendas de piezas, concesionarios, túneles de lavado...



Los piques Online serán para 16 jugadores. Y tendremos una zona para quedar con los amigos, preparar carreras, ver las de otros...


Los 200 coches "Premium" tendrán un acabado único. Sólo hace falta ver el espectacular salpicadero.


El modo Foto tendrá dos variantes: podrás pausar la carrera y sacar el instante que quieras o viajar por el mundo haciendo fotos más artísticas.

Top Gear) y recorridos urbanos basados en Madrid, Roma o la Toscana. Todas estas opciones estarán incluidas en el modo Gran Turismo, que debutará en PS3 manteniendo sus señas de identidad: competiciones de todo tipo (campeonatos, contrarrelojes, eventos de Nascar o rally...), licencias que nos darán acceso a nuevas competiciones, concesionarios para comprar coches... Y por supuesto, tiendas para "tunear" nuestro vehículo (tanto estético como de rendimiento) o un mapa central que abarcará todo el mundo.

Muchos modos y un Online de lujo. Más allá del modo Gran Turismo, *GT5* ofrecerá un nutrido abanico de modos y opciones. Como el conocido Arcade, en el que sólo tendremos que preocuparnos de conducir con un sistema de pilotaje algo más permisivo y facilón. Ofrecerá modo para 2 a pantalla partida y podremos utilizar todos los vehículos que hayamos desbloqueado en la versión de PSP de *Gran Turismo*. Volverá el modo Foto, esta vez con dos opciones. Por un lado estara el modo "Foto en carrera", que nos permitirá pausar una carrera y capturar los mejores momentos. Por otro estará "Foto de viaje", en el que elegiremos nuestro vehículo favorito, el lugar del mundo que más nos guste (como Gion, el barrio de las geishas en Kioto o la abadía de San Galgano) y podremos modificar el ángulo o el zoom (y otras opciones más profesionales) para hacer la foto. ¡Foto que podremos compartir con nuestros amigos vía PSN! Pero aún hay más. *GT5* también ofrecerá Gran Turismo TV, el canal de vídeo que ya pudimos ver en *GT5 Prologue*, pero con mucho más

Modo 3D, funciones para PlayStation Eye... El tiempo invertido en el desarrollo del juego va a estar justificado. Igual que los 60 millones de dólares que ha costado.

contenido, que incluso podremos transferir a la versión de PSP para verlo en cualquier momento y lugar. Otra de las novedades es el modo Online que, además de permitir hasta 16 corredores simultáneos, tendrá otras opciones, como que cada jugador tenga su sala o espacio en el que reunirse con sus amigos para conversar, preparar carreras, comparar estadísticas y garajes, competir o ver las carreras de otros jugadores. Incluso si tú no estás Online, tus amigos podrán acceder a tu espacio. Además, cualquier espectador de tus carreras podrá enviar mensajes que podrás leer mientras compites. Por ahora no ha trascendido nada más, pero sólo esto ya promete convertir a *GT5* en el referente de los juegos de velocidad con modo Online.

El hijo de la técnica. *GT5* también supondrá un avance en aspectos más allá de los gráficos o la jugabilidad. Será uno de los juegos 3D más trabajado de todos los que veremos en este año, ofreciendo unas sensaciones muy logradas. Además, si tienes una PlayStation Eye podrás disfrutar de una nueva función: seguimiento del rostro. Es decir,

» UNA FIEL RECREACIÓN DE MADRID...

Que la obsesión por el detalle es una de las virtudes de Polyphony Digital no es ningún secreto: sólo hace falta echar un vistazo al acabado de los vehículos para darse cuenta. Pero ahora la cosa va a ir un poco más lejos. Los circuitos también va a presentar un nivel de detalle mucho mayor, necesitando algunos de ellos más de 2 años de trabajo para terminarlos, como es el caso de los circuitos de Roma y Madrid. Este último lo conocemos bastante bien, y recorrerá algunos de los lugares más emblemáticos de la capital, como el edificio Metrópolis (esquina Alcalá con Gran Vía), la puerta del Sol o la puerta de Alcalá. Sobra decir que el nivel de detalle será sublime...







El mítico circuito de Nurbürgring, graffitis incluidos, estará en *GT5*, junto con el trazado de pruebas del programa inglés Top Gear.

que si jugamos con la cámara interior, PlayStation Eye seguirá el movimiento de nuestra cara y el juego mostrará la parte del coche que estemos mirando. Y hay más: podremos sincronizar la hora del juego con la de los circuitos reales, para correr en el momento del día que sea en el circuito en cuestión, "dar las largas" para pedir paso (iluminando además el humo y los trozos de carrocería desprendidos en los choques), disputar carreras de 24 horas... Alucinante. Por eso no nos extraña que el juego ocupe ya casi todo el espacio de un Blu-ray de doble capa, algo que sólo títulos como *Metal Gear Solid 4* han logrado. Y aún se trabaja en él...

Primeras impresiones.
Son tantas y tantas las virtudes de *Gran Turismo 5*, que es imposible no rendirse a la evidencia: no hemos visto un juego de velocidad tan, tan, tan trabajado en la vida. Sólo hace falta echar un ojo al circuito de Madrid para darse cuenta de que *GT5* está jugando en otra liga y que cuando se realiza un desarrollo exclusivo para PS3 ese juego puede estar a años luz de cualquier competidor multiplataforma. Y ese es el caso de *GT5*, un título que a 5 meses del lanzamiento ya luce un acabado muy superior al de cualquier juego de velocidad... Si le añadimos sus ya impresionantes gráficos, el logrado modo 3D y cientos de novedades, desde la inclusión de más escuderías de F1 que cederán sus monoplazas o la posibilidad de subir tus mejores carreras a Youtube o utilizar la música que tengas en el disco duro, el resultado promete ser insuperable. Por suerte, ya queda menos para poder comprobarlo por nosotros mismos...



Gráficamente ya es impresionante: reflejos, efectos de luz (que cambian según avanza la carrera), humo, chispas...



Dar las "largas" a los coches lentos o escuchar la música de nuestros disco duro son otros de los detalles del juego.

¿REALIDAD O FICCIÓN?

La saga *Gran Turismo* ha sido siempre un homenaje al mundo del motor. Siempre ha luchado por incluir vehículos nuevos, como el Toyota Prius de *GT4* (uno de los primeros híbridos del mercado), prototipos y otras muchas curiosidades que los amantes del motor adoramos. Pero esta vez la cosa va a ir más lejos. El nivel de detalle para recrear los vehículos promete ser enfermizo, hasta el punto de que podremos apreciar hasta las costuras de los asientos. Si no te lo crees sólo tienes que echar un vistazo a estos ejemplos que hemos preparado...

INTERIOR





REAL Sólo hay que echar un vistazo al interior de este Nissan Fairlady para darse cuenta del nivelazo del juego...

GT5 El interior de los 200 vehículos "Premium" ofrecerá todos los detalles: indicadores, volante, acabados...

MOTOR



REAL El motor del Lamborghini Gallardo, a la vista en la parte trasera y protegido por un cristal, es idéntico.

GT5 La recreación del acabado metálico del motor y otras piezas es a duras penas distinguible del metal real.

LLANTAS





REAL Siguiendo con el Lamborghini Gallardo, otro de sus rasgos de identidad: las llantas y los discos de freno de cerámica,

GT5 La obsesión por el detalle estará hasta en las llantas, desde el escudo de la casa a la válvula de inflado. Bestial...



Los últimos rumores apuntan a que *GT5* podría tener carreras de karts, creación de circuitos, un área de acrobacias... Lo dice un alto cargo de Sony, Shuhei Yoshida.

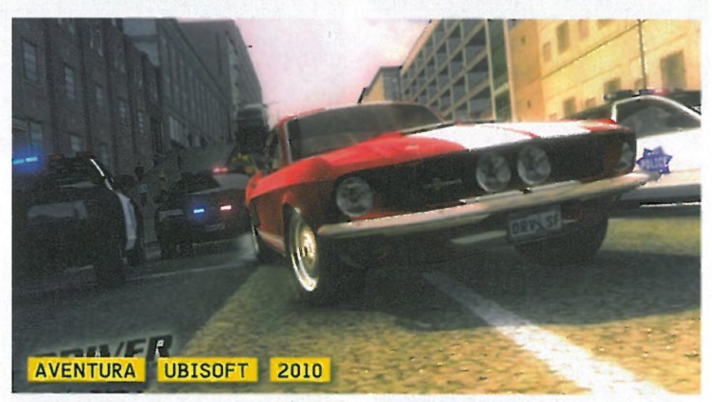
LA EDICIÓN ESPECIAL

Por ahora sólo está confirmada para USA, pero sabemos de muy buena tinta que una cadena está luchando para traerla a España en exclusiva. Si es como la americana, contará con un coche a escala, un libro de 300 páginas para los amantes del motor, el juego, un llavero y un cupón para descargar 5 coches exclusivos. Ojalá llegue a nuestro país...



LOS RIVALES DE GRAN TURISMO 5

De aquí a final de año el género de la velocidad va a estar muy "movidito", con juegos que tocarán distintas disciplinas reales e incluso aventuras policíacas. He aquí algunos de los rivales que debes tener en cuenta...



DRIVER SAN FRANCISCO

El agente encubierto Tanner volverá con una nueva aventura, en la que la saga *Driver* se va a reiniciar para volver a sus orígenes. De este modo, la conducción volverá a ser lo más importante e incluso podremos saltar de un coche a otro... Parece atractivo.

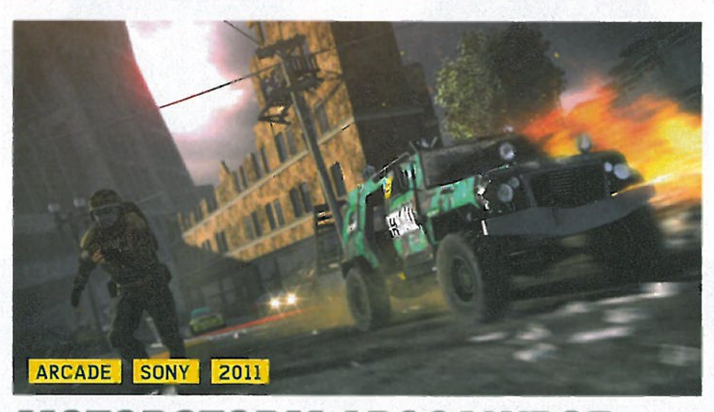




F1 2010

Tras varios años de sequía, la mejor simulación de la F1 volverá a las consolas grandes ofreciendo un título aún más realista, con todas las licencias, climatología variable durante las carreras y modos que nos invitarán a convertirnos en un piloto novel.





MOTORSTORM APOCALYPSE

Tras llevarnos al desierto y una isla, el genial arcade todoterreno va a visitar nuevos lugares: una enorme y destruida ciudad que se colapsará y cambiará en cada una de las 40 carreras que ofrecerá. Será completamente 3D, con Online, 12 clases de vehículos...





NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Criterion, los responsables de *Burnout*, se están encargando del siguiente *NFS*, que se centrará de nuevo en las persecuciones policiales (podrás ser el poli o el perseguido). Ofrecerá interesantes opciones Online, mucha tensión y aún más diversión y velocidad.





TEST DRIVE UNLIMITED 2

Viaja hasta Ibiza y Hawai para vivir una vida de lujo y velocidad: consigue los coches más lujosos, compite hasta en eventos "off road", crea clubes de carreras, personaliza tu "carro", busca ítems y mucho más en un título tan atractivo como prometedor.





WRC

BlackBean, los responsables de *SBK*, se han hecho con la licencia del mundial de rallies, y prometen recrear dicha competición con su habitual pasión por el realismo. Ofrecerá todas las licencias, 13 localizaciones por el mundo, un largo modo Carrera, Online...



MOVE PREPARA SU ASALTO A PS3

YA HEMOS PROBADO SUS PRIMEROS **JUEGOS**

PS3 | SONY | 15 DE SEPTIEMBRE

El 15 de septiembre arranca en España una nueva forma de jugar con PS3. ¡Llega Move!

Junto a las 3D, Move fue uno de los pilares más importantes sobre el que se cimentó la conferencia de Sony en el pasado E3. Por fin se confirmaron precios para Europa (no son baratos, pero está dentro de lo esperado) y su fecha de lanzamiento (15 de septiembre). Y Jack Tretton, presidente y CEO de Sony Computer Entertainment America, insistió mucho en que este periférico gustará tanto al público casual como a los "hardcore". Es decir, que además de colecciones de minijuegos "chorras" también tendremos juegos "serios" que lo aprovecharán.

36 compañías están desarrollando para Move aparte de Sony, que ha prometido más de 20 juegos de aquí a marzo. La variedad y la calidad están garantizadas. Una razón más para pensar que PS3 tiene un brillante futuro por delante.



» PACKS, PRECIOS Y PRIMEROS PERIFÉRICOS

En el pasado E3 se desvelaron los precios, los primeros packs e incluso los primeros periféricos para Move. El Starter Pack (mando Move+ cámara+ disco de demos) sale por 60 euros. Un buen precio teniendo en cuenta que un mando Move por separado cuesta 40 euros (incluye la correa) y la cámara "suelta" vale 30. Y el mando de navegación costará otros 30 euros. También se anunciaron los dos primeros periféricos oficiales: una estación de recarga y un adaptador de disparo que convierte Move en una pistola (su diseño "a lo Famicom" no es definitivo). Pero tranquilos, que vendrán más. Como ocurre con Wii, en el futuro seguro que sacarán "raquetas", "palos de golf", "espadas"...





STARTER PACK - 59,99 €

El Starter Pack ofrecerá un mando Move, la cámara PlayStation Eye y un disco de demos por 60€. Lástima que no incluya también un mando de navegación...

MOVE "SUELTO" - 39,99 €



ESTACIÓN DE RECARGA - 29,99 €

Este periférico recarga dos mandos sin necesidad de conectarlos USB a PS3.



ADAPTADOR DE DISPARO - 14,99 €

Esta "pistola" será ideal para juegos como *The Shoot* o *Time Crisis: Razing Storm*. El mando de Move se acopla perfectamente en la parte superior.



Killzone 3 fue uno de los más aplaudidos en el último E3. Como os adelantamos el mes pasado, es una verdadera "flipada" y además, en 3D y compatible con Move.

» KILLZONE 3

Nuestras sospechas se confirman: ¡será posible jugar a *Killzone 3* usando Move!

SHOOT'EM UP | SONY | FEBRERO 2011

Cuando lo probamos en primicia dos semanas antes del E3, se lo preguntamos a sus creadores y entonces no nos lo confirmaron. Pero parecía una "jugada" lógica que el mejor shooter exclusivo de Sony fuera compatible con Move, ya que es una buena oportunidad para presentar el periférico al público más "hardcore". Y en el pasado E3 se ha confirmado que el esperado shooter de Guerrilla podrá controlarse con Move, usando el mando principal para apuntar y el secundario para movernos (como cualquier shooter en Wii, vaya). Eso sí, si queremos usar el control tradicional para participar en la nueva batalla de esta odisea espacial contra los Helghast, también podremos.





» SORCERY

Una mágica aventura que sirvió para demostrar en el E3 las virtudes de Move.

AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 2011

Fue uno de los pocos juegos de Sony presentados en el pasado E3 que no conocíamos y fue el título elegido para mostrarle al mundo lo bien que funciona Move y que este periférico se usará también para aventuras "en condiciones". *Sorcery* nos pondrá en la piel de un mago cuya varita será nuestro mando Move que reproducirá nuestros movimientos. Según el hechizo, la bola del mando cambiará de color y según la dirección en la que lo movamos variará el ataque. Desde luego, tiene muy buena pinta.



» SINGSTAR DANCE

Move ampliará las posibilidades de SingStar. Además de cantar... ¡baila!

MUSICAL | SONY | 2010

Los nuevos *SingStar* fueron otra de las sorpresas de Sony en este E3. *SingStar Guitar* usará las guitarras ya existentes en el mercado, mientras que *SingStar Dance* nos invitará a "mover el esqueleto" mientras cantamos. ¿Cómo? Imitando las coreografías de nuestros artistas favoritos usando un mando Move en cada mano. Una vez más, ideal para fiestas.



» OTROS JUEGOS COMPATIBLES

Cada vez se anuncian más juegos para Move o compatibles con este nuevo periférico. Aparte de Sony, 36 compañías (Capcom, Sega, THQ, Konami, EA...) ya trabajan pensando en Move.

LittleBigPlanet 2

PLATAFORMAS | SONY | OTOÑO



Los sackboys de *LBP2* también podrán manejarse con Move. Y podremos usarlo para hacer más intuitivo el editor (aunque parece que esto no estará disponible de inicio, sino con actualización posterior).

ESDLA La Aventura de Aragorn

ACCIÓN | WARNER | OTOÑO

Fue uno de los primeros juegos en "apuntarse" a Move. Bajo una colorista estética infantil, manejaremos la espada y el arco de Aragorn usando Move.

The Shoot

ARCADE DE PISTOLA | SONY | 2011

Un juego de pistola estilo *Time Crisis* que exprimirá Move a tope. Podremos movernos para esquivar, hacer un giro de 360 grados para usar tiempo bala...

The Fight: Lights Out

LUCHA | SONY | OCTUBRE

Combates callejeros "uno contra uno" en los que ejecutaremos con precisión los movimientos de nuestro púgil usando dos mandos Move, uno en cada mano.

Kung Fu Rider

HABILIDAD | SONY | 15 DE SEPTIEMBRE



Cuesta abajo y sin frenos huiremos de unos criminales a bordo de 12 disparatados vehículos (como una silla de oficina) usando Move para esquivar, saltar, golpear... Y tendrá modo cooperativo.

Tron Evolution

AVENTURA DE ACCIÓN | DISNEY | INVIERNO

El regreso de la mítica peli de Disney de 1982 será compatible con Move, pero aún no sabe qué usos aportará. ¿Lanzar discos? ¿Controlar la moto de luz?

R.U.S.E.

ESTRATEGIA | UBISOFT | SEPTIEMBRE

La estrategia es otro género que puede sacar un buen partido de Move para un control más intuitivo y *R.U.S.E.* será el primero del género en adoptarlo.

NBA 2K11

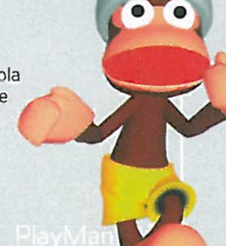
DEPORTIVO | 2K SPORTS | 5 DE OCTUBRE

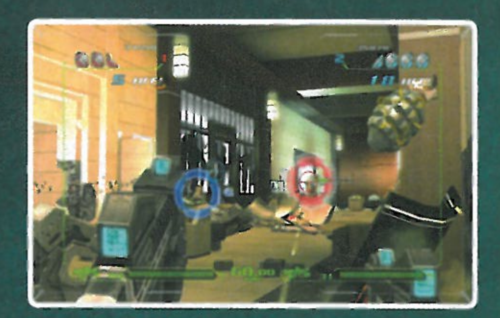
NBA 2K11 será compatible con Move. De momento, lo hemos usado para lanzar con precisión los tiros libres (como en su momento se usó el Sixaxis).

Ape Escape

ACCIÓN | SONY | FINALES 2010

Aunque aún no ha revelado ni una sola imagen, en Sony dicen que es uno de los juegos que mejor lo utiliza. Nosotros ya nos vemos cazando a estos monos locos usando Move.








Time Crisis Razing Storm incluirá tres arcades: Time Crisis 4, DeadStorm Pirates y Razing Storms. Y extras exclusivos.

» TIME CRISIS RAZING STORM

De momento, los juegos de pistola no han tenido mucha cabida en PS3. Pero esta tendencia puede cambiar gracias a Move.

ARCADE DE PISTOLA | NAMCO BANDAI | OTOÑO

Namco lanzó hace tiempo para PS3 su *Time Crisis 4* acompañado de la pistola GunCon3, aunque sin demasiado éxito. Pero ahora, aprovechando el lanzamiento de Move, Namco ha confirmado un recopilatorio para PS3 con tres de sus últimos arcades de pistola: *Time Crisis 4, DeadStorm Pirates* y *Razing Storm*. Este último incluirá, además del modo Arcade, un modo Historia totalmente nuevo en el que no iremos sobre raíles, sino que usaremos el mando de navegación de Move para movernos (o un Dual Shock 3). Además, este modo ofrecerá un multijugador Online para 8 jugadores. Eso sí, además de Move, estos juegos también serán compatibles con la pistola GunCon 3.



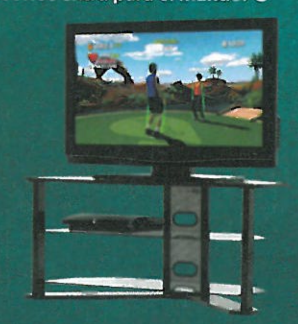
Los 3 juegos tendrán modo cooperativo en la misma tele.

» EA SPORTS ACTIVE 2

Gracias a PlayStation Move, podrás ahorrarte la "pasta" del gimnasio.

DEPORTIVO | EA SPORTS | OTOÑO

Como no podía ser de otra forma, Move traerá a PS3 juegos que antes sólo eran posibles en Wii, como *EA Sports Active 2*, cuya primera entrega fue exclusiva de Wii. Ahora, gracias a Move, podremos disfrutar de este renovado "gimnasio virtual" con múltiples ejercicios que incluirá accesorios extra para el mando.



» SOCOM 4

La mejor acción táctica regresa a PS3 con un as en la manga: Move.

ACCIÓN | SONY | OTOÑO

Después del sorprendente *MAG*, Zipper vuelve a la serie que le catapultó a la fama. *SOCOM 4: U.S. Navy Seals* presentará una robusta campaña para un solo jugador (que nos llevará por el sudeste asiático en 14 intensas misiones a la caza de un revolucionario) y cómo no, batallas Online para 32 jugadores. Y para poder apuntar con total precisión, podremos optar por Move y usar el mando de navegación para movernos. Aparte del Dual Shock 3, claro.

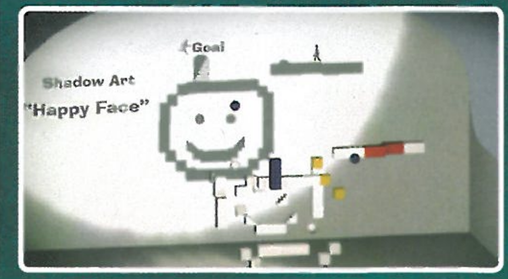


» ECHOCHROME II

El puzzle más original vuelve con nuevos retos y usando Move como linterna.

PUZZLES | SONY | OTOÑO

Los fans de los puzzles seguro que jugasteis a la primera entrega. Se trataba de una sucesión de puzzles en los que teníamos que hacer llegar a nuestro personaje hasta la meta moviendo los escenarios y jugando con la perspectiva para superar los obstáculos. Pues partiendo de esta idea, *Echochrome II* usará Move como linterna y según el ángulo desde el que apuntemos, la sombra que proyecten los escenarios variará, para superar así los obstáculos.

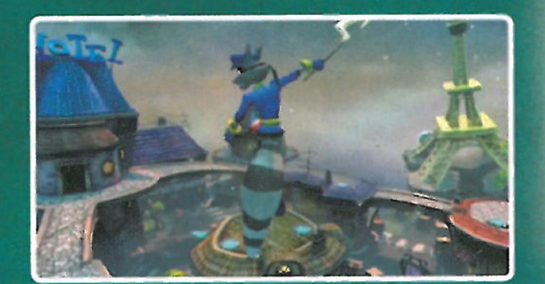




Héroes míticos de Sony como Jak, Sly o Ratchet se unirán en un "crossover" irrepetible que hará un gran uso de Move.

» HEROES ON THE MOVE





Sólo Move podía juntar en un mismo juego a héroes como Jak, Ratchet o Sly.

AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 2011

Heroes on the Move (el título es aún provisional) fue otra de las pocas sorpresas que nos reservó Sony en su conferencia en el pasado E3. Se trata de un juego de acción y plataformas que junta en un mismo juego a tres parejas míticas del panteón de héroes de Sony: Ratchet, Clank, Jak, Daxter, Sly y Bentley. Aún no conocemos el argumento ni sabemos si podremos alternar el control de estos 6 personajes a nuestro antojo, pero el mando Move parece clave a la hora de ejecutar los movimientos típicos de cada uno. Aún no tiene fecha de salida, pero para "calentar" en noviembre sale *Sly Collection*, el recopilatorio con los *Sly Raccoon* de PS2 en HD que también será compatible con Move.

» JUEGOS QUE SE ACTUALIZARÁN

No sólo veremos juegos nuevos para Move. Algunos juegos ya disponibles recibirán una actualización para ser compatibles con este nuevo sistema de control. Ahí van unos ejemplos:

Heavy Rain

AVENTURA | SONY | OCTUBRE

Gracias a Move todos los quicktime events de este inolvidable "thriller" serán más intuitivos. Si ya tienes *Heavy Rain* y compras Move, la actualización es gratis.

Tiger Woods PGA Tour Golf 11

DEPORTIVO | EA SPORTS | 15 DE SEPTIEMBRE

Supuestamente para el estreno de Move estará disponible la actualización para este juego de golf. En la beta del juego que tenemos no sale esta opción.

Toy Story 3

ACCIÓN/PLATAFORMAS | DISNEY | SIN CONFIRMAR

El juego sale ya, pero en un futuro cercano recibirá una actualización con minijuegos pensados para Move (la aventura se juega de forma "tradicional").

Resident Evil 5

AVENTURA DE ACCIÓN | CAPCOM | 15 DE SEPTIEMBRE

Si nada se tuerce, Capcom quiere tener lista la actualización para jugar con Move a *Resident Evil 5* desde el día de su estreno (o sea, 15 de septiembre).

Pain

ACCIÓN | SONY | OCTUBRE

Como recordaréis, en *Pain* usábamos un tirachinas para estamparnos contra todo tipo de objetos. Pues ahora podremos apuntar y hacer posturas con Move.

Flower

HABILIDAD | SONY | SIN CONFIRMAR

Dirigir un puñado de pétalos al viento es una experiencia original y relajante que mejorará gracias a Move, pues el control será mucho más intuitivo.

» NUESTRAS PRIMERAS IMPRESIONES

Ya tenemos en la redacción algunos de los primeros juegos pensados para Move. Lo primero que queremos dejar claro es que el periférico responde muy bien a nuestros movimientos siempre que esté bien calibrado. Para ello, deberemos tener la distancia suficiente para jugar y colocar la cámara PlayStation Eye en una posición adecuada. Eso sí, de momento sólo hemos podido probarlo tranquilamente en sencillos minijuegos. Habrá que esperar a que nos lleguen juegos más "serios" para ver qué tal se desenvuelve Move.



SPORTS CHAMPIONS

El *Wii Sports* de PS3 ofrece varios "deportes": ping pong, gladiadores, petanca, lanzamiento de frisbi, arco y voleibol (en estos dos últimos Move responde especialmente bien). Algunos pueden jugarse con dos Move, uno en cada mano. Pero es optativo, podrás jugar a todo aunque sólo tengas uno.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



START THE PARTY!

Minijuegos estilo *EyeToy Play* en los que 4 jugadores pueden competir alternativamente. En la demo hay 5 minijuegos: aplastar moscas, cortar pelo, pinchar globos, dibujar y evitar con un ventilador que unos pájaros caigan al vacío. Son "tontorrones", pero demuestran lo bien que funciona Move.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



EYE PET M.E.

Eye Pet Move Edition permite usar Move en lugar de la tarjeta mágica para interactuar con nuestra mascota de forma aún más intuitiva. Incluirá nuevos juegos y juguetes y la posibilidad de dibujar en la pantalla (además de en papel).

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



DESEARÁS QUE SE ACABEN LAS VACACIONES...

En el pasado E3 se presentaron juegos alucinantes, pero no todos saldrán este año. Aquí tienes la selección de los títulos más potentes presentados en la feria y que estarán a la venta en 2010. Justo a tiempo para curarnos de la "depresión post-vacacional".

20 JUEGAZOS PARA DESPUÉS DEL VERANO











































Call of Duty Black Ops será un shooter subjetivo ambientado en la Guerra Fría con misiones en países como Cuba, Rusia o Laos.

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 9 DE NOVIEMBRE

1 Call of Duty Black Ops

Infinity Ward dejó el listón muy alto con *Modern Warfare 2*. Pero tranquilos, que a tenor de lo visto, el nuevo *Call of Duty* de Treyarch no se quedará atrás.

En el pasado E3 Activision nos enseñó dos de los niveles que vamos a encontrarnos en *Black Ops* a partir del 9 de noviembre y que nos dejaron bien claro que este shooter va a ser espectacular, intenso y variado como pocos. La primera de ellas nos llevó a una zona montañosa en Rusia, donde nos infiltrarnos en una fábrica de armas abriéndonos paso a tiros por bosques helados y usando habilidades como hacer rappel. Y la otra que vimos se desarrolla en las junglas de Laos. En ella empezamos como prisioneros y la terminamos pilotando un helicóptero en una espectacular escaramuza que nos dejó sin aliento. Sin duda, uno de los bombazos más esperados de cara a este otoño.



En la Campaña, manejaremos a varios integrantes de una unidad especial llamada S.O.G. dependiendo de la misión.



Promete ser muy variado e intenso. Ya hemos visto fugas, misiones de infiltración, rappel, pilotaje de helicópteros...



El armamento, equipo, vehículos y localizaciones del juego son reales, pero las misiones son ficticias. Los modos Online no han sido desvelados todavía.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

2 Gran Turismo 5

En noviembre llegará por fin el simulador de velocidad más completo de la historia. Si ya has leído nuestro reportaje entenderás porque pensamos que es uno de los juegos del año: 1000 vehículos, más de 20 circuitos, Online de lujo...



GT5 contará con novedades un modo para verlo en 3D o daños en tiempo real (para 200 de sus casi 1000 coches).

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

3 F1 2010

Pronto podrás emular a Fernando Alonso y al resto de pilotos de este "circo" en el que promete ser el mejor juego de F1 hasta la fecha. Gráficos de infarto, los 19 circuitos oficiales, gran control y modos Online son algunas de sus bazas.



F1 2010 ofrecerá un realismo sin precedentes. Y esto lo notaremos tanto al volante como en el apartado gráfico.

PS3 | UBISOFT | AV. DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

4 Assassin's Creed: La Hermandad

Enlazando con el final de *ACII*, manejaremos a Ezio en un nuevo reto: asentar la hermandad de asesinos en Roma. Las novedades más destacadas son modos Online para 8 jugadores o enviar a tus aliados a que cumplan ciertos objetivos.



AC: La Hermandad trae novedades como un mejorado sistema de combate, nuevos movimientos y equipo...

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

5 Castlevania Lords of Shadow

Ya tenemos en nuestro poder una versión "demo" del nuevo *Castlevania*... ¡y ofrece todo lo que esperábamos y más!

El regreso de la mítica saga de Konami (de manos del estudio madrileño MercurySteam y supervisado por Hideo Kojima) tiene pinta de ser la mejor entrega en 3D de la serie, después de los fallidos intentos en N64 y PS2. Para devolver la vida a su amada, Gabriel Belmont atravesará oscuros pero variados escenarios enfrentándose a múltiples monstruos usando su "cruz-látigo". El desarrollo será cercano a *God of War* (el sistema de combate y de mejora del "prota", quicktime events...) , aunque también se "inspirará" en otros juegos (como los duelos contra los Titanes, similares a los Colosos de *SOTC*). También incorporará la inconfundible ambientación e iconografía de la serie, así como algunos guiños a los clásicos y muchas sorpresas más. Y todo bajo un apartado técnico sensacional. Nosotros estamos deseando "hincarle el diente"...


Gabriel intentará resucitar a su amada y vengarse de sus asesinos.


Los escenarios serán muy variados, aunque respetando la ambientación típica de la saga y su iconografía.


El desarrollo ofrecerá momentos de plataformas, intensos combates, "quicktime events", puzzles... Tiene muy buena pinta.









PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO

6 Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

Si eres fan de Naruto, prepárate a alucinar con el mejor título del joven ninja jamás creado hasta la fecha.

Lo primero que llama la atención de este nuevo juego de Naruto es su sobresaliente apartado gráfico, que supera con mucho al anterior y a cualquier otro juego basado en un anime. Pero esta no será su única virtud. Cubrirá toda la parte "Shippuden" (hasta los capítulos más actuales), contará con más de 40 personajes (con todos sus jutsus y nuevos movimientos) y traerá novedades como combates Online a escala mundial y "quicktime events" en ciertos enfrentamientos. Y en los combates contaremos con la "ayuda" de dos aliados (pulsando L1 o R1). Aparte, tendrá un modo Aventura en el que cumpliremos misiones en Konoha. Y en Namco trabajan para ofrecernos una edición especial...



Ultimate Ninja Storm 2 será el juego más espectacular y completo basado en las aventuras de Naruto.



FIFA 11 volverá con un renovado apartado gráfico y mejoras jugables como un nuevo sistema de pases.

PS3, PS2 Y PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | OTOÑO

7 FIFA 11

El mejor simulador de fútbol de los últimos años sigue evolucionando con el objetivo de ser aún más realista. ¡Su nueva edición incluirá hasta "vuvuzelas"!

Lejos de dormirse en sus laureles, la saga *FIFA* sigue innovando para presentarnos unos partidos todavía más creíbles y apasionantes. Entre las novedades ya confirmadas para *FIFA 11* está el ambicioso sistema bautizado "Personality+", que tiene como objetivo que cada jugador "virtual" se comporte en el juego igual que su homólogo real. Para ello, una red de 1700 "ojeadores" evalúa a cada jugador en función de 36 atributos y 57 rasgos personales y luego esa información se plasmará en el juego. Además, *FIFA 11* incluirá un editor de sonidos para que escuchemos en el juego nuestros propios cánticos, aplausos, abucheos o... ¡vuvuzelas! Y todo con la inmensa cantidad de opciones y licencias de siempre y un apartado gráfico soberbio.



En *FIFA 11* cada jugador responderá en el campo como su homólogo real. O al menos esta es la ambiciosa idea de EA Sports.

Incluirá un editor de sonidos para que oigamos en los partidos nuestros propios cánticos.

Chiellini será una de las imágenes de *FIFA 11*, junto a Wayne Rooney o Iniesta.

PS3 | SONY | PLATAFORMAS | OTOÑO

8 LittleBigPlanet 2

Si alucinaste con el primer *LBP* prepárate para otro juego de plataformas para 4 jugadores en el que ahora podremos crear y compartir no sólo niveles, sino juegos completos (de rol, de lucha...).


Aunque será compatible con mucho contenido creado para el primero, sus opciones de creación serán muy superiores.

PS3 | EA | SHOOT'EM UP | OCTUBRE

9 Medal of Honor

El renacimiento de la saga *MoH* nos llevará a Afganistán en un shooter que tiene armas de sobra para competir de tú a tú con el nuevo *Call of Duty*. Sirva como ejemplo que su multijugador lo hace DICE (*Battlefield Bad Company*).


Seremos un soldado de la Tier 1, una unidad especial de sabotaje tras las líneas enemigas. Podremos pilotar vehículos.

PSP | SQUARE ENIX | ROL | 10 DE SEPTIEMBRE

10 Kingdom Hearts: Birth by Sleep

Cuando leáis nuestro reportaje entenderéis porqué creemos que es uno de los juegos de 2010. Un juego de rol tan atractivo como plagado de posibilidades que mezcla de lujo la magia de Square Enix con la de los mundos Disney.


Terra, Ventus y Aqua protagonizan cada uno su historia en *BBS*. Podemos jugarlas en el orden que queramos.

PS3 UBISOFT VELOCIDAD FINALES DE AÑO

11 Driver: San Francisco

El agente Tanner volverá por sus fueros en un vibrante juego de conducción que supone un retorno a los orígenes de la saga. Y eso es una gran noticia.

El mítico detective Tanner (protagonista de los primeros *Driver*) regresa en otra aventura que pretende volver a las raíces de la serie. O lo que es lo mismo, la conducción volverá a ser la reina del desarrollo. Como se puede deducir por el título, la trama nos llevará a las empinadas calles de San Francisco, tras los pasos del líder mafioso Charles Jericho. La mala noticia es que Tanner está en coma y la aventura transcurre en su cabeza. La buena es que, gracias a ello, podremos "saltar" de un coche a otro asumiendo la identidad del piloto y el control de su vehículo (habilidad que iremos mejorando), lo que dará un toque estratégico a las persecuciones. Habrá unos 100 coches reales, de marcas como Ford o Alfa Romeo. Y todo bajo un apartado gráfico que promete. En Ubisoft están tan seguros de su éxito que han preparado una edición especial del juego, que incluirá una réplica del Dodge Challenge 1970 de Tanner, además de un mapa, contenido descargable y otros extras aún por anunciar.


Tanner vuelve para atrapar al criminal Charles Jericho haciendo lo que mejor sabe: conducir. En esta ocasión, más de 100 coches reales.



Podremos afrontar estas vibrantes persecuciones desde una detalladísima cámara interior.


Podremos cambiar de coche en marcha usando esta vista, al parecer a nuestro antojo y sin importar la distancia...



La trama nos llevará a las empinadas calles de San Francisco. Por lo que hemos podido ver, gráficamente pinta muy bien.





PS3 NAMCO BANDAI AVENTURA DE ACCIÓN OTOÑO

12 Enslaved

Los creadores de *Heavenly Sword* nos sorprenden con una nueva y original aventura de acción.

Ambientado 150 años en el futuro, *Enslaved* nos dibuja una Tierra completamente devastada por una guerra en la que las máquinas han aplastado a la humanidad. Nosotros asumiremos el papel de Monkey, un rudo "cachas" que deberá proteger a toda costa a Trip, una joven experta en tecnología que será nuestra compañera de aventuras "forzosa", ya que si no la obedecemos o dejamos que muera, nuestra cabeza saltará en pedazos "gracias" a un dispositivo que tenemos implantado. Así pues, este dúo condenado a entenderse deberá regresar a casa cooperando en un viaje lleno de peligros que incluye acción, plataformas y puzzles. El juego tiene una pinta muy buena y se rumorea que sus creadores se plantean hacer una trilogía...


Monkey deberá proteger y llevar de vuelta a casa a Trip cooperando con ella (podemos darle órdenes). De lo contrario, nos estallará la cabeza...

El actor Andy Serkis dará vida a Monkey. Se lo ha currado tanto que dejarán su voz original en inglés.

PS3 BETHESDA ROL OTOÑO

13 Fallout New Vegas

Si te gustó *Fallout 3*, prepárate para otro juego de desarrollo similar e igual de grande, pero ambientado en una versión devastada de Las Vegas.

El éxito de *Fallout 3* y sus expansiones animó a Bethesda a continuar explotando este universo. Y la próxima parada es la ciudad de Las Vegas. Facciones enfrentadas, mutantes, casinos y hoteles medio destrozados y la inmensidad del desierto de Mojave nos esperan un un desarrollo muy parecido al de *Fallout 3*: libertad de movimientos absoluta, un mapeado gigantesco, sistema VATS para los combates... Como novedades, contaremos con un sistema de reputación (que mide las consecuencias de nuestras acciones), una "rueda" para dar órdenes a los aliados, nuevas armas y enemigos... Y no faltarán frecuentes guiños a los primeros *Fallout*, que harán las delicias de los fans de la serie. Otro bombazo para otoño.





El nuevo *Fallout* está ambientado en una versión devastada de Las Vegas y sus alrededores (el desierto de Mojave).



El desarrollo será similar al de *Fallout 3*: libertad de movimientos, escenario enorme, decisiones...



Una de las novedades de *PES 2011* serán las renovadas animaciones de los jugadores.



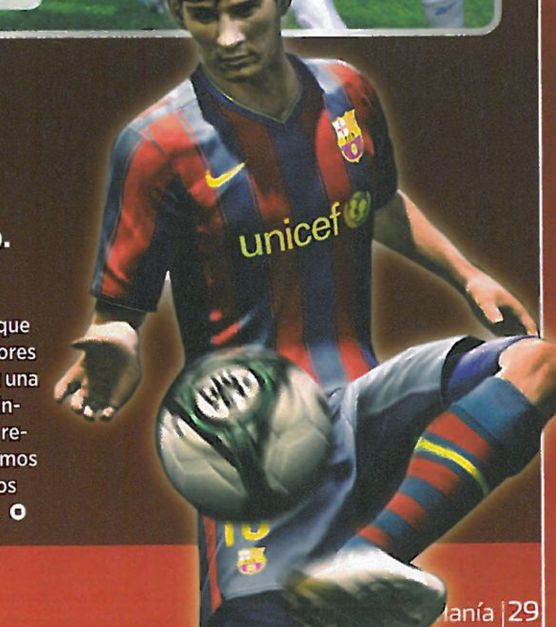
Gráficamente será superior, con una presentación mucho más "televisiva" y vistosa.

PS3, PS2 Y PSP KONAMI DEPORTIVO OTOÑO

14 PES 2011

En Konami saben que estos últimos años han perdido el trono del fútbol consolero. Pero parece que esta temporada van a ir a por todas para recuperarlo...

Cuesta creerlo porque todos los años nos dicen lo mismo, pero parece que (por fin) este año sí veremos un *PES* a la altura de lo esperado en PS3. Ya os presentamos el mes pasado sus primeros detalles (como nuevo sistema de pases y tiros, un control de 360 grados total y nuevas licencias como la Copa Libertadores). Y en el pasado E3 la compañía ha mostrado el renovado sistema de físicas y las nuevas animaciones de los jugadores (producto de más de 100 horas haciendo sesiones de captura de movimientos). Todo en aras de buscar un mayor realismo en el campo, algo que echábamos de menos en anteriores entregas. Además , contará con una presentación más "televisiva", incluyendo "cámara lenta" en las repeticiones. En breve lo probaremos tranquilamente y os ofreceremos nuestras primeras impresiones.

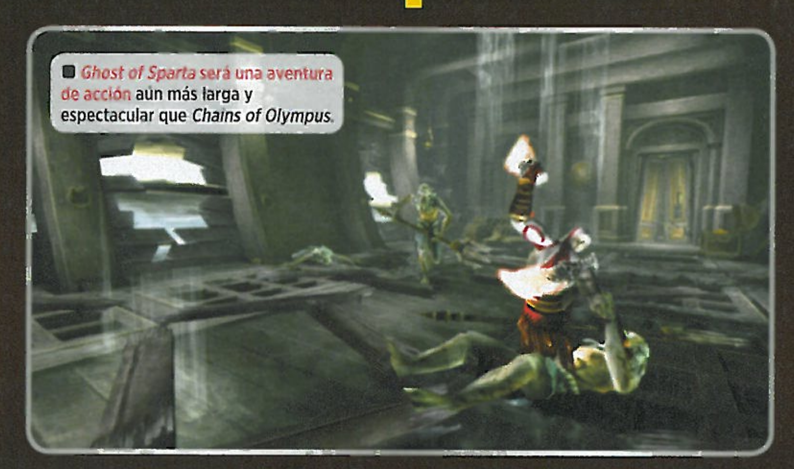


PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

15 God of War Ghost of Sparta

Kratos regresa a PSP en una aventura que promete superar en todo al ya excelente *God of War: Chains of Olympus*.

Ready at Dawn, el estudio responsable del anterior *God of War* para PSP y que ya ha demostrado sobradamente su maestría trabajando en la portátil, lleva cerca de dos años trabajando en *Ghost of Sparta*. Se trata de una aventura de acción ambientada entre los dos primeros *GoW* y que revelará algunos secretos del pasado de Kratos. En el pasado E3 hubo una demo jugable en la que vimos al espartano pelear contra el primer gran enemigo del juego: Scylla (un enorme monstruo marino). Toda una declaración de intenciones, ya que sus creadores prometen que *Ghost of Sparta* será más grande que *Chains of Olympus* en todos los aspectos (apartado gráfico mejorado, un 25% más de duración, enemigos más grandes y numerosos, más puzzles...). No faltarán tampoco nuevos movimientos de combate y nuevas armas (como lanzas arrojadizas y escudo para parar ataques). Sin duda, otro imprescindible para PSP.



Ghost of Sparta será una aventura de acción aún más larga y espectacular que *Chains of Olympus*.



Habrá nuevos enemigos y más grandes. Ya hemos conocido a Scylla, el enorme monstruo marino que nos dará la bienvenida en el juego.



Kratos contará con nuevos movimientos de combate y armas nunca vistas, como un escudo y letales lanzas arrojadizas.



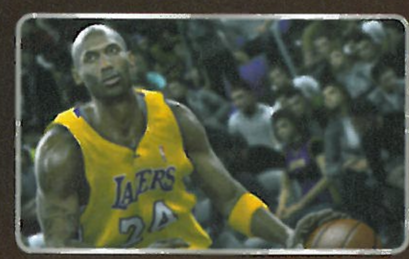
PS3, PS2 Y PSP | 2K SPORTS | DEPORTIVO | 5 DE OCTUBRE

16 NBA 2K11

Mientras Gasol saborea su segundo anillo, nosotros "babeamos" con este prometedor simulador de basket.

Con el mítico Michael Jordan como imagen del juego, *NBA 2K11* se presentó en el pasado E3 con un único objetivo en mente: seguir creciendo y mejorando para lograr el máximo realismo en los partidos. Para ello se ha trabajado mucho en la parcela visual, tanto en la recreación física de los jugadores (¿verdad que el modelado de Kobe Bryant es impresionante?) como en la presentación, que será mucho más cercana a los partidos que emiten por la tele (han contando con el asesoramiento de productores televisivos para ello). Además, van a mejorar la IA y para esta edición quieren brindarnos un control aún más intuitivo. En este sentido, el sistema de juego será más parecido a lo que vimos en *NBA 2K7* y *2K8* que a las últimas entregas. Estamos deseando ver cómo le sientan todas estas mejoras a nuestro simulador favorito de basket.







NBA 2K11 tendrá un apartado visual más trabajado y con un sistema de control todavía más intuitivo.



Vanquish es un juego de acción en tercera persona que promete un desarrollo frenético para un solo jugador.

PS3 SEGA ACCIÓN INVIERNO

17 Vanquish

Shinji Mikami (*Resident Evil*) y Atsushi Inaba (*Okami*) unen sus talentos creativos en este juego de acción en tercera persona de corte futurista.

En un futuro no muy lejano, estallará una guerra entre Rusia y Estados Unidos por el control de ciertos recursos económicos. Y la cosa alcanza tintes dantescos cuando los rusos invaden una estación espacial americana y desde allí pulverizan la ciudad de San Francisco. Y van a hacer lo mismo con Nueva York... A menos que lo evitemos claro. Para ello, nos pondremos en la piel de Sam, que contará con armamento de última tecnología para afrontar un desarrollo cargado de acción que no nos concederá ni un momento de respiro. Contará con un ágil sistema de coberturas y "tiempo bala", además de poder desplazarnos velozmente con un propulsor. Y gráficamente será brutal. Eso sí, desde el principio decidieron que no tendrá multijugador...



Contaremos con un armamento futurista y un buen sistema de coberturas. No faltarán habilidades como un "tiempo bala".



Para movernos por los escenarios podremos usar una especie de propulsor que nos dará cierta ventaja en los tiroteos.



Gráficamente es impresionante. Sus creadores han reconocido influencias de ciertos animes.

PS3 EA VELOCIDAD NOVIEMBRE

18 Need for Speed Hot Pursuit

El nuevo *NFS* desarrollado por los creadores de *Burnout* "toma prestado" el título de otro *NFS* de PSone, pero irá más allá en su concepto, pues nos ofrecerá vibrantes persecuciones en las que podremos ser perseguidores o perseguidos.



Persecuciones con novedades como armas, impactantes gráficos y un prometedor Online son las bazas de *NFSHP*.

PS3 NAMCO BANDAI VELOCIDAD OCTUBRE

19 Test Drive Unlimited 2

En islas paradisíacas como Ibiza o Hawai se ambienta este juegazo de velocidad que nos permitirá competir con los mejores cochazos en un entorno abierto y con mucho protagonismo para el Online. Y gráficamente tiene una pinta soberbia.



Lujo y velocidad se dan la mano en una de las apuestas más interesantes del género de cara a lo que queda de año.

20 ¿Y tú qué prefieres?

Hasta aquí nuestra selección. Para elegir el número 20 no hemos sido capaces de ponernos de acuerdo, porque se nos quedaban fuera títulos que nos gustan mucho... Está la atractiva propuesta de ***Mafia II*** (ojo a nuestro avance), la espectacularidad de ***Crysis 2*** (la primera parte de este shooter arrasó en PC), el basket asequible y espectacular de ***NBA Live Elite***, las sorpresas de **Move**; la acción salvaje y gore de ***Dead Rising 2*** o el todavía más gore ***Splatterhouse***. Y eso por no hablar del nuevo ***Dragon Ball, Kane & Lynch 2, Piratas del Caribe, Star Wars El Poder de la Fuerza II, F3AR***... El número 20 queda a tu elección.



UN **UNIVERSO** DE FANTASÍA QUE CABE EN TU BOLSILLO

Toda saga tiene un principio y *KH* no es menos. Descubre sus orígenes en el denominado "episodio 0"....

PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | 12 DE SEPTIEMBRE

Cuatro años. Ese ha sido el tiempo que ha pasado desde que disfrutamos del último juego de la saga *Kingdom Hearts* en una consola de Sony. Desde entonces la saga ha visitado otras consolas como Nintendo DS (con un juego un tanto irregular) e incluso los móviles. Pero eso no ha impedido que los fans de la serie sigamos esperando una entrega "de verdad"... que por fin llega a la portátil de Sony, manteniendo todo el encanto y jugabilidad que ha hecho famosa a esta saga.

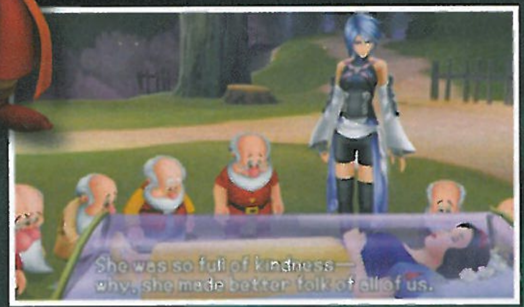
La historia se desarrolla 10 años antes del primer *Kingdom Hearts* y, de este modo, se explican algunos hechos, como el origen de la oscuridad y lo que pasó con 3 personajes (Terra, Ventus y Aqua) a los que se menciona en *KHII*. Y todo comenzará el día en que dos de estos personajes, Terra y Aqua, se presentan al examen de maestro de la espada llave, un examen al que acude el misterioso maestro Xehanort y cuya pronta desaparición lleva ligada la aparición de unas extrañas criaturas, los "nescientes", unos sombríos seres que han empezado a invadir los distintos mundos que componen el universo. Así, nuestro maestro Eraqus nos envía a frenar esta amenaza y, de paso, descubrir qué ha pasado con Xehanort...
De este modo, tras superar el tutorial del juego, en el que se nos explican todas las novedades del sistema de combate (desde como fijar la cámara en un enemigo pulsando L+R a utilizar la habilidad "Tino" para lanzar nuestros ataques a distancia), tendremos libertad para elegir a uno de los 3 protagonistas con el

■ *Birth By Sleep* se desarrolla 10 años antes de *KH*, y nos invita a recorrer mundos Disney como "Blancanieves" enfrentándonos a los "nescientes".



La recreación de los personajes Disney, desde Cenicienta a el gato Lucifer, es brillante. Nunca hemos visto un juego de PSP tan cuidado...





Kingdom Hearts debuta en PSP potenciando la fórmula conocida con cientos de novedades.

que queramos jugar y así zambullirnos en una aventura que daría para unas 15 horas yendo relativamente rápido. Pero aún hay más: cuando acabemos, podremos empezar a jugar con los 2 personajes restantes y cada uno tendrá una historia distinta, con puntos en común, pero desde diferentes perspectivas.

El desarrollo, como en otros *Kingdom Hearts*, combina la exploración de mundos Disney (en los que además podemos buscar cofres y coleccionables como pegatinas) con rápidos combates repletos de novedades, pero que mantienen intactas sus bases. Así, con el botón ✖ realizamos los combos con nuestra espada, con ■ nos protegemos y con ● saltamos. Con la cruceta elegimos los comandos de nuestro menú (magias y ataques especiales) e incluso accedemos al Nexo Dimensional, gracias al cual podemos cambiar nuestro tablero por el de otros personajes (y beneficiarnos así de nuevos movimientos y técnicas). Además, al no haber indicador de magia, según peleamos vamos rellenando el indicador de comando, que tiene varios niveles, pudiendo ejecutar ataques y magias aún más poderosas. Y todo con la sencillez y la espectacularidad a la que *KH* nos tiene acostumbrados.

Las novedades continúan en otros frentes, como la forma en que evolucionamos las habilidades de nuestro personaje, en un tablero que recuerda a los juegos de mesa. De hecho, no existe un único tablero, sino que cada mundo encierra uno al que accedemos tras completarlo. Incluso existen algunos tableros que no tienen mundo, como el de Winnie The Pooh, que regresa »

» 3 HISTORIAS AL PRECIO DE UNA

A diferencia de anteriores *KH*, protagonizados por Sora y Roxas, *Birth By Sleep* no tiene uno, sino tres héroes distintos: Terra, Ventus y Aqua. Y al poco de empezar a jugar podrás elegir con cuál de ellos quieres seguir la aventura. Y ojo, sus aventuras son distintas, cuentan con habilidades y técnicas diferentes y para comprender la trama por completo deberás jugar las 3 historias de principio a fin.



TRES HÉROES
La historia se centra en 2 aspirantes a maestro de la espada (Terra y Aqua) y Ventus, amigo de ambos. Podemos jugar con los tres. Sus aventuras son diferentes.



FUERZA O MAGIA
Cada héroe es ligeramente diferente. Terra es más lento y fuerte, Aqua más orientada a la magia y Ventus un equilibrio entre ambos extremos. Todos evolucionan sus habilidades.



MUNDOS DISNEY
En su aventura, cada héroe visita mundos diferentes o en un momento de la historia distinto. Así, Terra comienza en el castillo de "Bella Durmiente", Aqua en "La Cenicienta"...

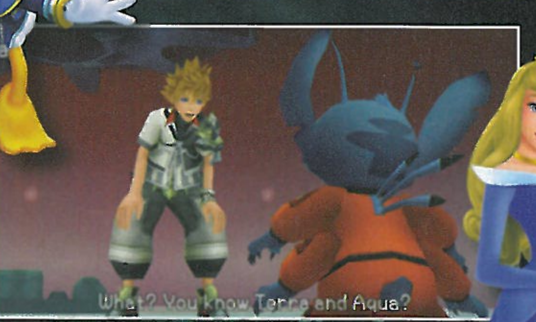


En cada mundo tendremos tareas que cumplir, como encontrar a los 7 enanitos o escoltar a Blancanieves.

Cada mundo estará custodiado por un enemigo final, inspirados también en las películas de Disney.

Con el botón ▲ realizamos los ataques de comando, como magias. Dependen de una barra que se va rellenando con el tiempo.







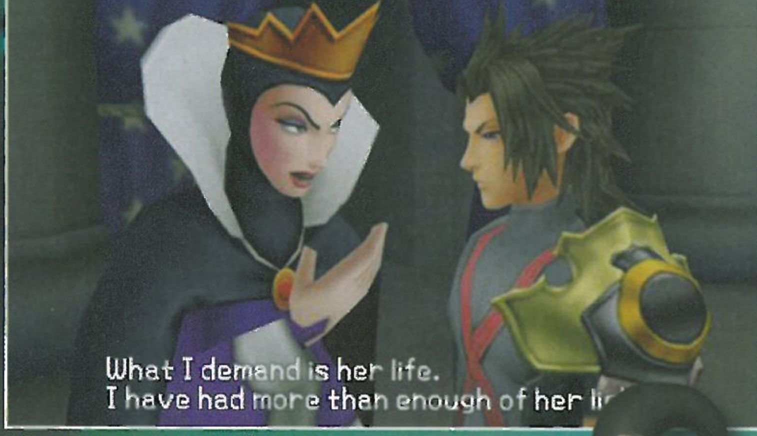
con su bosque de 100 acres sin aparecer en la aventura. Y tampoco podemos olvidarnos de sus modos multijugador para hasta 6 jugadores ad hoc, que son otra de la novedad en la saga. Ofrecerá 4 modos, desde combates versus a un modo Arena (en el que derrotamos oleadas de enemigos) o carreras. Conseguir un récord en estos modos de juego nos dará medallas, las cuales podremos canjear por ítems raros en la aventura para un jugador. Como comprobarás, lejos de ser un juego "menor", este *KH* es como cualquier entrega de PS2 en cuanto a contenido, y eso por no hablar de los gráficos...

Por si la historia fuera poco, añade secretos, multijugador, opciones de personalización...

***Kingdom Hearts BBS* es el juego más impresionante** de PSP. Acabamos de ver joyas como *Peace Walker* y *BBS* es con certeza el techo técnico de la consola. Jamás hemos visto tanto detalle y nitidez en un juego para portátil. Y si a esto sumamos una cuidada traducción al castellano (no doblaje), una considerable duración y toda la diversión que puede proporcionar un juego de rol de acción tan único y especial como este, el resultado es un nueva cita obligada con PSP. O al menos eso ha sido lo que nos han trasmitido nuestras primeras horas con él, en las que hemos podido probar a los tres personajes (cada uno con estilos de lucha y habilidades distintos) y recorrer algunos de los más de 10 mundos que compondrán el juego, como el País de Nunca Jamás o el castillo de la Bella Durmiente. Una experiencia que promete atraparnos como ya han conseguido las anteriores entregas de *KH*...



Birth By Sleep tendrá 4 modos multijugador ad hoc para hasta 6 jugadores. Y habrá de todo: competitivos, cooperativos, carreras e incluso tableros al estilo juego de mesa.



Descubrir los lazos entre Maléfica y Xehanort será uno de los misterios del juego. Descubrirlo con los 3 personajes te llevará más de 40 horas...

4 RAZONES POR LAS QUE SERÁ UN IMPRESCINDIBLE



DIVERSIÓN HASTA EL FINAL
Sus combates son ágiles, divertidos, pican y tienen toda la profundidad que tú les quieras dar. Eso sí, siempre impera la acción, los combos, la magia...



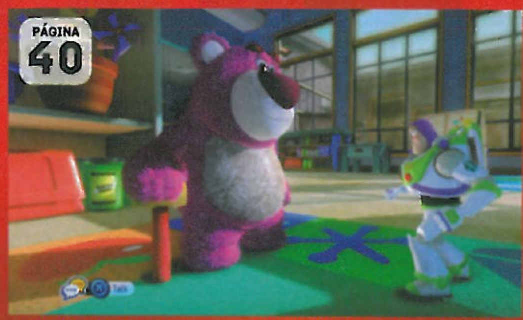
HÉROES A TU MEDIDA
BBS incluye cantidad de opciones de personalización que te permitirán adaptar el juego a tu forma de jugar. Puedes elegir comandos, combinarlos...



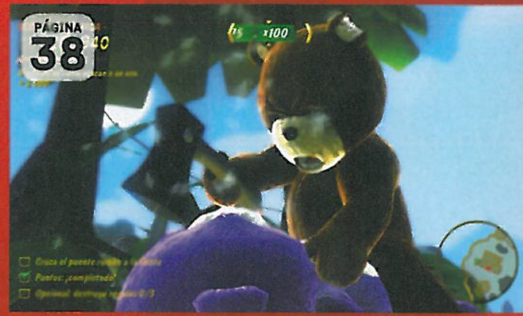
Y CON TAREAS OPCIONALES
Buscar cofres, recoger pegatinas, multijugador... Si las 40 horas de juego te parecen pocas, añade un montón de tareas opcionales que te engancharán aún más.



TÉCNICAMENTE IMPECABLE
Por si su enorme capacidad para divertir fuera poco, *BBS* cuenta además con el apartado técnico más bestial y cuidado de todo el catálogo de PSP. Es brutal...



■ *TOY STORY 3.* Revive la mejor aventura de Woody y Buzz en PS3 y PSP.



■ *NAUGHTY BEAR.* La acción más salvaje... ¿con ositos de peluche?



■ *METAL SLUG XX.* La acción más clásica de las recreativas vuelve a PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PSP

■ Los luchadores de TNA debutan en PSP tras pasar hace un año por PS3.

MUÑECOS Y PELÍCULAS PARA APLACAR EL SOFOCANTE CALOR DEL VERANO

Se nota que el verano ya está aquí. Y no sólo por el calor: el ritmo de lanzamientos ya no es lo que era hace 30 días. Ya no hay ni *Red Dead Redemptions*, ni *Metal Gears* a la vista. Aún así, sigue habiendo juegos que llevarse a la boca. Y entre todos ellos, destaca el nuevo *Transformers* que, sin una férrea licencia cinematográfica de fondo, resulta bastante más divertido que la anterior entrega. Algo similar pasa con *Toy Story 3*, que lejos de ser un juego con licencia facilón y tontorrón, ofrece una aventura tradicional y un divertido sandbox en el mismo disco (y con cooperativo). Y si buscas algo distinto y bastante graciosete, *Naughty Bear* puede gustarte... Por último, los usuarios de PSP tienen en la acción de *Metal Slug XX* y los combates de TNA el mejor remedio para el calor...

PÁGINA 36

■ Los Transformers tienen nuevo juego de acción... y es mucho mejor que el anterior.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:





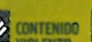













Género
ACCIÓN
Desarrollador
HIGH MOON STUDIOS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3080 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.TRANSFORMERSGAME.COM

Autobots y Decepticons se enfrentan por el control de su planeta natal en este intenso shooter en tercera persona.



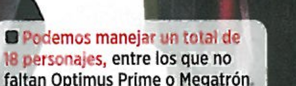
ROBOTS EN **"RUEDA"** DE GUERRA

Transformers: La Guerra por Cybertron

Autobots y Decepticons se enfrentan una vez más en un juego de acción que, sin una peli de fondo, divierte por méritos propios.

En los 80 Hasbro lanzó en occidente la línea de juguetes "Transformers", robots humanoides que podían convertirse en vehículos. El éxito fue arrollador y el resto, como suele decirse, es historia: cómics, series de animación, películas... Y, cómo no, juegos. Esta última incursión de los Transformers en consola se basa la licencia de los muñecos (no en una peli) y nos traslada a Cybertron, su planeta originario, donde los Autobots intentan detener los malévolos planes de Gigatrón, el líder de los Decepticons.

Esta sencilla trama sirve para poner en pantalla un juego de acción en tercera persona que se decanta por una jugabilidad a la antigua usanza, donde los tiroteos sin complicaciones, ya sea en nuestra forma humanoide o transformados en vehículo, son el pilar sobre el que descansa toda la estructura del desarrollo. Para paliar la sencillez de su propuesta y evitar que pueda hacerse demasiado repetitivo, los desarrolladores han apostado por la variedad de situaciones y un ritmo de juego que no da un respiro. Y así, el modo Campaña, que puede ser disfrutado en compañía de otros dos amigos de forma cooperativa vía online, está dividido en 10 capítulos en los que los 5 primeros controlamos a los Decepticons y en los 5 restantes a los Autobots (antes de cada misión podemos elegir entre tres Transformers diferentes de cada bando, ca-



Podemos manejar un total de 18 personajes, entre los que no faltan Optimus Prime o Megatrón.

» LA GUERRA NO ES SÓLO COSA DE **HUMANOS**

① **ESTO ES CALIDAD.** Entre capítulo y capítulo, podemos seguir la historia mediante escenas de vídeo realmente muy "curradas".



② **DESTRUCCIÓN.** Además de ataques cuerpo a cuerpo, cada robot puede llevar dos armas, elegidas de entre el variado arsenal disponible.



③ **SALTANDO.** Aunque el grueso del juego lo forman los combates, hay sencillas zonas de plataformas donde demostrar nuestra habilidad.



■ No faltan momentos espectaculares en los que nos enfrentamos a ciclópeos enemigos que derrotaremos tras dañar sus zonas vitales.



■ Jugar cooperativamente la campaña con otros 2 amigos vía online, permite trazar estrategias elaboradas, para ayudarse o atacar.



■ Transformados en vehículo (coche, tanque, avión...) podemos atravesar zonas imposibles o alcanzar mayor potencia de fuego y movilidad.





da uno con sus propias habilidades y armas). En todos los niveles asistimos a espectaculares tiroteos en los que tan pronto estamos intentado acabar con un gigantesco robot ejerciendo de "jefe final", como volando trasformados en un rápido jet por inmensas galerías o derribando naves con un cañón. Otros elementos, como un control muy efectivo o una ajustada curva de dificultad, hacen que el conjunto sea realmente sólido y sin fisuras jugables. Y ello hablando sólo de la campaña, porque además cuenta con una opción "Escalada" (resistir junto a otros amigos incesantes oleadas de enemigos) y un multijugador realmente interesante (aumentar de nivel, desbloquear nuevas habilidades, ránking mundial...) que aumentan el interés del título con sus 6 modos de juego para hasta 10 jugadores.

Tras varios juegos algo flojos, "Transformers" recupera el pulso con un juego completo y muy divertido.

Tampoco el aspecto técnico se ha descuidado. Gráficamente, exceptuando alguna ralentización puntual y una paleta de colores muy apagada, luce realmente bien, especialmente en lo tocante a los efectos de luz. Además el apartado sonoro acompaña de forma estupenda y está doblado al castellano. Sumando estos elementos el resultado es un shooter en tercera persona bien estructurado, muy completo en cuanto a modos de juego y que, pese a ser algo repetitivo, resulta convincente y es una interesante alternativa si lo tuyo es jugar en compañía.



■ Cada personaje tiene diferentes habilidades que podemos recargar tras su uso: planear, escudos protectores, rayos que dañan al enemigo...



■ La ambientación está muy bien conseguida y no faltan momentos épicos donde nos sentiremos como en una verdadera batalla campal.

» UN MULTIJUGADOR DE MUCHAS TUERCAS

Las opciones multijugador son realmente completas: 8 mapas y 6 modos de juego para un total de 10 jugadores online.



PARA HABILIDOSOS. Edita tu personaje y acumula experiencia para subir de nivel y lograr armas y habilidades.



ALTERNATIVAS. Los modos online pecan de ser poco originales, pero son variados: duelo por equipos, banderas...



RESISTE. En el modo "Escalada" unimos fuerzas con otros 3 jugadores para acabar con oleadas de enemigos.

VALORACIÓN

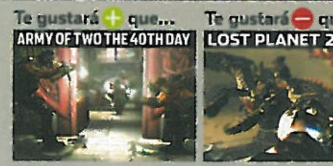
» LO MEJOR

Jugar de forma cooperativa la campaña, una gran jugabilidad y variedad de situaciones.

» LO PEOR

Se basa casi exclusivamente en los tiroteos. Algunos niveles son muy parecidos.

Te gustará + que... ARMY OF TWO THE 40TH DAY



Te gustará − que... LOST PLANET 2



85	**» GRÁFICOS** La paleta de colores es apagada, pero visualmente funciona bien.
84	**» SONIDO** Trabajados efectos sonoros, buen doblaje y una música atrayente.
85	**» DIVERSIÓN** Es repetitivo, pero sus ritmo y la variedad de situaciones compensan.
90	**» DURACIÓN** El modo campaña dura 11-12 horas y tiene cooperativo y multijugador.
NOTA 85	Un completo y, sobre todo, muy entretenido juego de acción, que no es muy original pero sí resulta trepidante.

■ *Naughty Bear* es un "cuento para adultos" que nos invita a acabar con todos los osos que quieren eliminar al desdichado protagonista.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
ARTIFICIAL MIND & MOV.
Editor
DIGITAL BROS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.NAUGHTYBEARTHEGAME.COM

» ¿UN CUENTO DE OSOS PARA **ADULTOS?**



① **COMO UN CUENTO.** Cada nivel tiene una introducción, que nos cuenta a quién se enfrenta Naughty y porqué...



② **ACCIÓN TOTAL.** Podemos usar armas, e incluso objetos del entorno para acabar con los enemigos... que son el resto de los osos.



③ **SIGILO.** Podemos ocultarnos entre las hojas, estudiar los movimientos, sabotear aparatos y otras acciones.

UN DÍA **FURI-OSO** LO TIENE CUALQUIERA...

Naughty Bear

Si eres capaz, imagina un juego tan sombrío como *Manhunt* en el mundo de los osos amorosos... y te empezarás a aproximar a lo que ofrece este juego.

Como si de un libro de cuentos infantil se tratara, *Naughty Bear* nos invita a adentrarnos en isla Perfección, un lugar poblado por osos que se aman y donde el buen rollo se respira en el ambiente. Pero, pese a su nombre, no todo es perfecto en la isla. Existe un oso viejo y remendado al que todos insisten en hacer de menos, un oso que llega al límite de paciencia cuando es humillado por el modesto regalo de cumpleaños que había preparado para una fiesta a la que ni siquiera había sido invitado...



■ Naughty Bear no es malo... él "solo" se defiende de los osos que le quieren muerto.

Así comienza el particular "día de furia" de Naughty Bear, el oso protagonista.

El juego se estructura en torno a 7 niveles o misiones, en los que debemos acabar con un determinado oso, visitando 3 escenarios interconectados (cada uno con objetivos diferentes, como destruir 3 objetos concretos). Pero lógicamente, no todo podía ser tan sencillo: el oso objetivo se rodea de otros congéneres y eliminarlo se hace más complejo. Así pues, en los primeros niveles podremos optar por la vía rápida, es decir, coger el primer arma que pillemos (bates, machetes, hachas...) y aporrear el botón de ataque hasta no dejar peluche con relleno... Aunque pronto esa fórmula dejará de funcionar y tendremos que recurrir a la estrategia y al sigilo: sabotear vehículos para que los osos no huyan, el teléfono para que no pidan ayuda o máquinas para que las intenten reparar... Nosotros podemos apro-



■ Cada nivel está compuesto por 3 zonas con objetivos concretos. Alcanzar un nivel de puntos haciendo el mal es uno de ellos siempre...



■ Tenemos un botón para asustar (nos da más puntos) e incluso podemos hacer que algunos osos pierdan la cabeza por el miedo.



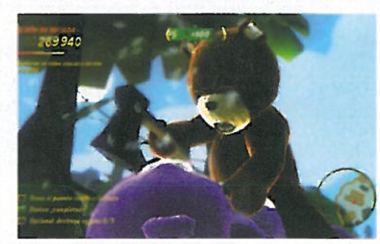
■ Existe una gran variedad de osos, desde soldados a ninjas. Algunos nos buscarán hasta en el espeso follaje...



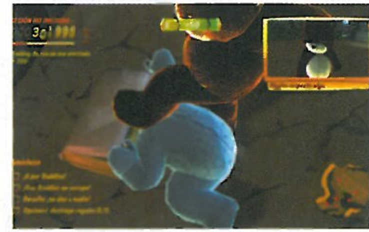


» EL ANCESTRAL ARTE DE "OSEZ-SINAR"

Naughty Bear es un experto en el arte de la eliminación y para sobrevivir podrá hacerlo de tres formas distintas...



CON ARMAS. Pistolas, machetes, bates, palos de golf... Cada arma tiene un remate. Incluso hay trampas fijas, como cepos...



CONTEXTUAL. Sabotea aparatos para que los osos intenten arreglarlos... y úsalos para rematarlos mientras los reparan.



¡MIEDO! Asústalos hasta que pierdan el juicio y sean los propios osos quienes se quiten de en medio. Aquí vale todo...

vechar estos momentos para eliminar rápidamente a estos osos (con graciosos remates) o bien meterles el miedo en el cuerpo con un gran susto. ¿Y esto para qué? Pues porque el juego gira en torno a ser lo más malo posible y a conseguir la puntuación más alta posible y cada acción tiene una puntuación. Así, eliminar a un oso muerto de miedo "vale" más que a uno no asustado. Y existen combos, puntos extra por romper cosas... De este modo, es el propio juego el que nos invita a rejugar cada nivel para conseguir mejores puntuaciones.

Naughty Bear es una propuesta tan distinta como divertida, pero sus fallos técnicos y brevedad juegan en contra.

Existen más de 200 objetos y armas con los que podemos interactuar, de modo que las posibilidades aniquiladoras son grandes. Además, al completar un nivel, desbloqueamos otras variantes del mismo, como completar el nivel sin ser visto, o utilizando solo "ejecuciones contextuales" (sin golpear ni una vez). A esto se suman 30 trajes desbloqueables que nos confieren habilidades extra, (como soldado o ninja), ránkings online... Pese a todas estas virtudes, el juego presenta varios problemas. El primero es su limitada duración: 7 niveles son pocos, pese a sus variantes. Y, segundo y más grave, el control es un poco tosco y la cámara hace un poco lo que quiere, dificultando más de la cuenta cazar a nuestro objetivo. Aún así, si te van las propuestas diferentes y con humor, seguro que te diviertes haciendo el oso. ■

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es original y, sobre todo, destila un humor negro que te arrancará sonrisas (si te va).

» LO PEOR
Sus 7 niveles no dan para mucho, la cámara no ayuda y tiene un Online muy escueto.

Te gustará que... MANHUNT — Te gustará que... HITMAN BLOOD MONEY



79	**» GRÁFICOS** Modestos, pero cumplen. Destacan los osos y sus animaciones.
75	**» SONIDO** Destacan los gemiditos de los osos, alguna melodía, el narrador...
81	**» DIVERSIÓN** Probar nuevas armas de destrucción osezna te atrapará... o no.
82	**» DURACIÓN** Pese a sus pocos niveles, es rejugable. Y tiene secretos, Online...
NOTA 79	Un juego original, distinto, divertido... pero que se queda corto en opciones y, además, técnicamente no está pulido.



■ Al completar un nivel desbloqueamos otras formas de rejugarlo, como contrarreloj, sin golpear a un enemigo, sin ser visto...



■ El juego no ofrece muchas posibilidades: 7 niveles (con distintos retos y formas de jugarlos) y 4 modos Online (algo "clasiquillos").



Toy Story 3 es un entretenido juego de acción y plataformas que repasa los mejores momentos de la peli homónima.

Género	PLATAFORMAS
Desarrollador	AVALANCHE STUDIOS
Editor	DISNEY INTERACTIVE
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio PS3	59,95 €
Precio PSP	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Resolución máxima	720P
Instalación	NO
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	AUTOGUARDADO
Página web	WWW.DISNEYINTERACTIVESTUDIOS.C

HASTA EL **INFINITO** Y MÁS ALLÁ... DE LA PELI

Toy Story 3

Si piensas disfrutar con lo último de Pixar en el cine, no te pierdas este juego de acción y plataformas con todo el encanto del universo "Toy Story".

Hubo un tiempo en que los juegos de Disney eran sinónimo de gran calidad (sobre todo en la época de los 16 bits, con joyas como *Aladdin*). Mucho ha llovido desde entonces y en la actualidad la inmensa mayoría de los juegos basados en películas infantiles se limitan a aprovechar el tirón de la licencia y poco más, ofreciendo un producto final con un acabado que deja bastante que desear. Pero éste no es el caso de *Toy Story 3*, todo un ejemplo que cómo debe ser un buen juego para niños: bonito, variado, entretenido y asequible (pero no ridículamente fácil).

***Toy Story 3* repasa las peripecias** de Woody, Buzz y compañía en la peli con un desarrollo muy variado que no dejará de sorprender a los fans de las pelis. Cada nivel es distinto del anterior. Así, podemos encontrarnos a Woody intentando evitar que los juguetes de Andy vayan a la basura, a Buzz combatiendo contra el mismísimo emperador Zurg o a Jessie ayudando rescatar a sus compañeros de las "garras" de los bebés de la guardería. Según el nivel controlaremos a Woody, Jessie o Buzz, aunque en algunas fases podremos alternar su control en todo momento y habrá secciones en las que manejaremos a otros personajes, como los soldaditos. Hay acción, secciones de plataformas o de "mata-mata", minijuegos, momentos de conducción, trampas y sencillos puzzles... Cada personaje, además, posee habilidades exclusivas, y

Woody es uno de los personajes principales controlables, junto a Jessie y Buzz Lightyear.

» UN DESARROLLO MUY **VARIADO** Y ENTRETENIDO

1 **PLATAFORMAS.** Saltos en paracaídas, abrirnos paso por la casa de Andy o la guardería con la cuerda de Woody o el propulsor de Buzz...

2 **ACCIÓN.** Tanto Woody como Buzz tienen sus momentos de acción. Este último incluso protagoniza un "mata-mata" con guiños a *God of War*.

3 **UN *GTA* DE JUGUETE.** La caja de juguetes ofrece un desarrollo abierto con muchas misiones. Podemos crear la ciudad a nuestro antojo.



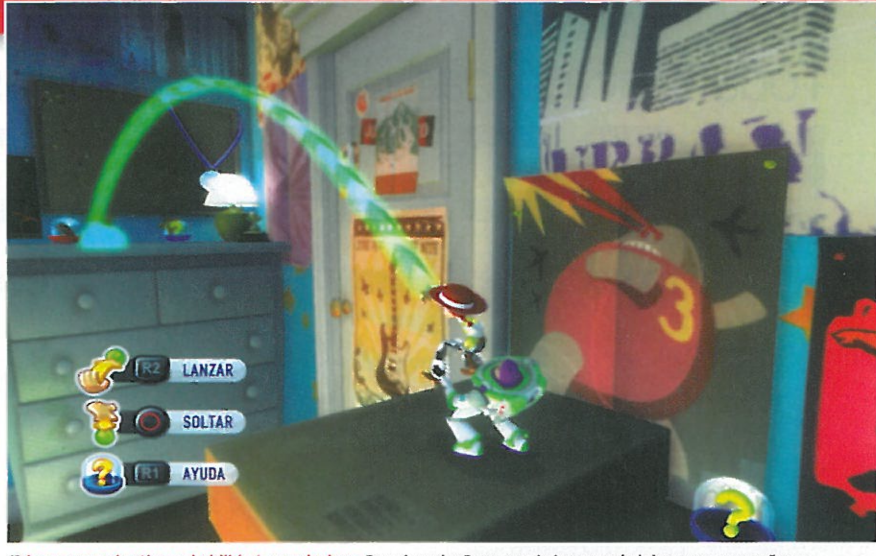
■ *Toy Story 3* es muy variado: hay acción, plataformas, sencillos puzzles, conducción...



■ En algunas misiones podemos alternar el control de los tres personajes principales.



■ Podremos pilotar varios "vehículos": coches de juguete, nuestro caballo Perdigón...



■ Los personajes tienen habilidades exclusivas. Por ejemplo, Buzz puede lanzar más lejos a sus compañeros.

VERSIÓN PSP: DISTINTA PERO IGUAL DE DIVERTIDA

La versión de PSP también repasa los principales acontecimientos de la peli. Pero aunque muchos de los objetivos y localizaciones son las mismas que en PS3 (el tren, la casa de Andy, el videojuego de Buzz, la guardería...), el desarrollo no es el mismo. También hay acción y saltos, pero además hay secciones de sigilo, fases en 2D a lomos de Perdigón y otros personajes controlables aparte de Woody y Buzz. Ofrece minijuegos extra pero no trae el "sandbox" tan completo de la versión de PS3.





COMO EN PS3. Repasa los principales momentos de la peli, aunque el desarrollo de las misiones es distinto.



SÓLO PARA PSP. Como secciones de sigilo, controlar a los soldados, minijuegos...

aunque el desarrollo en todo momento es asequible, tiene su "puntito" de dificultad perfectamente medido, con lo que nunca caeremos en el aburrimiento. La aventura principal dura unas 6-7 horas, pero *Toy Story 3* incluye un modo extra que es la bomba. Es el "Toy Box", una caja de juguetes que en la práctica mezcla elementos de un *GTA* con detalles a lo *Sim City* (todo muy sencillo, eso sí). Se trata de un "mundo abierto" en el que hay que cumplir variadas misiones (como ayudar a los juguetes en lo que nos pidan, ganar carreras contrarreloj pilotando vehículos, realizar búsquedas, etc.), mientras gestionamos la ciudad a nuestro antojo, comprando nuevos edificios o tipos de habitantes y personalizándolos con todos los ítems que encontremos en nuestras aventuras.

> ***Toy Story 3* es un ejemplo de cómo debe ser un buen juego para niños: variado, divertido y asequible pero con sus retos.**

Podremos cooperar en este "sandbox" a pantalla partida, manejando de nuevo a Buzz, Jessie o Woody, y también al malvado emperador Zurg, una opción que sólo verás en PS3. No es el único extra exclusivo, ya que pronto podremos descargar minijuegos compatibles con Move. Un buen doblaje al castellano y un apartado gráfico convincente (no es que deslumbre, pero cumple con creces con su cometido) ponen la guinda a un juego muy entretenido que aprovecha bien el tirón de esta franquicia. Eso sí, es un juego pensado para los menos expertos y/o fans de las pelis.



■ En el modo "Toy Box" podremos cooperar con un amigo a pantalla partida para que nos ayude en las misiones y a construir la ciudad.



■ Hay extras exclusivos de la versión PS3, como poder controlar a Zurg en el modo "Toy Box" o minijuegos para Move descargables en el futuro.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Variado, divertido, técnicamente cumplidor y con argumentos para enganchar.

» LO PEOR
La cámara a veces te deja vendido y un jugador experto no encontrará mucho reto.

Te gustará + que... PLANET 51 | Te gustará − que... RATCHET & CLANK



80	**» GRÁFICOS** Bonitos y coloridos, cumplen bien con su cometido sin impresionar.
87	**» SONIDO** La música de la película y buen doblaje al castellano.
85	**» DIVERSIÓN** Su variedad asegura diversión a los más pequeños de la casa.
85	**» DURACIÓN** 6-7 horas la aventura principal, pero luego queda el "sandbox".
NOTA 83	Variado, divertido y con todo el encanto de las pelis, es un juego muy recomendable para los pequeños de la casa.



12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
SNK PLAYMORE

Editor
NAMCO BANDAI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
ENTRE NIVELES

Página web
WWW.ATLUS.COM/METALSLUGXX



■ Saltos, muchos tiros, vehículos... La propuesta de este nuevo *Metal Slug* es tan trepidante como siempre.







LA **GUERRA** QUE NUNCA ACABA...

Metal Slug XX

El primer *Metal Slug* que debuta en consola, sin pasar por los salones recreativos, llega a PSP con novedades.

La longeva saga *Metal Slug*, uno de los mejores exponentes de los "run & gun" o juegos en los que avanzamos disparando a todo lo que se "menea", vuelve a PSP con la puesta al día de *Metal Slug 7*, juego que vio primero la luz en Nintendo DS y Xbox 360.

Sus 7 niveles están repletos de tiros, saltos, armas (escopetas, lanzagranadas...), vehículos como pequeños tanques oruga y enemigos finales. Vamos, jugabilidad clásica a más no poder, tan simple como divertida y con modo cooperativo para 2 vía Ad- hoc. Y, como buena adaptación, *Metal Slug XX* ofrece mejoras respecto al original, como nuevos modos de visualización o un nuevo modo de juego, "Escuela de Combate", con más de 70 niveles, que salva los muebles de una modesta duración (el modo historia da para 2-3 horas). Salvo algunos nuevos vehículos y armas, no ofrece nada nuevo... pero a los fans tampoco les importará.

■ Podemos elegir entre 6 personajes. Alguno de ellos pertenecen a *King of Fighters*.

» UN CLÁSICO QUE **RIEGA** SUS RAÍCES

Tras 8 juegos, *MS* sigue manteniendo sus principales señas de identidad intactas, como...



① PRISIONEROS. Aparte de disparar, rescatar prisioneros será nuestra misión. Algunos nos ayudarán con sus kamehameha.



② ARMAS Y ENEMIGOS. Son otras de sus señas y vuelven más potenciados que nunca. Hay hasta rayos que persiguen...



■ El modo escuela de combate añade más de 70 misiones, que prolongan bastante la vida del juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue siendo simple, directo y divertido. Y con cooperativo vía Ad-hoc...

» LO PEOR
No aporta muchas novedades. El modo arcade es corto, 2-3 horas. Música mejorable.

80	**» GRÁFICOS** Mantiene la línea de la saga. Son coloristas, bien animados...
81	**» SONIDO** Buenos efectos y voces, aunque la música queda en un segundo plano.
80	**» DIVERSIÓN** Toda la que siempre da la saga. Atrapa todo el tiempo que dura...
79	**» DURACIÓN** La breve duración se compensa con un más de 70 misiones extra.
NOTA 79	Un arcade como los de antes: coger armas, saltar y disparar. Simple, pero muy divertido. Lástima que sea tan corto...



Género
LUCHA
Desarrollador
POINT OF VIEW
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
AGOSTO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.SOUTHPEAKGAMES.COM



■ Un juego de wrestling en el que nos medimos a los más relevantes luchadores de la TNA en distintos tipos de combates.







AUTOLUXACIÓN DE OPCIONES

TNA Impact! Cross the Line

Salta al ring hexagonal de la TNA y prepárate para combatir a cara de perro con sus astros más conocidos.

La federación de lucha libre TNA es una de las alternativas a la conocida WWE y ahora llega a nuestra portátil con un título en el que están presentes sus más conocidas estrellas: Broker T, Kurt Angle, Rhino... Las opciones de juego se basan en combates 1 contra 1 vía Ad-hoc, combates sueltos de diversa índole (por equipos, con armas...) y un modo Historia en el que encarnamos a un luchador que ha perdido la memoria y que debe recuperar la fama en el mundo de la lucha libre. Para ello afrontamos combates en los que se suceden las típicas patadas, llaves y sumisiones propias del wrestling, utilizando un sistema de control la mar de sencillo. Por desgracia, el número de llaves a la larga se hace escaso, lo que le resta interés.

Visualmente el juego es cumplidor, sin ser una maravilla. Los luchadores guardan parecido con sus homónimos reales y las animaciones están realizadas con acierto. Una pena que no tenga más opciones de combate y más variedad de modos de juego. En resumen, un título sólo para los muy fans de este deporte-espectáculo.

■ Hay 25 luchadores reales disponibles y otros cuantos creados para el juego.

¡COMBATES ESPECTÁCULO!

Contra la CPU o un amigo, los combates son puro espectáculo. Incluso hay golpes ilegales.



1 TRAMPAS. Podemos usar los elementos del escenario como arma para propinar golpes devastadores al nuestro rival.



2 EN COMPAÑÍA. Mediante conexión Ad-hoc podemos disputar combates contra un amigo: diversión asegurada.



■ Las sumisiones se realizan mediante un sistema de combos de botones que debemos realizar muy rápido.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un control sencillo de dominar y un plantel de luchadores suficientemente amplio.

» LO PEOR
Los combates podían tener más posibilidades. Corto en opciones de juego.

83	**» GRÁFICOS** Los luchadores y sus movimientos están bien representados.
80	**» SONIDO** Música cañera para las intros y buen sonido de los "mamporros".
79	**» DIVERSIÓN** Los combates se quedan a medio gas: debería tener más técnicas.
78	**» DURACIÓN** El modo Historia es corto. El resto de modos no dan demasiado juego.
NOTA 78	Un correcto juego de lucha libre que, aunque entretenido al principio, termina aburriendo por sus escasas posibilidades.

CUANDO HAY COSAS MÁS IMPORTANTES QUE EL **REALISMO**

ARCADES DE VELOCIDAD

Si no te van los simuladores, estás cansado de realismo o quieres echarte unas risas en compañía comprobando quién es el piloto que mejor sabe usar sus armas en circuitos imposibles, esta es la comparativas que estabas buscando.



- Blur
- ModNation Racers
- Sonic & SEGA All Stars Racing
- Split/Second Velocity



UNA INTERESANTE **MEZCLA** DE ARCADE Y REALISMO

BLUR



7

Género
VELOCIDAD

Compañía
ACTIVISION

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
HASTA 4

Jugadores Online
HASTA 20

Olvida el concepto "simpaticón" de los juegos de karts: *Blur* te propone la misma diversión directa, pero con una puesta en escena más realista.

ESTILO DE LAS CARRERAS Y AMBIENTACIÓN. Combina carreras tipo "Mario Kart" (sencillez de control, uso de potenciadores tipo como misiles, "nitro"...), con circuitos de aspecto realista, ambientados en ciudades como Tokio o Barcelona, y más de 50 coches de marcas como BMW o Audi. El resultado son competiciones veloces, llenas de acción y muy dinámicas gracias a los numerosos atajos y saltos de los circuitos.



Podemos jugar hasta 4 en la misma consola y hasta 20 online. Eso sí, que sea en una tele grande o el accidente está asegurado.



MODOS DE JUEGO Y TIPOS DE COMPETICIÓN. El modo Carrera para un jugador además de ser bastante largo, cuenta con una gran variedad de pruebas en las que hacemos uso de diversos "power ups": de destrucción, duelos, checkpoints... Pero donde el juego da lo mejor de sí es en las opciones multijugador: 4 jugadores a pantalla partidas o hasta 20 en sus variadas pruebas Online.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Pese a su calidad general, técnicamente flojea. Por una parte, el control resulta algo durillo y difícil de dominar en los derrapes; por otro lado, el aspecto gráfico, aunque cumple, resulta poco espectacular y los tonos apagados de muchos de los circuitos no ayudan. Eso sí, al menos el aspecto sonoro ha sido cuidado al máximo.



Nos ofrece 55 vehículos reales de marcas como BMW, Ford o Chevrolet. Las pistas también son realistas.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Aunque gráficamente podía ser más espectacular, sus carreras son realmente divertidas y tiene un Online inmejorable.



LA CARA MÁS **PERSONALIZABLE** DE LA VELOCIDAD

MODNATION RACERS

3+

Género
VELOCIDAD

Compañía
SONY

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
HASTA 4

Jugadores Online
HASTA 12

Mucho más que un juego de carreras: corre, compite crea circuitos, personajes y karts y compártelos. ¡No pongas freno a tu imaginación!

ESTILO DE LAS CARRERAS Y AMBIENTACIÓN. El aspecto simpático del título se contagia también a unas carreras vibrantes en las que tenemos muchas opciones: acumular varios power ups para conseguir más poder, embestir a los rivales, ir a rebufo para aumentar la barra de turbo... Carreras accesibles que se desarrollan en escenarios llenos de detalle y muy coloridos.



Los editores son completísimos y permiten que creemos a nuestro antojo personajes, karts y circuitos que podremos compartir.



Su desenfadado apartado gráfico se traduce en un desarrollo igual de loco y divertido.

MODOS DE JUEGO Y TIPOS DE COMPETICIÓN. Podemos disputar las típicas carreras de karts en dos variantes: modo Campeonato para un jugador y Multijugador (a pantalla partida para 4 jugadores u Online para 12), que es todo un acierto. Su opción más interesante es la posibilidad de descargar o compartir los karts, personajes y circuitos que creemos gracias a sus potentes y sencillos editores. Incluso hay un ránking con las creaciones más votadas. De esta manera, el juego es prácticamente infinito.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. La conducción de los karts es una delicia gracias a un control sencillo y que responde con rapidez y eficiencia. En cuanto a sus gráficos, son "simpaticotes" y coloridos y es pena que se aprecien ralentizaciones y que los tiempos de carga sean demasiado largos (lo van a corregir vía actualización). Aun así, el aspecto técnico (doblaje incluido), resulta sólido en conjunto.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Divertidísimas carreras con el añadido de unas enormes posibilidades de creación y opciones para compartir nuestras obras.



LOS HÉROES DE SEGA SE LA JUEGAN EN LA PISTA

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



7+

Género
VELOCIDAD
Compañía
SEGA
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
HASTA 4
Jugadores Online
HASTA 8

Sonic, Tails, Ulala y otros héroes de Sega se motorizan para protagonizar un título que bebe de las fuentes clásicas de los arcades de carreras.

» ESTILO DE LAS CARRERAS Y AMBIENTACIÓN. La magia del universo Sega está presente en todo el juego: los 20 pilotos y los 24 circuitos están sacados de conocidos títulos de la compañía nipona, desde *Alex Kidd* a *Sonic* o *Samba de Amigo*. Todo para poner en pantalla vertiginosas carreras de corte totalmente arcade con unos sorprendentes circuitos (loopings, saltos, atajos...) y donde el uso de los derrapes y los "power ups" es la clave de la victoria.



■ Los circuitos son un alarde de originalidad que sorprenden por su diseño y sus muchas trampas y alternativas.



» MODOS DE JUEGO Y TIPOS DE COMPETICIÓN. Para un jugador además de los típicos campeonatos, tenemos diferentes retos (recoger el máximo número de anillos, derrapes, etc.) que nos permitirán adquirir nuevos circuitos y personajes. Jugando en solitario puede hacerse corto, por eso lo ideales embarcarse en sus divertidos sus "piques", ya sea 4 jugadores a pantalla partida en la misma consola o en los enfrentamientos Online para 8 jugadores.

■ El carisma de los pilotos es uno de los principales atractivos de un juego ideal para jugar en familia.

» APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Cuenta con unos vistosos gráficos que destacan por su enorme colorido y por el excelente diseño de algunos circuitos, aunque hay algunas ralentizaciones. A ello se suma un control realmente accesible (también puede controlarse con el sensor de movimiento del Dual Shock 3) que permite disfrutar desde el primer minuto de sus alocadas carreras. ○

» VALORACIÓN: BUENA
Aunque no ofrece nada nuevo, sus asequibles carreras y tono desenfadado lo convierten en un título entretenido.



EL ESPECTÁCULO COMO SEÑA DE IDENTIDAD

SPLIT/SECOND VELOCITY

7

Género
VELOCIDAD
Compañía
DISNEY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
HASTA 2
Jugadores Online
HASTA 8

Coge un poco velocidad, una pizca de acción, añade un puñado de explosiones y agita bien. El resultado: este llamativo y original arcade.

» ESTILO DE LAS CARRERAS Y AMBIENTACIÓN. Un letal programa de televisión sirve de telón de fondo para unas carreras en las que tan importante es ser el más rápido como activar todo tipo de trampas que acaben con nuestros rivales o abran nuevas rutas. De esta forma, la espectacularidad es parte inherente de las competiciones: edificios cayendo a nuestro paso, enormes explosiones...



■ Apuesta por un diseño de aspecto realista, y muy trabajado, aunque los vehículos (espectaculares deportivos) son ficticios.



■ Aquí no lanzamos armas a los rivales: los intentaremos detener al activar todo tipo de trampas en los circuitos.

» MODOS DE JUEGO Y TIPOS DE COMPETICIÓN. Además de las típicas carreras encontramos pruebas en las que hay que esquivar los misiles de un helicóptero o los barriles explosivos lanzados por un camión, competiciones en las que hay que eliminar el máximo número de rivales... La variedad está asegurada tanto en el modo Carrera para un jugador (12 competiciones divididas en 75 pruebas), como en las competiciones multijugador, ya sea a pantalla partida u Online para hasta 8 jugadores.

» APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Un control sencillo y efectivo hace que podamos disfrutar de las fluidas carreras, rematadas por su contundente motor gráfico. Un buen apartado sonoro remata su sobresaliente apartado técnico. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Tremendamente divertido, es un soplo de aire fresco por su originalidad y espectacular puesta en escena.

CONCLUSIONES









Cualquiera de estos cuatro juegos tiene méritos suficientes para estar en tu "juegoteca" particular y proporcionarte horas y horas de diversión conduciendo a toda pastilla. Aún así, este es el ránking:

La llegada a meta ha estado realmente reñida. Tanto, que los dos primeros puestos del podio lo ocupan dos pesos pesados de la jugabilidad que están casi empatados. Tú eres el que debes elegir si te agrada más la espectacularidad cinematográfica de *Split/Second* y sus explosivas carreras cargadas de acción y adrenalina; o por el contrario, prefieres el estilo simpático de *ModNation Racers* y las enormes posibilidades de su editor con el que podrás compartir tus diseños (karts, circuitos o personajes) o descargarte los de jugadores de todo el mundo. Sea cual sea tu elección, de lo que no hay duda es de que la enorme calidad que atesoran ambos títulos hacen que cualquiera sea una opción acertada. Nosotros nos quedamos con *ModNation Racers* porque es prácticamente infinito...

En tercer lugar nos encontramos la interesante propuesta de *Blur*, que combinando un aspecto gráfico "serio" con carreras muy divertidas y de concepción arcade, logra entretener de lo lindo. Eso sin olvidar sus interesantes opciones multijugador. Es una lástima que el apartado gráfico no sea más vistoso. Por último tenemos a *Sonic & SEGA All-Stars Racing* que, sin aportar nada nuevo al subgénero de los juegos de karts y pese algunos defectillos gráficos, es un título divertido y colorido que atraerá especialmente a los más jóvenes de la casa. El más "familiar".

CLAVES

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador en lo que se refiere a relación calidad y precio. En esta comparativa, queda desierto.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que muestran la duración y posibilidades de cada título.
Uso del mando: señala si es posible usar el sensor de movimiento para conducir los vehículos.
Duración: un cálculo aproximado de las horas de juego que puede tener el juego sumando las opciones offline y online.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Las posibilidades de juego en red de cada juego.
Contenido descargable: descargas de la Store que amplían el número de coches, circuitos, etc.
Fluidez Online: nos referimos a problemas de "lag" que produzcan "petardeos" en las carreras que perjudiquen a la fluidez de las competiciones.
Headset: si permite el uso de Headset para comunicarnos con otros jugadores online.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Análisis de calidad de los componentes técnicos del juego.
Control: como de efectivo es el control y si responde con rapidez a nuestras órdenes.
Vehículos: como de trabajado está su diseño o, en caso de ser reales, la fidelidad respecto a los mismos.
Fluidez: capacidad del motor gráfico para mostrar las carreras sin caídas de framerate.
Sonido: engloba tanto los efectos sonoros, como la banda sonora y el doblaje.

COMPONENTES DEL JUEGO

Aspectos que señalan la variedad y posibilidades jugables del juego.
Power Ups: uso de distintos poderes para ganar las carreras: nitro, misiles, etc.
Rebufo: importancia de situarnos detrás de los rivales para lograr diferentes ventajas.
Acción: frecuencia de diferentes momentos de acción (explosiones, esquivar trampas del enemigo, etc.) en las carreras o la importancia de eliminar a los rivales.
Retos en carrera: si existen objetivos secundarios que cumplir en las carreras.

		MODNATION RACERS	SPLIT/SECOND VELOCITY	BLUR	SONIC & SEGA ALL STARS RACING
CARACTERÍSTICAS GENERALES	Nº de jugadores Offline / Pantalla partida	1/4	1/2	1/4	1/4
	Número de vehículos	infinitos (editor)	35	55	20
	Número de circuitos	25/ infinitos (editor)	12	35	24
	Modos de juego Offline	3	2	2	3
	Vehículos reales	No	No	Sí	No
	Uso del mando	Normal	Normal	Normal	Normal/Sensor
	Duración	E	MB	E	B
	Textos	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
	Voces	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
	VALORACIÓN	E	B	MB	B
CARACTERÍSTICAS ONLINE	Número de jugadores Online	12	8	20	8
	Modos Online	3	3	3	1
	Contenido descargable	Sí (vehículos/ personajes)	Sí (desbloqueables)	No	Sí (vehículos)
	Headset	Sí	Sí	Sí	No
	Fluidez Online	MB	E	E	MB
	VALORACIÓN	E	E	E	B
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	Control	E	E	B	MB
	Vehículos	B	E	MB	MB
	Escenarios	MB	E	B	MB
	Fluidez	B	E	E	R
	Sensación de velocidad	MB	E	E	MB
	Efectos de luz	B	E	MB	MB
	Sonido	MB	MB	MB	MB
	VALORACIÓN	MB	E	MB	B
COMPONENTES DE JUEGO	Power ups	Muy alto	--	Muy alto	Alto
	Rebufo	Alta	Muy alta	Baja	Baja
	Derrapes	Medio	Muy alto	Medio	Alto
	Saltos	Medio	Bajo	Bajo	Medio
	Rutas alternativas	Medio	Muy alto	Medio	Medio
	Acción	Alta	Muy alta	Alta	Media
	Retos en la carrera	Sí	Sí	Sí	No
	VALORACIÓN	MB	E	MB	B
	VALORACIÓN TOTAL	E	E	MB	B

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Linaje de asesinos

¿*Assassin's Creed: La Hermandad* y *Assassin's Creed III* son el mismo juego?

@ Jesús Martínez

AC: La Hermandad nos parece más una especie de "Assassin's Creed 2.5": comparte ambientación y personajes con *ACII* y añade múltiples opciones en armamento, personajes y modos de juego, pero no es un capítulo nuevo en la saga. *ACIII* será un juego totalmente distinto, que todo el mundo asume que nos transportará a un nuevo escenario: ¿el antiguo Egipto, el Japón feudal, algún lugar de América? No lo sabemos.

Ezio vuelve este año a PS3, pero no se trata de la tercera entrega de *Assassin's Creed*.

Descarga "dos por uno"

He visto los juegos *Final Fight* y *Magic Sword* en el paquete "*Double Impact*", me gustaría descargarlo para PSP pero no lo encuentro en el Store. ¿Todavía no han salido?

@ Roberto Medina

Sí que ha salido, pero sólo está disponible para PS3. Aunque muchos juegos pueden descargarse y jugarse desde las dos consolas, como los clásicos de PSone y los Minis, esto no se aplica los juegos descargables de PS3.

La buena noticia es que ambos juegos están incluidos en *Capcom Classics Collection: Remixed* que salió en 2006 en disco UMD, aunque te será un poco difícil de encontrar hoy en día. Si realmente te interesan, prueba con el mercado de segunda mano.

Apocalipsis soviético

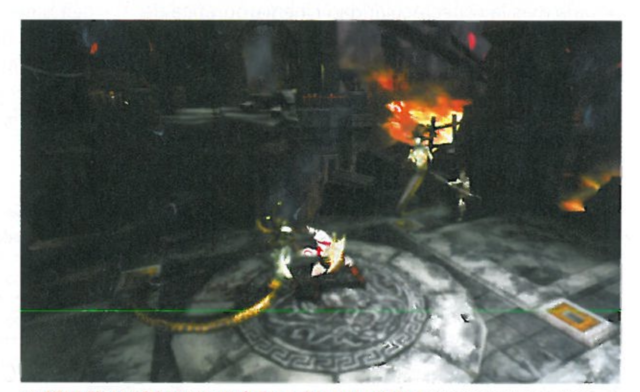
¿Es posible que saquen algún juego de la saga de PC *S.T.A.L.K.E.R.* en PS3?

@ Ángel González

La serie va por su tercera entrega en PC, donde ha resultado bastante popular por su ambientación y estilo, a pesar de comenzar su andadura con algunos bugs más de la cuenta. Por desgracia uno de sus puntos fuertes son los mods de que dispone (paquetes con modificaciones que crean los usuarios), algo que actualmente sería difícil trasladar de los PC a una consola. Aun así, nos daríamos por satisfechos con poder jugar al próximo *S.T.A.L.K.E.R.* en PS3, aunque fuera sin mods. Y lo mismo podemos decir de *The Witcher*, cuya impresionante secuela está anunciada sólo para PC...



S.T.A.L.K.E.R. es un shooter con tintes roleros que ha triunfado en PC y que no tiene pinta de salir en PS3.



GOW Ghost of Sparta estará disponible este otoño, aunque de momento la fecha exacta de salida en Europa no se ha confirmado oficialmente.

El fantasma de esta Navidad

Hola Playmaníacos. Estoy deseando jugar con Kratos y como no tengo PS3... ¿Me podéis decir cuándo sale *GoW Ghost of Sparta* para PSP?

@ Francisco José

Se espera que salga a la venta en EE. UU. a finales de este año, sólo para PSP. Es importante mencionar que esta fecha no está confirmada para Europa todavía, aunque es lógico pensar que la fecha de su aparición aquí sea parecida, como ocurrió con *GoW III*. Doble ración de Kratos en un año no está nada mal.

Esperando a Sora

Habéis se me podéis sacar de dudas por fin. ¿Habrá un *Kingdom Hearts III* en PS3?

@ Judith Arimany

Pues todos contamos con que sea así, y muchos creíamos que en este E3 Square Enix iba por fin a anunciarlo. Pero no fue así. Las declaraciones de Tetsuya Nomura, el creador de la saga, confirman que se están definiendo los conceptos del juego, que debería lanzarse oficialmente durante 2011 y con Sora como protagonista. Más allá de eso, nada de nada. Y ya sabes, 2011 ó 12 ó 13 ó 14...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Podría haber rebajas en PlayStation Store?

Los juegos originales, cuando llevan un tiempo en el mercado, suelen bajar de precio. ¿Pasará lo mismo con las descargas?

@ Javier Iglesias

De hecho, ya pasa. En el menú principal de PS Store hay directamente un apartado de Oferta Especial. Por suerte todas las semanas hay una serie de juegos con rebajas puntuales (suelen durar una semana o dos), en algunos casos con motivo de Navidades u otras ocasiones especiales como cuando *Super Stardust HD* bajó su precio a 2€ para conmemorar su aniversario. Aparte de estas rebajas puntuales, hay bajadas de precio permanentes de algunos juegos (*Trine* o *Thexder Neo* bajaron su precio unos meses después de salir) y también en paquetes de expansiones que se ofertan a un precio reducido respecto al original (como el de *Burnout Paradise*). Las ofertas no suelen discriminar, y suele haber juegos tanto de PS3 como de PSP y además clásicos de PSone y Minis, que pueden jugarse en ambas por igual. Si quieres descubrir alguna joya a buen precio, PS Store suele tener algo interesante cada miércoles.



Igual que en las tiendas físicas, en PS Store también hay rebajas, en ocasiones por tiempo limitado.



La saga *Driver* se estrenará en PS3 volviendo a sus orígenes, es decir, tendrá mucha más importancia la conducción.



¿Cuando saldrá *Final Fantasy XIII* en Platinum?

@ Bogdan

Primero tiene que vender 400.000 unidades en los territorios PAL, luego dejar pasar al menos unos 8 meses y por fin que Square-Enix quiera sacarlo en Platinum...

¿Habrá que pagar una cuota para jugar a *The Elder Scrolls V* en PS3?

@ Antonio Sánchez

Aún no se ha confirmado que vaya a hacerse una secuela de *Oblivion*, ni si va a salir en PS3, ni mucho menos si va a requerir el pago de cuotas de ningún tipo; pero si hay que mojarse, diríamos que no parece probable.

¿Harán adaptación de *World of Warcraft* para PS3?

@ Antonio Sánchez

***WoW* apareció en 2004 para PC, después de tanto tiempo y viendo el desinterés de Blizzard por las consolas (*Starcraft 2* también es exclusivo de PC) no creemos poder jugarlo nunca en PS3, la verdad. Y eso que rumores hay...**

Inesperado regreso

¿Se sabe algo de la saga *Driver*? Con *DRIV3R* de PS2 pasé muchos buenos ratos.

@ Guillermo Curieses

La nueva entrega, confirmada por Ubisoft durante su conferencia en la última feria E3, es *Driver: San Francisco*. Se sabe que continuará la historia de *Driv3r* colocando a Tanner, su protagonista, en coma. Por primera vez en la saga se incluirá multijugador online, y promete dar la posibilidad de cambiar el control de un coche a otro próximo y más de 300 km. de carreteras para recorrer. Se centrará más en la conducción que en la aventura a pie, volviendo a los orígenes de la saga. Eso se sabe por ahora... y que tendrá edición especial con modelo a escala del coche de Tanner.

Endemoniado dinamismo

No sé si comprarme *Demon's Souls* ¿es como *Dragon Age*, que después de cada ataque tienes que esperar o es más dinámico?

@ Javi Méndez

Es más dinámico que *Dragon Age*, y también bastante más tenso. No queremos que nadie se asuste, pero hay que avisar: *Demon's Souls* es realmente muy difícil. Si eres el tipo de jugador que le gusta lanzarse hacia el enemigo soltando mandobles y despreocuparse, no creemos que vaya a ser tu tipo de juego y es posible que acabes estrellando el mando contra la tele. Si te gusta planificar una estrategia para superar cada obstáculo, prestar cien ojos a tu entorno o no te desanima intentar acabar con el mismo enemigo dos, tres o veinte veces y además la posibilidad de que otro jugador aparezca como un fantasma y te masacre no sólo no te da sudores fríos si no que te intriga, *Demon's Souls* es tu juego.

Concursos para todos

Quiero pillar un *Buzz!* para PS3, pero no sé por cuál decidirme. ¿Qué me recomendáis?

@ Carlos Morales

En PS3 tienes la ventaja de poder descargar paquetes extra de concursos (cine, animales, videojuegos...) desde PS Store y el multijugador online le da a cualquiera de los tres juegos disponibles mucha más "vidilla". Nosotros te recomendamos *Buzz!: Concurso Universal*, que es algo más personalizable, más completo y en el modo online permite participar individualmente, en vez de sólo por equipos.

La ventaja de los *Buzz!* de PS3 es que puedes descargar del Store nuevas preguntas.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué ha sido lo que más te ha atraído del E3 de este año?

Move es uno de los temas que más os ha gustado, seguido de *GT5* y *Killzone 3*... A nosotros también nos ha pasado lo mismo.

PlayStation Move

Javolone

"Soy un jugador polifacético y tanto *Killzone 3* e *InFamous 2* como Move y sus party games me han gustado mucho. Quizás lo que me atrae más es Move, ya que abre nuevas posibilidades en PS3 y para cualquier tipo de jugador. Me encanta experimentar cosas nuevas en mi hobby favorito y estoy ansioso por saber lo que se puede conseguir con Move."

Sony no sabe jugar sus cartas

Spuny

"La conferencia de Sony se centró en las tecnologías alternativas (Move y 3D), en PSP y en juegos de third partys, cuando lo que el usuario quiere son títulos exclusivos de calidad. Hicieron los deberes con *Killzone 3*, *LittleBigPlanet 2* e *InFamous 2*, y la parte en que Gabe Newell confirmó *Portal 2* para PS3 fue sorprendente, pero me hubiera gustado ver más de *MotorStorm Apocalypse*, *The Last Guardian*, *Agent*, *Final Fantasy XIV*, *Resistance 3*..."

Killzone 3: lo tiene todo

Eduardo Garrido Santos

"Lo que más me ha sorprendido fue la presentación de *Killzone 3*, mostrando un apartado técnico y gráfico impresionante. Y además tiene compatibilidad con PlayStation Move y posibilidad de verlo en 3D. Se me hará interminable esperar hasta febrero de 2011."

La apuesta por el 3D

Abel Cambil

"Lo que más me ha llamado la atención, aparte de las continuaciones de sagas consagradas, es la apuesta firme de Sony por el 3D. Quizás gracias a esto dentro de poco veamos una evolución del 3D (¿TV 3D sin gafas?), y nos da pistas sobre cómo será la futura PS4: juegos totalmente en 3D a 1080P con más de 100Hz de tasa de refresco."

Los juegos exclusivos

Guillermo Caballero

" Lo que más me ha gustado es ver los juegos que sólo podrán jugar los que tengan PS3: *Killzone 3*, *LittleBigPlanet 2*, *InFamous 2* y, sobre todo, Gran Turismo 5."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de PlayStation Plus, el servicio de pago de PS Network?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Estará en *Gran Turismo 5* el circuito de Mónaco?

@ Javi Pradillo

Aún no conocemos la lista completa de circuitos, por lo que es pronto para descartarlo. Por ahora tendrás que conformarte con los nuevos de Roma y Madrid.

¿Qué día saldrá la actualización de PS3 para el 3D?

@ Alejandro Gavilán

Algunos juegos ya disponen de actualizaciones para soportar 3D. En cuanto a la actualización de PS3 todavía no sabemos cuando estará lista, aunque la versión 3.30 preparaba el camino.

Me gustaría saber si *KH Birth by Sleep* saldrá en España con las voces en español.

@ Francisco Alonso

El doblaje del japonés al inglés está asegurado, pero no llegará con las voces en castellano. A leer subtítulos (o afinar el oído) toca.

¿Hay en PS3 algún *Quake*?

@ Carlos Morales

Tienes el discreto *Enemy Territory: Quake Wars*, que es más táctico que lo que los juegos de la saga acostumbran. Si buscas un shooter frenético centrado en el multijugador, *Unreal Tournament 3* puede hacerte servicio, que además es el gran rival de la saga *Quake* en PC.

¿Habrá nuevo *Virtua Fighter*?

@ Dracos

Pues parece muy poco probable a estas alturas, aunque nunca se sabe...

Rol con estilo muy retro

¿Dónde puedo conseguir el juego *Half Minute Hero* para PSP? No lo encuentro en ninguna tienda.

@ Samuel Miravet

Si la estética pixelada de *Holy Invasion of Privacy Badman!* y *3D Dot Game Heroes* te llama, hay una demo de *Half Minute Hero* lista para descargar en PlayStation Store y que pruebes si te gusta. Si no eres capaz de encontrar el UMD en las tiendas, tranquilo, puedes comprar el juego completo en PS Store por 19.99€; por una vez la lógica funciona y el formato digital es más barato.



■ *Half Minute Heroe* es un RPG de corte retro que puedes descargarte de PS Store si no encuentras el UMD.

¿En vías de extinción?

Me gustaría saber si hay alguna esperanza de que *Halo* salga alguna vez en PS3... A mí me parece poco probable.

@ Bogdan

Opinamos como tú: por mucho que las exclusivas ya no lo sean tan frecuentes (véase *Final Fantasy*, o *Metal Gear*), las franquicias de las que es propietaria cada una de "las grandes" (*Mario* o *Zelda* para Nintendo, *Halo* o *Forza* para Microsoft, y *God of War* o *Gran Turismo* para Sony) suponen una parte demasiado grande de su identidad "videojueguil" como para permitir que aparecieran para las consolas de la competencia, por mucha ilusión que nos pueda hacer a los fans imaginarnos a Link en HD, por ejemplo. Si algún día Microsoft dejará de sacar consolas y se convirtiera en una compañía exclusivamente de software sí que podría salir un *Halo* en PS3... Es lo que ocurrió cuando SEGA dejó de desarrollar consolas y por fin todos los usuarios pudieron disfrutar de *Sonic*...



■ *Halo* es exclusivo de Microsoft y mientras Microsoft tenga consolas propias no saldrá en otras plataformas.

Con todos los extras de serie

Quería saber si sacarán alguna edición GOTY de *Borderlands* o *Dragon Age: Origins*.

@ Francisco Javier Martín

Ambos son juegos que además de traer "de serie" muchas horas de diversión se han preocupado de ofrecer más contenido extra para aquellos jugadores que no hemos tenido suficiente. Si por "Edición GOTY" nos referimos a una que traiga todo el contenido descargable incluido, nos parecería una gran idea y un modo de reavivar el interés de los jugadores antes de una posible secuela, pero de momento no tenemos constancia de que vayan a aparecer.

Más asfalto que quemar

¿Van a sacar más expansiones para *Midnight Club* o habrá que esperar a uno nuevo?

@ Miguel Ángel

Después de poner a la venta varios packs de vehículos, desafíos y zonas desde que salió en 2008, y con nuevos extras disponibles mediante Rockstar Social Club, nos parece que es poco probable que aparezca ninguna expansión más. Nos queda esperar una secuela, pero conociendo el gusto de Rockstar por cuidar los detalles, y que los responsables de *Midnight Club* acaban de terminar *Red Dead Redemption*, suponemos que les llevará bastante tiempo todavía.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Bloqueo en Multijugador

Cuando voy a jugar a *FIFA 10* en multijugador con algún amigo, en el saque de centro mi PS3 se bloquea y tengo que apagarla por completo con el botón de atrás. ¿A qué se debe esto?

@ Pep Rada

Entendemos que los dos estáis jugando desde la misma PS3 y no online. Curiosamente algunos usuarios ya tuvieron este problema con *FIFA 09*, y no parece que esté muy extendido. Nuestra sugerencia es que pruebes alguna de estas soluciones: asigna el mando del jugador 2 al 3 (Ajustes/Ajustes de accesorios/Vuelva a asignar los mandos); también puedes intentar crear un nuevo perfil de jugador y usarlo sólo para el multijugador; usa la configuración de botones por defecto. Si todo falla, borra todos los datos del juego (instalación, actualizaciones...) y vuelve a empezar de cero.

¿Conexión WiFi o Cable?

Quiero comprarme un router Wi-Fi. ¿Me recomendáis conectar PS3 por Wi-Fi o por cable (por la velocidad)? ¿Mientras yo juego online con PS3 mi hermana podrá conectarse a Internet en el PC?

@ Jonathan Gushqui

Casi todos los router Wi-Fi llevan 4 puertos Ethernet, con lo que siempre podrás elegir. Por sencillez de configuración y por velocidad (un máximo de 100Mbps frente a los 43Mbps de una red WiFi 11g) te recomendamos que conectes tu PS3 por cable. El PC de tu hermana puede conectarse por Wi-Fi o cable, y el ancho de banda será administrado por el router según la demanda de cada aparato. Puede que en ocasiones notéis algo de lentitud cuando uséis PS3 y PC simultáneamente...

■ Si puedes elegir entre cable o Wi-Fi, el cable es la mejor opción.

Resoluciones para cada cable

He leído que *Red Dead Redemption* tiene una resolución de 640p y mi tele es Full HD, ¿si conecto mi PS3 a la tele con el cable Euroconector que venía con la consola se verá mejor que con el HDMI?

@ Javi García

Como regla general, jamás vas a ver mejor un juego usando un cable Euroconector que un HDMI. La conexión mediante Euroconector no soporta escaneo progresivo ni tanta resolución, por lo que la imagen se verá menos detallada y es posible que percibas el parpadeo del entrelazado de imagen. Teniendo en cuenta que el cable que viene con PS3 no es ni siquiera un Euroconector RGB, si no un vídeo compuesto (en el que los colores son mucho más pobres), la calidad de imagen es aún peor. Haz la prueba para que veas (y oigas) tú mismo el resultado: seguro que te quedas con el HDMI.

Los juegos más largos

Quiero comprar un juego para pasármelo, pero que sea bastante largo. ¿Cuál me recomendáis?

@ Sergio Ruiz García

Pues los *Fallout 3* y *Oblivion* pueden durarte mucho, mucho y además son Platinum. En general los RPG son bastante largos y quizá el que te va a suponer más reto es *Demon's Souls*; sin olvidarnos de *Dragon's Age* y *FFXIII*. Si cambias de tercio, tienes un plataformas casi infinito: *LittleBigPlanet*. No te lo acabarías nunca si tienes en cuenta que puedes crear tus propios niveles y bajarte los de los demás jugadores (hay literalmente millones).

Después tienes los juegos de mundo abierto en general. Si te pones a completar todas las misiones, descubrir todos los secretos y completar los coleccionables puedes flipar. Prueba con *Red Dead Redemption, GTA IV, Just Cause 2, Far Cry 2*... Y, por supuesto, cualquier juego con un online sólido y que te atraiga puede durarte eternamente...

Fallout 3 te puede dar más de 100 horas de juego. En general los juegos de rol son los más largos, seguidos de sandbox tipo *GTA*.

Online de pago

Hola. Me encanta vuestra revista y quería saber para cuándo el online a pago de PS3.

@Erik Ferreriro

Si te refieres al servicio de pago de PlayStation Network, está disponible desde el 29 de junio. Se llama PlayStation Plus y se trata de un servicio online por suscripción que complementa las opciones y funciones que ya había en PlayStation Network (que seguirán siendo gratuitas). Nos podremos suscribir durante 90 días por 14,99€ o durante un año por 49,99€. Entre otras ventajas, estar suscritos a PlayStation Plus nos garantiza disfrutar gratis de algunos contenidos (Minis, clásicos, avatares especiales); descuentos para comprar en PS Store, acceso a demos y versiones beta de juegos, descarga automática cuando se detecten nuevos contenidos, acceso en primicia a versiones beta... Quizá lo más interesante por el momento sea la posibilidad de "probar juegos". Antes de adquirir un juego podremos jugar una hora con la versión completa. Eso sí, no será en todos los juegos, sólo en juegos seleccionado.



PlayStation Plus es un servicio de pago por suscripción que nos permitirá disfrutar de contenido exclusivo dentro de PS Network y que además ofrece interesantes opciones, como probar los juegos antes de comprarlos.

Sonido envolvente

Hola playmaníacos, ¿me podríais recomendar un equipo 5.1 para conectar a mi PS3 que no supere los 120 €?

@ Abraham González

Puedes conectar a tu PS3 cualquier amplificador 5.1 que tenga entrada óptica. No tiene que ser específico para PS3. En el mercado hay cientos de modelos y el precio varía en función de si el amplificador incluye o no altavoces, de las funciones que tiene, de la potencia, de la calidad... Con el presupuesto que tienes no esperes un sonido espectacular. Y ojo, lo único imprescindible es la entrada óptica. Visita tiendas de electrónica y busca, compara precios...



Cualquier Home Cinema que tenga entrada óptica es válido para PS3. Eso sí, no son equipos baratos.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá algún *Monster Hunter* para PS3?

@ Diego Miragalla

La siguiente entrega vuelve a estar encaminada a PSP y no podemos culpar a Capcom con el buen resultado de versiones anteriores...

¿Se sabe algo sobre *Dragon Quest* PS3?

@ Jauad Afquir

Nada de nada, parece que últimamente Square Enix tiene reservada la franquicia para Nintendo DS (y algún spin-off para máquinas recreativas en Japón). Ojalá esto cambie pronto...

¿Podría salir algún juego de Los Caballeros del Zodiaco para PS3 o PSP?

@ Francisco José

Los Caballeros del Zodiaco: Hades apareció para PS2 en 2006... pero con estas franquicias tan populares nunca se sabe.

¿Qué es *Sly Cooper Collection*?

@ Jesús Alberto Martínez

Son los *Sly Raccoon* de PS2 remasterizados en HD. Vamos, lo mismo que *God of War Collection*.

Problemas de temperatura

¡Hola Playmanía! Tengo una PS3 de 60Gb y se me ha estropeado dos veces por sobrecalentamiento. La he colocado en un lugar más ventilado, pero tengo miedo a que vuelva a ocurrir... ¿Me recomendáis acoplarle el ventilador?

@ David Villar

La consola no debe estar cerca de fuentes de calor y nunca tapes las tomas de aire que la refrigeran (límpialas para que no se llenen de polvo). La ubicación ideal es cualquiera que no la encajone. Vamos, nada de un huequecito en un mueble o de ponerla pegadita a algún otro aparato. Los ventiladores externos podrían ayudar, pero si la consola está bien ventilada no son necesarios. Suponemos que habrás comprobado que el ventilador funciona. Un fallo en el ventilador puede ser la causa del calentamiento...

Un mando rebelde

Antes de encender la consola me encontré con los led del mando encendidos y no conectaba con la consola. Tras encender a mano la PS3 conecté el mando por USB y funciona, pero si lo desenchufo y pulso el botón PS parpadean lentamente los 4 leds. ¿Qué puede ser?

@ Rafael David Párraga

Pueden ser muchas cosas. Nosotros probaríamos el mando en otra consola para intentar descubrir si el problema es del mando o de tu PS3. Prueba a resetear el mando pulsando el botoncito que tiene detrás, con ayuda de un palillo, y vuelve a intentar emparejarlo con la consola. También puedes probar a restablecer los ajustes preestablecidos.

Si un DS3 no se empareja con PS3 debes descartar que sea problema de la consola.

Una PS3 muy limpita

Me gustaría saber cómo limpiar bien mi consola, porque tengo miedo de que se me rompa (ya me pasó una vez). ¿Es recomendable usar algún producto en concreto o un limpiador de lentes?

@ Victoria Ferrán Rivas

Lo mejor es que toques lo menos posible. Limpia las rejillas de ventilación de vez en cuando para evitar que se acumule el polvo. Desenchufa la consola de la corriente y pásale la aspiradora (con una de mano vale). Para limpiar el exterior, con un paño suave es suficiente. Nosotros no tocaríamos nada por dentro. Pasa de discos limpiadores. Si ves que el disco que vas a meter está sucio, límpialo con un paño de los que no sueltan pelusa y hazlo de dentro a fuera, pero no en círculos para que no se raye.

RESERVA

FECHA LANZAMIENTO SEPTIEMBRE 2010

EL MEJOR SIMULADOR DE TODOS LOS TIEMPOS

Y CONSIGUE UN **REGALO EXCLUSIVO...**

...DESCÚBRELO EN GAMESTOP

EA SPORTS

FIFA 11

FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT

HAZ YA TU RESERVA

desde:

29€ ,98

Carátula provisional

NINTENDO DS · PC DVD · PSP · PLAYSTATION 3 · XBOX 360 · Wii

SI QUIERES AHORRAR... VEN A GAMESTOP!

REPLAY: LA ÚNICA DIFERENCIA "EL PRECIO"

El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, accesorios y películas de 2ª mano con un uso 100% garantizado. Nos traes tus consolas, juegos, accesorios y películas y nosotros te los compramos. Te llevas dinero o lo utilizas para comprar nuevos productos. Disponemos de más de 8.500 productos entre juegos y accesorios.

Si este mes nos traes tus juegos usados, te los valoramos con un 30% más de su valor habitual para que puedas llevarte los mejores lanzamientos al mejor precio. Ven a tienda y consúlta lanzamientos con esta promoción.

Te damos hasta:

30% más

POR TUS JUEGOS USADOS

AL LLEVARTE UN LANZAMIENTO

Consulta juegos admitidos



*Precios válida hasta el 15/08/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo ofrece un nivel completo del primer año en Hogwarts. En concreto, visitamos el bosque y nos enfrentamos a puzzles, arañas y a otros "peligros"...



Los principales hechizos de Harry están en el juego y nos permiten arreglar objetos, levantar piezas en el aire, atacar...



GRATIS | ACCIÓN | WARNER | 743 MB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +3 AÑOS

LEGO Harry Potter Años 1-4

Batman, Star Wars, Indiana Jones... Cada vez más personajes y sagas de éxito reciben el tratamiento "LEGO" y Harry Potter no podía ser menos. Así ha llegado a la tienda la demo de *LEGO Harry Potter Años 1-4*, juego que recorre las primeras aventuras del joven mago desde la divertida perspectiva del clásico juego de construcción. De este modo, la demo ofrece un nivel de la primera aventura de Harry Potter, en el que nos internamos en el bosque para enfrentarnos con las gigantescas arañas, al tiempo que utilizamos algunos hechizos como Wingardium Leviosa (para levantar piezas o arreglar cosas rotas) o Lumos (para iluminar zonas oscuras). Y todo con opciones para 2 jugadores, varios personajes controlables (como Hagrid, Harry o Hermione) y todo el humor típico, tan inocente e inocuo, de los juegos LEGO.

GRATIS | VELOCIDAD | GAIJIN ENT. | CASTELLANO | 1 JUG.

Death Track Resurrection



Tras *Blur* y *Modnation Racers*, llega ahora otro arcade con karts y power ups... pero mucho más modesto (es un juego descargable). En él competimos contra otros 7 rivales, recogemos ítems ofensivos y defensivos y tenemos que llegar primeros a meta evitando que nos destruyan. No es gran cosa, pero entretiene.

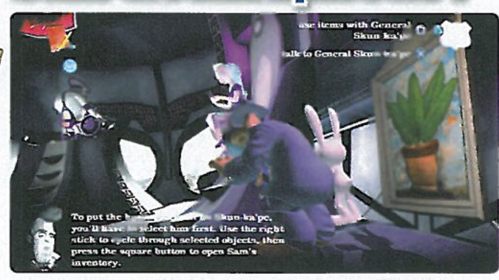
GRATIS | AVENTURA | LUCASARTS | INGLÉS | 1 JUGADOR

Tales of Monkey Island Ep. 1

Ya puedes probar las nuevas y legendarias aventuras del pirata Guybrush Threepwood, que llegan a PS3 de forma episódica (y el primer episodio es la demo). En él encontrarás la jugabilidad clásica de las aventuras adaptadas a los tiempos modernos: nos movemos libremente por el escenario, interactuamos con objetos y, por supuesto, todo con mucho humor... Pero en inglés.

GRATIS | AVENTURA | TELLTALE GAMES | INGLÉS | 1 JUG.

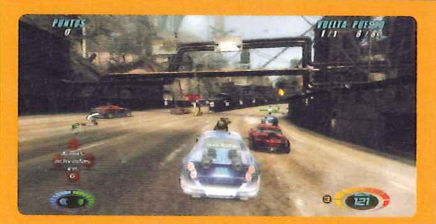
Sam & Max Episode 1

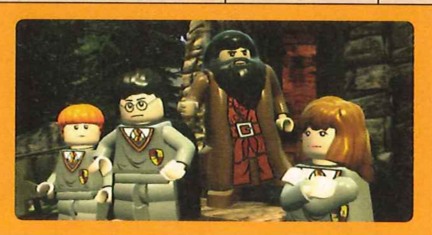


Otra aventura de la época de *Monkey Island*, *Sam & Max*, nos pone tras los pasos de la pareja de detectives que dan nombre al juego. Y la demo te mostrará sus principales señas de identidad: objetos alocados, situaciones absurdas y mucho humor. Pero, de nuevo, lo malo es que todo está en inglés...



	Género	Mb. en disco
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Copa Mundial de la FIFA 2010	Deportivo	1072
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Death Track: Resurrection	Velocidad	232
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
God of War III	Aventura de Acción	2671
Gran Turismo 5	Velocidad	239
Green Day Rock Band	Musical	320
Heavy Rain	Aventura	1430
Just Cause 2	Aventura de Acción	1439
LEGO Harry Potter Años 1-4	Acción	743
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Modnation Racers	Velocidad	1001
Moto GP 09/10	Velocidad	442
NBA Live 10	Deportivo	799
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Pixel Junk Shooter	Arcade	55
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Sam & Max Ep.1: The Penal Zone	Aventura	529
Skate 3	Deportivo	850
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Tales of Monkey Island Chapter 1	Aventura	227
Tiger Woods PGA Tour 2011	Deportivo	1721
UFC Undisputed 2010	Lucha	970
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Yakuza 3	Aventura de Acción	1233







ACTUALIDAD

JUEGO DESCARGABLE

PS PLUS, EL SERVICIO DE PAGO, YA DISPONIBLE



El rumoreado servicio complementario de PSN ya está en marcha **desde el pasado 29 de junio. Hay dos formas de suscribirse,** bien con una cuota anual (50 €) o una trimestral (15 €), lo que nos da **acceso gratuito a descargas seleccionadas,** como juegos completos (*Wipeout HD*), Minis, clásicos de PSone, **pruebas de juegos completos** (como *inFamous*), fondos animados y más... **Y con la suscripción de un año, de regalo *LittleBigPlanet*.**

MULTIMEDIA

VIVE LA MAGIA DEL E3 EN EL SALÓN DE TU CASA

La feria E3 es el evento más importante del mundo de los videojuegos. **Allí se desvelan muchos nuevos títulos... y gracias a PSN, puedes decargarte muchos de los vídeos y tráilers allí vistos.** La tienda americana, además, tiene hasta la conferencia de Sony íntegra.

MUNDO LITTLEBIGPLANET

LOS HÉROES MARVEL LLEGAN A *LITTLEBIGPLANET*



Solid Snake, *Street Fighter*, Piratas del Caribe... Los sackboys se han disfrazado ya de muchas cosas, y ya estaban tardando en convertirse en superhéroes. Y ahora, gracias a un acuerdo con Marvel, **ya los podemos vestir como Lobezno, Dr. Octopus y otros muchos personajes.**

MUNDO HOME 

LOS JUEGOS DE FERIA TAMBIÉN LLEGAN A HOME

Sony ha lanzado un nuevo espacio de feria, en el que hay **10 minijuegos (dardos, canastas...) y más de 100 premios** que puedes conseguir, incluido un nuevo espacio personal. Y hay mucho más, como "fotomatones", entre otras cosas.

JUEGO ONLINE 

EL PRIMER MMORPG DE PS3 LLEGARÁ A FINAL DE AÑO

Los MMORPG o juegos de rol masivos online debutarán por fin en PS3 este año, ya que **Sony ha confirmado que *DC Universe Online* estará disponible a finales de 2010.** En él, encarnaremos a un superhéroe (o supervillano) que tendrá que cumplir quest o misiones de todo tipo en solitario o con ayuda de otros jugadores.

ACTUALIZACIÓN 

NUEVA ACTUALIZACIÓN DE FIRMWARE 3.40



La última actualización de firmware de PS3, disponible desde finales de junio, ha traído suculentas novedades, como **una aplicación para editar y subir vídeo a Youtube o nuevas funciones para la galería de fotos** (subirlas a Facebook o Picasa y comentarlas). Además, podemos ahora valorar cualquier descarga que hagamos...

MUNDO SINGSTAR 

EL REPERTORIO SIGUE CRECIENDO... A LO GRANDE

La tienda SingStore se amplía un mes más con **nuevos temas, tanto en inglés (de grandes grupos como Pulp o Travis) como en castellano,** entre los que no faltan Antonio Orozco, Mocedades (tiene que haber de todo) o Paulina Rubio. También hay nuevos Songpacks, de grupos como The Saturdays. Otra cosa no, pero variedad, un rato.

ACTUALIZACIÓN 

FAT PRINCESS ALCANZA LA VERSIÓN 1.06 CON NOVEDADES

El divertido juego de acción multijugador exclusivo de PS3 ha recibido una nueva actualización, que **añade de forma gratuita un modo cooperativo para 4 jugadores en la misma consola.** Además, se ha lanzado un nuevo **paquete descargable que añade nuevas unidades,** como un ninja o un pirata.



El futuro de los juegos descargables

La feria E3 ha permitido también ver cómo serán algunos de los juegos descargables que veremos durante los próximos meses. Y lo mejor es que habrá de todo: arcades de toda la vida, propuestas muy originales...



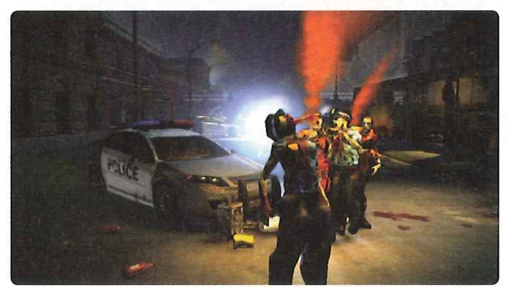
PS3 | FROZENBYTE | PLATAFORMAS/ACCIÓN/PUZZLE

Trine 2

AVENTURAS EN COOPERATIVO

En el primer trimestre de 2011 volverá una de las aventuras descargables más divertidas de cuantas han aparecido en la tienda PS. Y es que *Trine*, con su mezcla de plataformas, acción y puzzles ha sabido conquistarnos. Por eso no nos extraña que la secuela llegue ofreciendo eso mismo, una nueva aventura, con los 3 personajes del juego original (caballero, mago y ladrona) junto con novedades de todo tipo, como un modo cooperativo online para 3 jugadores, (el anterior era sólo para 2), nueva banda sonora, nuevas habilidades para los héroes, nuevos enemigos, nuevos tipos de puzzle... Realmente prometedor.

PS3 | HOUSEMARQUE | ACCIÓN



Death Nation

Housemarque, los creadores de *SuperStardust HD*, vuelven con otro juego descargable exclusivo de PSN, que esta vez nos situará en el centro de una ciudad sitiada por los zombis (al estilo *Zombie Apocalypse*). Según dicen, cada zombi eliminado ayudará a que la infección mundial disminuya...

PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN



Moon Diver

Imagina el desarrollo del clásico de Capcom *Strider*, que mezcla acción y plataformas (podemos desplazarnos por paredes, techos...) con enormes enemigos finales y añádele modo cooperativo para 4, técnicas de ataque combinadas y habilidades exclusivas de cada personaje y el resultado es *Moon Diver*.

PS3 | KONAMI | ACCIÓN

Hard Corps Uprising

Si eres un jugador de los de toda la vida, seguro que te suena la saga *Contra*. Pues bien, *Hard Corps* es el nombre provisional de lo que parece una secuela de *Contra*, un juego de acción de scroll lateral en el que nos defendemos de una invasión alienígena. Tiroteos a mansalva, enemigos finales, múltiples power ups...

PS3 | SQUARE ENIX | MATAMARCIANOS



Space Invaders

La versión *Infinite Gene* (de iPhone) del clásico matamarcianos *Space Invaders* llegará a PS3. Y, como en el juego original, tendremos que acabar con las oleadas de aliens, aunque ahora habrá más escenarios, enemigos y retos de todo tipo.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN

Bionic Commando Rearmed 2

Secuela de uno de los juegos descargables más vendidos de la historia, *BCR2* volverá a ofrecer una divertida mezcla entre juego de acción y plataformas, con el añadido único de un brazo biónico que nos permite agarrarnos a salientes, coger ítems y enemigos... La secuela incluirá nuevas armas, nuevos movimientos y técnicas con el brazo biónico, un refinado modo cooperativo para 2 jugadores, nuevos puzzles con física realista y otras muchas novedades. Eso sí, no llegará hasta 2011.

PS3 | CREAT STUDIO | ARCADE/PUZZLE



TerRover

Creat Studios, responsables de *Hamster Ball* o *Wakeboarding HD* entre otros, regresarán con una nueva propuesta: recorrer con un vehículo oruga mundos de diferente ambientación (helado, fuego...), sorteando trampas y otros obstáculos, en los que intervendrá la física. Estéticamente promete ser muy original...

PS3 | HOTHEAD GAMES | ROL DE ACCIÓN

DeathSpank

ROL Y HUMOR PARA DOS



Ron Gilbert, creador entre otras cosas del motor de aventuras gráficas SCUMM y de los primeros *Monkey Island*, trabaja ya en su nueva aventura, que llegará a la PS Store este mismo mes de julio. Se llamará *DeathSpank* y será un juego de rol de acción tipo *Diablo*, es decir, estará estructurado en misiones o "Quests", en el que el "looting" (o saqueo de los enemigos caídos) será uno de los elementos centrales. La misión del caballero protagonista será encontrar una reliquia llamada "el artefacto", aunque para ello tendrá que realizar misiones de todo tipo, como encontrar la receta de la comida mexicana "taco picante". Tampoco faltará un toque de evolución del personaje (que aprenderá nuevos hechizos y combos) ni un modo cooperativo para 2, que junto al disparatado humor que destilará, serán sus ejes centrales.





Journey

LA AVENTURA DE DESCUBRIR

Los creadores del genial e irrepetible *Flower* ya están preparando otro título que destacará por su originalidad. Y es que *Journey* nos devolverá a la naturaleza original del hombre que, sin tecnología y sin la posibilidad de recorrer grandes distancias, tuvo que luchar contra los elementos para reconocer el planeta en el que vive. Eso, a grandes rasgos, es lo que ofrecerá *Journey*, un viaje por un mundo desconocido en el que la exploración será el eje central, haciéndonos sentir pequeños y vulnerables ante los peligros que puedan salir a nuestro paso. Pero habrá más. Podremos jugar Online y explorar ese mundo acompañados de otros jugadores, aunque cada uno tendrá su propio camino. Esta original idea, sumada a que la estética también promete ser tan atractiva como distinta, no hace más que aumentar nuestras ganas de pillarlo...

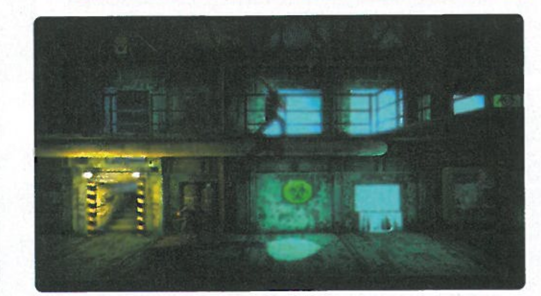
PS3 | EIDOS/SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



Lara Croft and The Guardian of the Light

Lara Croft debutará en el terreno de los juegos descargables con una aventura original, repleta de acción y puzzles (con física realista), pero con una vista isométrica y, cómo no, con el ya casi imprescindible modo cooperativo, gracias al cual, recorrer el templo de la luz será algo más agradable y divertido...

PS3 | KONAMI | ACCIÓN



Rush'n Attack Ex-Patriot

Otro clásico que vuelve después de casi 25 años de sequía. Nosotros lo conocemos como *Green Beret*, un arcade en el que manejábamos a un boina verde tras las líneas enemigas para liberar a prisioneros. Esta puesta al día ofrecerá eso, pero con una nueva historia, mejores gráficos, nuevo sistema de combate...

PS3 | KLEI ENTERTAINMENT | ACCIÓN

Shank

La mejor forma de definir *Shank* es como un cómic jugable. Y es que todo, desde el acabado gráfico a las animaciones, parece una viñeta que cobra vida y se pone en movimiento. Un comic, que todo sea dicho, será de acción y bastante brutal, en el que manejaremos a un cachas armado con machete y pistola y con el que, gracias a otras armas y un sistema de combos libre, podremos acabar con nuestros enemigos de formas bastante gores. Añade enemigos finales, un ránking para ver quién ha sido más salvaje)... Llegará este mismo verano.



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3


Red Dead Redemption sigue intocable en el número 1.

1. Red Dead Redemption (=)
2. God of War III (↑)
3. Mundial de Sudáfrica 2010 (=)
4. Demon´s Souls (N)
5. Call of Duty: Modern Warfare 2 (↓)
6. PES 2010 Platinum (↓)
7. God of War Collection (↓)
8. Dragon Age Origins (↑)
9. Army of Two the 40th Day (↑)
10. FIFA 10 Platinum (=)


Demon's Souls ha entrado fuerte y lo merece.



PS3

ACCIÓN



ALPHA PROTOCOL
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar.
NOTA **88**

ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto.
NOTA **84**



BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga.
NOTA **91**

BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción.
NOTA **90**

BRÜTAL LEGEND — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito.
NOTA **89**

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.
NOTA **90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online.
NOTA **80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden.
NOTA **85**

FURIA DE TITANES
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción a lo *God of War*, menos espectacular y variada, pero capaz de divertir a los fans del género.
NOTA **82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY

» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo.
NOTA **87**



LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante.
NOTA **90**



MINI NINJAS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio.
NOTA **89**

NAUGHTY BEAR — ¡Nuevo!

» 505 GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la piel de un oso de peluche debemos masacrar a otros osos... Original y divertido, pero corto y con fallos técnicos.
NOTA **79**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3.
NOTA **91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo.
NOTA **90**

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una.
NOTA **90**



TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo y, sobre todo, muy entretenido juego de acción, que no es muy original pero sí resulta trepidante.
NOTA **85**

ROL

3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés.
NOTA **87**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes.
NOTA **91**



DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar.
NOTA **90**



FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida...
NOTA **95**



FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos.
NOTA **94**



RESONANCE OF FATE
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados.
NOTA **84**



3 razones para tener ...

Transformers: La Guerra por Cybertron

1. ROBOTS MUY CARISMÁTICOS. Tras los flojos juegos de las pelis, *La Guerra por Cybertron* sí que está a la altura de los inolvidables juguetes de la firma Hasbro.

2. ENTRETENIDO Y TREPIDANTE. El desarrollo no es original, pero sus intensos tiroteos y la variedad de situaciones que presenta lo convierten en un buen juego de acción.

3. DURADERO Y MUY COMPLETO. Su Campaña dura unas 11-12 horas (3 amigos pueden cooperar Online). Y luego tiene 6 modos Online competitivos para hasta 10 jugadores.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED II — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. NOTA **96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. NOTA **94**



DANTE'S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. NOTA **89**



DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. NOTA **90**

DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**



GOD OF WAR III
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA **96**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. NOTA **93**



GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTA IV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. NOTA **96**



GRAND THEFT AUTO IV — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **97**



HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. NOTA **90**



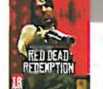
JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. NOTA **90**



METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**



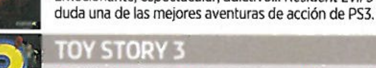
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco. NOTA **84**



RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. NOTA **98**



RESIDENT EVIL 5 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**



TOY STORY 3 — ¡Nuevo!
» DISNEY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Variado, divertido y con todo el encanto de las pelis, es un juego muy recomendable para los pequeños de la casa. NOTA **83**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA **96**



YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. NOTA **89**



LUCHA



DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. NOTA **88**



SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**



SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... NOTA **95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. NOTA **93**

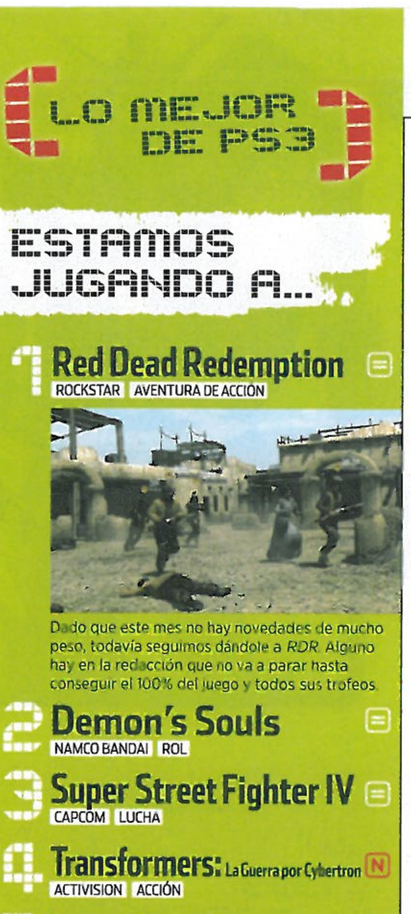




UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. NOTA **91**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. NOTA **90**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Red Dead Redemption** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Dado que este mes no hay novedades de mucho peso, todavía seguimos dándole a *RDR*. Alguno hay en la redacción que no va a parar hasta conseguir el 100% del juego y todos sus trofeos.



2. **Demon's Souls** — NAMCO BANDAI | ROL
3. **Super Street Fighter IV** — CAPCOM | LUCHA



4. **Transformers: La Guerra por Cybertron** (N) — ACTIVISION | ACCIÓN



5. **Naughty Bear** (N) — 505 GAMES | ACCIÓN



VUESTROS FAVORITOS



1. **Red Dead Redemption** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Red Dead Redemption sigue liderando las listas de ventas de medio mundo y también vuestra lista de favoritos. Y es que aunque aún falte mucho 2010, puede ser el juego del año...

2. **CoD Modern Warfare 2** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



3. **God of War III** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Battlefield Bad Company 2** — EA | SHOOT'EM UP



5. **Fallout 3 GOTY** — BETHESDA | ROL



■ *Fallout 3 GOTY* es uno de vuestros preferidos de PS3. Y no nos extraña...



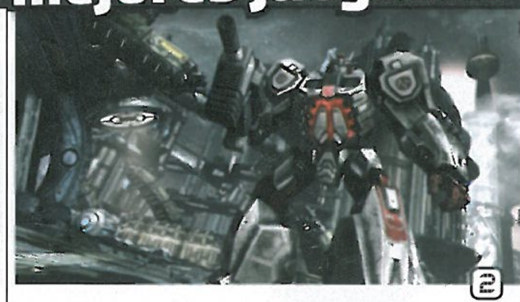
Los 4 mejores juegos...



1

» Zone of the Enders: The 2nd Runner

Esta futurista franquicia creada por Hideo Kojima tuvo dos entregas para PS2 (aparte de otra para GBA y una serie de anime). Kojima ha reconocido que le gustaría producir un tercer *ZOE*...



2

» Transformers: Guerra por Cybertron

Si hablamos de robots gigantes no podemos obviar a los míticos Transformers de Hasbro, y más ahora que por fin tienen un juego a su altura dejando atrás los fiascos fruto de querer aprovechar el tirón de las recientes películas.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



Los + esperados

1 Gran Turismo 5

» PS3 » SONY » VELOCIDAD » NOVIEMBRE

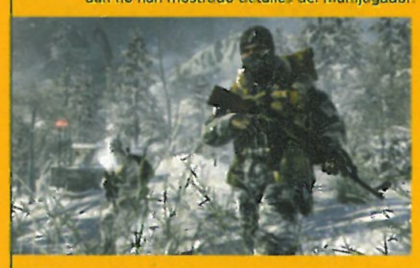
Suponemos que ya habréis devorado el reportaje de lujo que os hemos preparado en este número. La espera va a merecer la pena...



2 Call of Duty Black Ops

» PS3 » ACTIVISION » SHOOT' EM UP » OTOÑO

Por lo que pudimos ver en el pasado E3, *Black Ops* será otro shooter inolvidable. Y eso que aún no han mostrado detalles del multijugador.



3 Kingdom Hearts: Birth by Sleep

» PSP » SQUARE ENIX » ROL » 10 DE SEPTIEMBRE

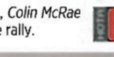
Si aún estás flipando con *MGS Peace Walker*, no apagues tu portátil porque el estreno de *Kingdom Hearts* en PSP promete muchísimo.



VELOCIDAD

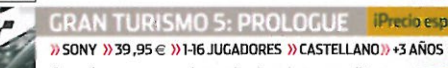
BLUR
» ACTIVISION » 66,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **NOTA 87**

COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**





FUEL
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **NOTA 82**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**

MODNATION RACERS
» SONY » 69,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **NOTA 90**

MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. **NOTA 80**



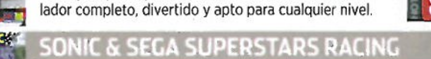
MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**



NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **NOTA 87**



SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
» MILESTONE » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **NOTA 89**





SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**

SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**



SHOOT'EM UP



ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **NOTA 87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

BORDERLANDS ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**

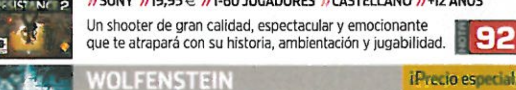
CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**

FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**

KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**



RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**



WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 24,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

¡con robots gigantes!



Armored Core: For Answer

Otra serie mítica que propone combates entre mechas es *Armored Core* (con entregas para todas las consola de Sony). O la franquicia *Gundam*, cuyos últimos juegos (bajo el "paraguas" de *Dynasty Warriors*) no eran muy buenos..



Ring of Red

Aparte de acción, también hay muchos juegos de mechas con toques estratégicos. Es el caso de *Ring of Red* o los clásicos *Front Mission* de Square. Eso sí, *Front Mission Evolved*, que sale este año para PS3, será un juego de acción.

MUSICALES



BAND HERO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". **NOTA 80**

DJ HERO + MESA DE MEZCLAS ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 79,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **NOTA 89**

GUITAR HERO 5
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**

ROCK BAND 2
» EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**

ROCK BAND GREEN DAY
» EA » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un *Rock Band* centrado en esta banda de punk-rock, con 47 temas y material sobre el grupo. Si te gusta Green Day... **NOTA 84**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica. **NOTA 91**

FIFA 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo": completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **NOTA 93**



FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

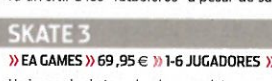
Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **NOTA 89**

NBA 2K10 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **NOTA 92**

NBA LIVE 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **NOTA 89**



PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **NOTA 90**



SKATE 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **NOTA 94**





TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **NOTA 89**



TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **NOTA 90**



VIRTUA TENNIS 2009 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **NOTA 87**

VARIOS

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **NOTA 90**

EYE PET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega... **NOTA 85**

KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **NOTA 88**





LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**



SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. **NOTA 85**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**



TORNADO OUTBREAK ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Maneja tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. **NOTA 79**



PS3

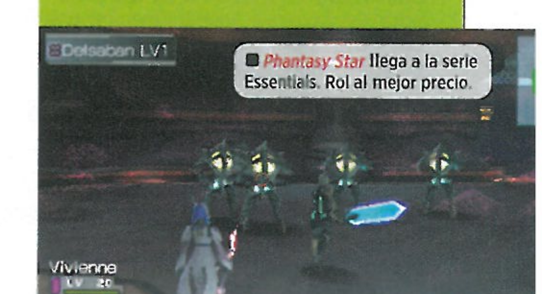


Borderlands: un juego largo ideal para estas vacaciones.

1. Uncharted 2
2. Fallout 3
3. Street Fighter IV
4. FIFA 10
5. GTA IV
6. LittleBigPlanet
7. Metal Gear Solid 4
8. Borderlands
9. Resident Evil 5
10. Dragon Age Origins

PSP

1. Monster Hunter Freedom Unite
2. FIFA 10
3. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
4. God of War Chains of Olimpus
5. Crisis Core FFVII
6. Patapon 2
7. Midnight Club L.A. Remix
8. Wipeout Pulse
9. Silent Hill Origins
10. Phantasy Star Portable



Phantasy Star llega a la serie Essentials. Rol al mejor precio.



DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME



ModNation Racers logra la Pole de PSP.

1 ModNation Racers (N)
2 MGS Peace Walker (N)
3 PES 2010 Platinum
4 Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
5 Mundial de Sudáfrica 2010
6 Invizimals + Cámara
7 FIFA 10 Platinum
8 Play English (N)
9 Code Lyoko (N)
10 Beowulf (N)



MGS Peace Walker es una aventura increíble.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **NOTA 81**

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **NOTA 90**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **NOTA 88**

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**

MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos **NOTA 80**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **NOTA 80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **NOTA 83**

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

God of War

@ Victoria Díaz

No es para tanto

Me he pasado todos los juegos de esta gran saga y no sé cómo le ponéis tanta nota. Es cierto que tiene los mejores gráficos y que engancha, pero es repetitivo: te pasas "tooodo" el rato matando enemigos. Son unos juegazos, pero cortos y poco variados y todo el mundo lo pasa por alto.

NOTA 85 Gran saga con una ambientación increíble que te enganchará hasta el final, a pesar de ser repetitiva.

Final Fantasy XIII

@ Néstor Rodríguez Prieto

Decepción casi absoluta

Así definiría a este juego, salvo por el impactante apartado gráfico y entretenido argumento. Nos limita a ir avanzando en línea recta machacando enemigos, sin apenas tareas secundarias o minijuegos y unas opciones de mejora de personajes bastante escasas... No hay ni ciudades. Es el peor *Final Fantasy*.

NOTA 60 Es mejor pasar de él y más teniendo en cuenta que por 20 euros te puedes descargar *FFVII* y *FFVIII*.

Red Dead Redemption

@ Héctor Gómez Hernando

Simplemente perfecto

Tras la monotonía de todos los *GTA*, Rockstar por fin ha desarrollado una historia variada, con giros inesperados y con el mejor final de la historia. Gráficos de INFARTO y jugabilidad impresionante. Luego está la duración, 17 horas apasionantes. Y para rematar, un multijugador INCREÍBLE. El mejor juego de la HISTORIA.



NOTA 100 Tiene que jugarlo sí o sí. Aunque no seas fan del western te va a enamorar y no soltarás el mando en días.

ACCIÓN



ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. **78**

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. **89**



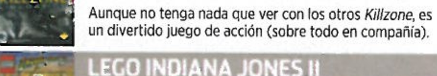
CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **89**



KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). **89**



LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. **83**



MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **85**



METAL SLUG XX ¡Nuevo!
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades. **79**



NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **82**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **94**



STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **85**

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**

TENCHU SHADOW ASSASSINS
» UBISOFT » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **88**

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. **70**

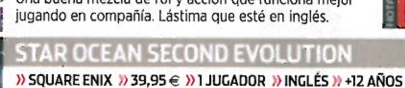
ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. **84**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. **86**



MANA KHEMIA ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. **80**



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PHANTASY STAR PORTABLE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **85**



LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



El nuevo *MGS* es tan ENORME que nosotros aún estamos exprimiendo todos sus secretos. Aunque también nos hemos picado este mes con *Metal Slug XX*: más de lo mismo, pero divertido.

2. **ModNation Racers** — SONY | VELOCIDAD



3. **Metal Slug XX** (N) — SNK PLAYMORE | ACCIÓN/PLATAFORMAS

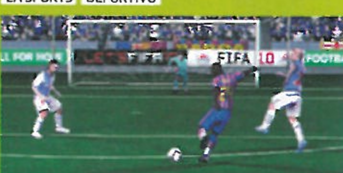


4. **Naruto Ultimate Ninja Heroes 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO





Como este mes hemos estado ocupados con el Mundial, no es raro que el mejor juego de fútbol haya subido con fuerza en vuestra lista. Y si le añadimos que está barato, pues otra razón más.

2. **MGS Peace Walker** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



3. **Invizimals** — SONY | VARIOS

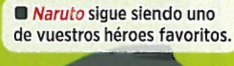


4. **ModNation Racers** — SONY | VELOCIDAD



5. **Naruto Ultimate Ninja 3** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA





■ *Naruto* sigue siendo uno de vuestros héroes favoritos.

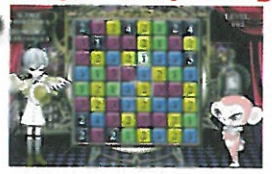


Numblast



@ Raúl Cano Ródenas

Un puzzle que engancha



Un juego bastante adictivo y divertido, el apartado gráfico tiene una estética interesante y el sonido está muy logrado. Aunque sea un simple juego de puzzles engancha.

92 Aunque tiene algunos fallos cuándo empieces no podrás parar de jugar a este divertido juego descargable.

IL-2 Sturmovik: Birds of Prey

@ Alex Cambil

El mejor simulador aéreo



Música adecuada, distintos modos de habilidad incluyendo un "auténtico" modo Simulador, cabinas recreadas a la perfección, más de 50 variadas misiones, muchos aviones...

90 Un simulador de aviones muy serio y recomendable que sólo pierde comparado con el juego de PC. Por lo demás, el mejor de PS3.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA 78



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA 85

FIFA 10 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. NOTA 90

PRO CYCLING 2009 — ¡Precio especial!

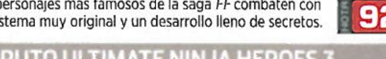

» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2010 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions). NOTA 85

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY — ¡Precio especial!


» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA 92

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. NOTA 81

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY


» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA 90

TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA 94

TNA IMPACT! CROSS THE LINE — ¡Nuevo!
» KOCH MEDIA » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un correcto juego de lucha libre que empieza muy bien pero acaba aburriendo por sus escasas posibilidades. NOTA 78

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010


» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. NOTA 85

VARIOS

BEATERATOR — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. NOTA 89

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. NOTA 89

DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir... NOTA 70

ECHOSHIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA 81

ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

INVIZIMALS + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam! NOTA 84

LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA 90

LOCOROCO 2 — ¡Precio especial!


» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON 2 — ¡Precio especial!


» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89

PLAYCHAPAS — ¡Precio especial!


» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED — ¡Precio especial!


» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas. NOTA 80

3 razones para tener...
Metal Slug XX

1. DESARROLLO MUY "RETRO". *Metal Slug XX* es diversión a la antigua usanza: corre y dispara a todo lo que se mueva. Es fácil decirlo, pero hacerlo...

2. DIVERSIÓN PARA DOS. Otra de las bazas de *Metal Slug XX* para PSP es que podemos jugar con un amigo "ad hoc" (esta opción no estaba en DS).

3. ES "PIXEL ART". Esta serie luce diseños y animaciones memorables, aunque ésta no sea la mejor entrega de *MS*.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Atelier Totori: Alchemist of Arland 2** (N) — PS3 | GUST | ROL



La secuela de este juego de rol por turnos de Gust ha vendido más de 50.000 unidades en su primera semana a la venta. Como veis, este género sigue gustando en Japón.

2. **White Album: Tsuzurareru Fuyu no Omoide** (N) — PS3 | AQUAPLUS | AVENTURA
3. **Starry * Sky: In Spring** (N) — PSP | ASGARD | AVENTURA
4. **Hatsune Miku: Project Diva** (N) — PSP | SEGA | SIMULADOR
5. **Winning Eleven 2010: Aoki Samurai no Chousen** (↓) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

EE.UU.

1. **Red Dead Redemption** (=) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

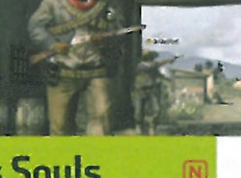
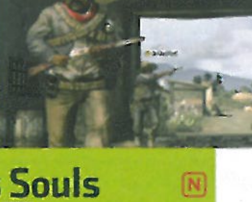


El gran *Red Dead Redemption* sigue encabezando la lista de ventas norteamericana, aunque *Metal Gear Solid: Peace Walker* ha entrado con mucha fuerza este mes.

2. **God of War III** (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **MGS Peace Walker** (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **3D Dot Game Heroes** (N) — PS3 | ATLUS | ROL
5. **Super Street Fighter IV** (=) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

EUROPA

1. **Red Dead Redemption** (=) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

John Marston le gana el duelo a entradas tan potentes como *Demon's Souls* o *Metal Gear Solid: Peace Walker*. ¿Se mantendrá arriba también el mes que viene?

2. **Demon's Souls** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | ROL
3. **Copa Mundial de la FIFA: Sudáfrica 2010** (=) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **MGS Peace Walker** (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Naughty Bear** (N) — PS3 | 505 GAMES | ACCIÓN

PS3



Naughty Bear



Toy Story 3

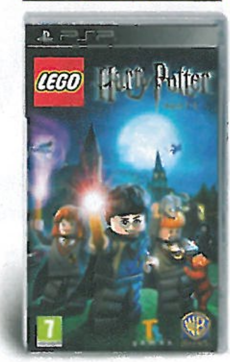


Prince of Persia Las Arenas Olvidadas



SBK X

PSP



Lego Harry Potter Años 1-4

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de agosto de 2010.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Naughty Bear	49,95 €	44,95 €	
○ Toy Story 3	60,95 €	55,95 €	
○ Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas	69,95 €	64,95 €	
○ SBK X	49,95 €	44,95 €	
○ Lego Harry Potter Años 1-4	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



18+
Género: **AVENTURA**
Editor: **KONAMI**
Precio: **39,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1-4**

COMPLETA LA AVENTURA Y DESCUBRE TODOS **LOS SECRETOS**

Metal Gear Solid Peace Walker

Peace Walker es una aventura inmensa plagada de sorpresas y rebosante de cosas por descubrir. Probablemente sea el mejor juego de PSP y aquí te explicamos cómo explotarlo a tope.

CONTROLES

Stick: moverse.
↑: acción.
→: selección de arma.
←: selección de objeto.
↓: agacharse/tumbarse (manteniendo pulsado).
Start: mostrar menú.
Select: autoapuntar.
■: mover cámara izquierda/moverse por menús.
▲: mover cámara arriba.
●: mover cámara derecha/moverse por menús.
✖: mover cámara abajo.
L: apuntar arma.
R: atacar/disparar arma.

Nota: aunque os hemos detallado los controles del Tipo de movimientos Dispara, hay dos modos de control más Acción y Cazador e incluso puedes configurar algunos botones para funciones específicas. Prueba tú mismo y elige el que te resulte más cómodo.

» CONSEJOS

DURANTE LAS MISIONES

• **Que no te maten tontamente.** Cuando estés en un tiroteo, procura tener equipado como objeto una ración o alimento. **Lo consumirás de manera automática** si tu energía llega a 0. Te será muy útil en los combates con enemigos finales ①.

• **Más objetos.** Si pillas a los enemigos desprevenidos por la espalda y los encañonas con el arma lo suficientemente cerca, se rendirán. **Un enemigo rendido siempre te dará más objetos** al cachearlo que uno dormido ②.

• **Sistemas Fulton.** Asegúrate de llevar suficientes **para los prisioneros que encontrarás** en cada nivel o podrías desperdiciar algunos buenos soldados (y tener que repetir la misión).

• **El arma perfecta.** Elige bien las armas antes de una misión, sobre todo con los enemigos finales. **Si pretendes quedarte el vehículo y reclutar al comandante,** lleva siempre una pistola o rifle con dardos tranquilizantes: te costará más derrotarlos, pero tendrá su recompensa.

• **En compañía.** Cuando juegues en cooperativo, ve cerca de tu compañero. Así recuperarás antes la vida y podrás tener acceso a su arsenal ③.

• **Tómate un respiro.** Si en algún momento tu energía o psique esta a punto de agotarse **busca un sitio tranquilo y túmbate en el suelo,** verás como empieza a recuperarse mientras mantengas esta posición. Si quieres que sea más rápido **equípate con la Caja Ambulancia** (cuando la tengas desarrollada).

PARA LA GESTIÓN DE LA BASE

La gestión de tropas es una de la partes más importantes del juego. Al principio sólo tendrás que preocuparte de gestionar la Unidad de Combate y del Equipo I+D. Según avances en tu misión **te irás encontrando con más responsabilidades** y acabarás haciéndote cargo del Equipo de comedor, del Equipo Médico y del Equipo de Inteligencia ④. Cada uno está encargado de una parte de Mother Base y **debes de intentar encontrar un equilibrio a la hora de repartir las tropas** ya que influyen bastante en el juego (cada una desarrolla distintas armas y gadgets). **Fíjate en sus características antes de asignarles** una unidad ⑤ y ten cuidado al despedir a alguno. Estas son sus funciones:

• **UNIDAD DE COMBATE:** son los encargados de luchar en las operaciones exteriores y los que generan el PMB (Producto Militar Bruto) con el que fabricamos armamento y objetos. Los usaremos en alguna operación donde no podemos elegir a Big Boss.

• **EQUIPO I+D:** hacen realidad los planos que vamos encontrando en la aventura y **generan armamento nuevo** según el nivel que tenga la unidad.

• **EQUIPO DE COMEDOR:** para tener a la tropa contenta y que no enferme, tendremos que tener un **porcentaje alto de cocina (de 110% para arriba),** además se encargarán de crear nuevos alimentos o subir el nivel de las raciones para que nos rellenen más nuestra energía.

• **EQUIPO MÉDICO:** curan a los soldados que enfermen por cualquier razón, además son los **encargados de fabricar las armas no-letales** basadas en tranquilizantes.

• **EQUIPO DE INTELIGENCIA:** cuando pidas ayuda ellos te la proporcionarán. **Son los que envían las cajas de suministros y los ataques de apoyo.** Además, si en la pantalla de selección de la misión presionas ▲ sobre la misión que vayas a empezar, **te darán información** sobre la categoría de los prisioneros y los enemigos.

• **Utiliza tu conexión inalámbrica para reclutar soldados nuevos.** Según el nivel que tengas y la conexión que encuentres puedes tener grandes sorpresas en forma de soldados de rangos "S" ⑥.

• **Soldados de alto rango.** Para capturar soldados de graduación alta busca en las **operaciones adicionales 47 y 48.** Si no quieres capturar a todos los enemigos, usando el Analizador te será más fácil localizar a al soldado que quieres capturar ⑦.



PARA OPERACIONES EXTERIORES

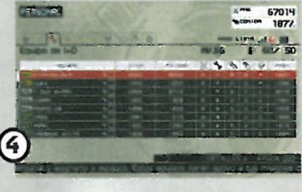
• **Que luchen por ti.** Las operaciones exteriores te permiten enviar tropas de tu unidad de combate a operaciones "fuera del juego". Al completar una misión principal o adicional, puedes **comprobar si tus tropas han vuelto y si traen consigo objetos y reclutas.** Es una buena forma de subirlos de nivel.

• **Gana experiencia.** Empieza por las misiones de rango más bajo y, sobre todo, procura siempre **rellenar las 8 casillas con huecos para tus tropas,** ya sea con soldados o vehículos ⑧. Así ganarás más experiencia y, más importante, tendrás siempre menos bajas.

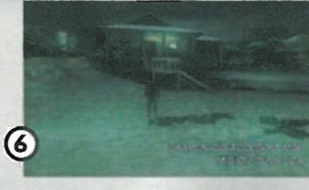
• **Cuando tengas a Metal Gear Zeke,** no dudes en enviarlo a estas misiones. Verás como no te arrepientes.

• **Cuando un vehículo o el propio Metal Gear sufran daños,** no los utilices en nuevas misiones y el equipo mecánico los irán arreglando poco a poco ⑨.

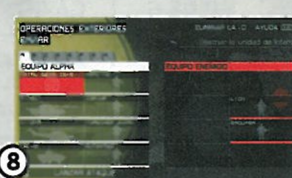


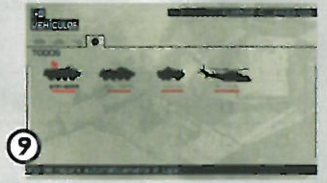












SECRETOS

Como todo *Metal Gear, Peace Walker* esconde varios secretos, desde códigos para reclutar a soldados especiales hasta misiones de caza basadas en *Monster Hunter*. En estas líneas os ayudaremos a conseguir desbloquear estas misiones además de alguna que otra sorpresa...

MISIONES MONTER HUNTER

Tienes que terminar el juego y tener todas las cintas de Chico. Escucha todas las cintas (antes de iniciar una misión, en el apartado "Archivos de información") y luego ve a la operación adicional número 029 (Captura de Objeto).

Nada más empezar date la vuelta y regresa a la playa. **Encontrarás un gato llamado Trenya** montado en su barco que te propondrá ir a una isla habitada por monstruos muy poderosos. A partir de aquí tendrás la primera de las misiones de *Monter Hunter* esperándote en operaciones adicionales. **Te recomendamos que lo juegues con un compañero** ya que estos "bichos" son los más duros de todo el juego (1).

LOS DIARIOS DE STRANGELOVE

Si quieres escuchar los diarios de Strangelove repartidos en tres cintas, **tendrás que luchar una segunda vez con los Metal Gear de las operaciones principales**. Una vez que los derrotes y entres en el cilindro de IA, presta atención cuando te muevas de un panel de placas a otro. Si ves un símbolo como el de la captura (2) presiona arriba en la cruceta y la primera cinta será tuya. **Enfréntate tres veces al mismo Metal Gear o a otro distinto** y repite la operación para conseguir las otras dos.

LOS DIARIOS DE PAZ

Debes de seguir los mismos pasos que con los diarios de Strangelove, pero en lugar de enfrentarte a los Metal Gears de las operaciones principales, deberás hacerlo con los de las operaciones adicionales (búscalos en las misiones adicionales 112,114 y 116) (3).

CÓDIGOS PARA CONSEGUIR CAMISETAS Y SOLDADOS

Para reclutar a más soldados sin esfuerzo, y de paso, conseguir algunas camisetas exclusivas, ve a la opción "Extra" del menú principal, elige "Red" e "Introducir código". **Si introduces cualquiera de estos códigos obtendrás un soldado "aleatorio" y una camiseta** (algunas suben el índice de camuflaje y otras son una chulada). Hay varios códigos para una misma camiseta: si ya la tienes, sólo obtendrás el soldado...

- **N425E Negra**: 2000016032727
- **N425G Blanca**: 2000016035933
- **N425G Gris**: 2000016035995
- **Camisa Gris Militares sin fronteras**: 2000016032574 (4)
- **Camisa Gris Snake**: 2000016032338
- **Camisa Verde Snake**: 2000016035902
- **N425C**: 2000016032369
- **N425D Azul marino**: 2000016032604
- **N425E Blanca**: 2000016032666
- **N425L**: 2000016038545
- **N425B**: 200001653555
- **N425H Roja**: 2000016537796
- **N425H Blanca**: 2000016756760
- **Negra con logo PW blanco**: 2000016038415
- **Gris con el logo de Mercenarios sin fronteras**: 2000016032574
- **Gris con snake en la parte trasera**: 2000016032338
- **Verde oliva con Snake**: 2000016035902
- **Camiseta roja Big Boss**: 2000016537833
- **Camiseta blanca Big Boss**: 2000016756791
- **Camiseta blanca Peace Walker**: 2000016032680
- **Camiseta negra Big Boss**: 2000016032758
- **Camiseta blanca Peace Walker**: 2000016032390
- **N425L**: 2000016038576 (5)
- **Camiseta azul marino con el logo MSF**: 2000016032635
- **Camiseta gris con taza de café**: 2000016036022
- **Camiseta blanca con taza de café**: 2000016032964
- **Camiseta gris con logo MSF**: 2000016032567
- **Otros códigos**:

•2000016032307
•2000016032314
•2000016032321
•2000016032345
•2000016032352
•2000016032376
•2000016032383
•2000016032390
•2000016032406
•2000016032420
•2000016032437
•2000016032444
•2000016032451
•2000016032468
•2000016032543
•2000016032550
•2000016032567
•2000016032581
•2000016032598
•2000016032611
•2000016032628
•2000016032635
•2000016032642
•2000016032659
•2000016032673
•2000016032680
•2000016032697
•2000016032703
•2000016032710
•2000016032734
•2000016032741
•2000016032758
•2000016032765
•2000016032772
•2000016032789
•2000016032796
•2000016032802
•2000016032819
•2000016032826
•2000016035872
•2000016035889
•2000016035896
•2000016035919
•2000016035926
•2000016035940
•2000016035957
•2000016035964
•2000016035971
•2000016035988
•2000016036008



•2000016036015
•2000016036022
•2000016036039
•2000016036046
•2000016036695
•2000016036701
•2000016036718
•2000016036725
•2000016036732
•2000016038385
•2000016038392
•2000016038408
•2000016038422
•2000016038439
•2000016038552
•2000016038569
•2000016038576
•2000016038583
•2000016038590
•2000016038842
•2000016038859
•2000016038866
•2000016038873
•2000016038880
•2000016257564
•2000016258141
•2000016258189
•2000016258202
•2000016535563
•2000016535570
•2000016535587
•2000016535594
•2000016535600
•2000016537802
•2000016537819
•2000016537826
•2000016537833
•2000016537840
•2000016756777
•2000016756784
•2000016756791
•2000016756807
•2000016756814
•2000016756821
•2000016756838
•2000016756845
•2000016756852
•2000016756869
•2000016800951
•2000016801019
•2000016801361
•2000016801477
•2000016813098
•2000016865622

CONSEGUIR UN RANGO S EN LA CITA CON PAZ (OPERACIÓN ADICIONAL 067)

Antes de iniciar la misión adicional 067, **equípate con la caja Amor, un walkman y la cámara** y, además, edita tus mensajes Co-Ops (en preparación para la misión), eligiendo las frases más agradables, como ¡Me encanta! o ¡Eres Grande! Procura ir vestido de cuerpo entero, ya que si no la chica se puede espantar... Nada más entrar en la playa, activa en el walkman una canción romántica. Acércate a ella y empieza a disparar tus mejores mensajes de Co-Ops (si no tienes asignados los mensajes a Select, tendrás que dar a la pausa y elegirlos de forma manual). Evita tocar su cuerpo con las técnicas CQC, o te mandará al suelo de un bofetón. **Si tus frases le gustan, irán apareciendo corazones** (6). Procura que te salgan al menos 10. Entre medias, hazle una foto con la cámara, desde la posición agachado. **Si posa para ti, poniéndose de rodillas en el suelo**, vas por buen camino... Si no, inténtalo más tarde (7). Para terminar, métete dentro de la caja y acércate a ella (8). Si lo has hecho todo bien, obtendrás una "S". Si no, repite la misión y utiliza más frases del Co-Ops. Al terminar con rango S, podrás **rejugar la misión y Paz estará en ropa interior** y, además,



desde la gestión de tropas, podrás ver a las principales protagonistas (Amanda, Strangelove y demás...) en bikini pulsando ▲.

Nota: lo mismo es aplicable para la operación adicional 068, cita con Kaz, en la que el planteamiento es similar aunque aquí puedes usar también técnicas de CQC para que casi confiese algo o incluso estamparlo contra el suelo. Además, puedes utilizar las revistas para captar su atención...

VESTIMENTAS OCULTAS

A medida que superes misiones, tanto principales como adicionales, o si encuentras el objeto pertinente en ellas, irás desbloqueando vestimentas que te permitirán mejorar tu nivel de infiltración o que incluso te darán algún espacio más para armas. Aquí tienes todas las vestimentas y cómo se desbloquean:

- **PARA UN JUGADOR**:
- **Unif. Selva**: viene por defecto.
- **Desnudo**: Viene por defecto.
- **Raya tigre**: lo encontrarás en la operación principal 3, en el Bananal Fruta de Oro.
- **Raya tigre (desnudo)**: completa la operación principal 3.
- **Auscam**: lo encontrarás en la operación principal 8, en Aldea Los Despiertos.
- **Auscam (desnudo)**: completa la operación principal 8.
- **Serpiente**: en la operación principal 11, en Selva de la Leche.
- **Serpiente (desnudo)**: completa la operación principal 11.
- **Infiltr.**: completa la operación principal 12.
- **Combate**: completa la operación principal 22.
- **Combate (C)**: completa la operación adicional 041.
- **Esmoquin**: completa la operación principal 26. (9)
- **Camiseta**: lo encontrarás en operación adicional 001.
- **Hoja**: completa la operación adicional 014 con rango S.
- **Hoja (desnudo)**: completa la operación adicional 014 con rango S.
- **Astillas**: Extra Ops 029/Playa del Alba.
- **Astillas (desnudo)**: completa la operación adicional 029.
- **Cuadrados**: lo encontrarás en la operación adicional 030, en el Bananal Fruta de Oro.
- **Cuadrados (desnudo)**: completa la operación adicional 030.
- **Chocolate**: completa la operación adicional 045 con rango S.



- **Chocolate (desnudo)**: completa la operación adicional 045 con rango S.
- **Hedor**: completa la operación adicional 061 con rango S.
- **N. Musgo**: contacta con "The End" vía Codec en la operación adicional 062.
- **Amanda**: completa la operación adicional 067 con rango S.
- **Miller**: completa la operación adicional 068 con rango S.
- **Rathalos**: completa la operaciones adicionales 121 y 122 con rango S.
- **Tigrex**: Completa las operaciones adicionales 123 y 124 con rango S.
- **Gear REX**: completa la operación adicional 125-128 con rango S.
- **Bañador**: Supera todas las operaciones principales y opcionales. (10)
- **Bikini**: supera todas las operaciones principales y opcionales.

PARA LOS MODOS VS:

- **Comando**: completa la operación adicional 009.
- **Patrulla**: completa la operación adicional 011.
- **Soldado R.**: completa la operación adicional 024.
- **Escolta**: completa la operación adicional 027.
- **Guardia**: completa la operación adicional 038. (11)
- **Prisionero (hombre)**: completa la operación adicional 052.
- **Prisionero (mujer)**: completa la operación adicional 055.
- **Rastreador**: completa la operación adicional 061.
- **Comando R**: completa la operación adicional 037.
- **Mecánico**: completa la operación adicional 066. (12)

OTROS DESBLOQUEABLES

Existen otros objetos que, como buen fan de la saga *Metal Gear* que eres, seguro que te sonarán, como la bandana (rebautizada a pañuelo) o el camuflaje óptico que nos vuelve invisibles. Para conseguirlos, esto es lo que debes hacer...

- **Manto de camuflaje categoría 1**: completa la operación principal 33 y posee la el diseño (operación adicional 049). (13)
- **Camuflaje óptico**: tras completar la operación adicional 049 con rango S, completa la misión adicional 050 con rango S para obtener los planos.
- **Pañuelo**: completa la operación adicional 119 con rango S (y así obtendrás los planos para crear el pañuelo).

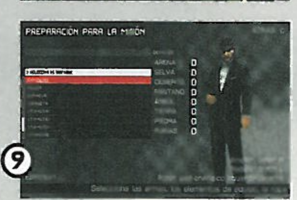




















» LAS OPERACIONES PRINCIPALES







La trama se desarrolla en las "Operaciones principales", **33 misiones repartidas entre un prólogo y cinco capítulos** (el último es secreto). Cada misión tiene un objetivo claro y fácil de cumplir, por lo que no te vamos a decir que, sólo te indicaremos los secretos, los prisioneros que puedes liberar (o los planos de arma) y los puntos en los que puedes quedarte atascado (nombraremos la zona, así que mira en el mapa del menú de pausa). Empecemos la infiltración...

PRÓLOGO: UN EJÉRCITO SIN FRONTERAS

1-INICIO/INVESTIGA EL CENTRO DE SUMINISTROS

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Caja Amor situada en Puerto del Alba:** cuando atravieses la valla ve hacia el depósito de agua de la izquierda. Desde allí avanza en línea recta. ①
RECOMPENSA:
Planos Rifle M1C y Granada de Humo.
PRISIONEROS: Ninguno.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Sólo tendrás problemas para destrozar una **puerta situada al final de la playa**. Equípate con las granadas dejando pulsado izquierda en la cruceta y lanza una para derribarla ②. Debes acabar la misión con nivel de alerta cero, así que procura no llamar la atención al final (hay 4 soldados).

CAPÍTULO 1: UN PAÍS SIN EJÉRCITO

2-CONTACTA CON EL COMANDANTE SANDINISTA

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Planos Fusil M1911A1.
PRISIONEROS: Ninguno.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
El mayor problema son **los 6 soldados que patrullan Río del Jade**, fíjate en su ubicación y elimínalos cuando estén separados. Empieza por el de la torreta del fondo ③ y el que custodia la metralleta fija del embarcadero. Intenta no abusar de tu MK22 durante el nivel.

3-PERSIGUE A AMANDA

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Planos Granada Aturdidora:** al comenzar el nivel en la planta superior del embarcadero.
• **Planos M10:** ④ junto a la orilla del río, a la derecha nada más entrar en El Cenegal: Pantano.
• **Planos Escopeta de doble Cañón:** junto al prisionero que está dentro de la nave industrial en Bananal Fruta de Oro: Cabaña de Clasificación.
• **Sistema Fulton:** Al entrar a Bananal Fruta de Oro, ve a la izquierda.
• **Caja Amor:** a la derecha de la cabaña del prisionero que está en el exterior del Bananal Fruta de Oro.
• **Camuflaje Rayas de Tigre:** en una habitación a la izquierda de la salida del nivel en Bananal Fruta de Oro.
RECOMPENSA:
Camuflaje Rayas de Tigre Desnudo.
PRISIONEROS (2): En Bananal Fruta de Oro. El primero en una habitación de la nave industrial ⑤ y el segundo en una cabaña en el exterior.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Al comenzar mira a tu espalda para ver un sendero que te lleva al El Cenegal: Selva. **Este camino es más rápido y seguro**. Ya en Bananal Fruta de Oro elimina a los 5 enemigos para liberar a los prisioneros.

4-COMBATE CONTRA UN VEHÍCULO BLINDADO LAV-TYPE G

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

5-RESCATA A CHICO

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Planos C4, Planos de Marcador de Suministros de Apoyo (colocar), Planos de Marcador de Ataque de Apoyo (colocar) y Operaciones de enfrentamiento (Aldea Los Despiertos).
PRISIONEROS (1): En Camino de Lava: Cruce, sobre el vagón del tren.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Cuidado al entrar en Camino de Lava: Cruce, pues está **custodiado por un francotirador**. Para saber dónde se oculta fíjate en la trayectoria de las balas ⑥. Ya en la Aldea Los Despiertos, deshazte de los 4 soldados y examina las celdas (las conocerás por las puertas que son de color azul) para encontrar a Chico.

6-PERSIGUE EL TREN DE LA SELVA

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Caja Amor:** Al entrar a Cafetal Aroma Encantado: Entrada, pégate a la izquierda, ve hasta el primer árbol, rodéalo y verás un camino que lleva de regreso a la Aldea Los Despiertos.
RECOMPENSA:
Planos M60 y Planos de Ojo Sónico.
PRISIONEROS (5): El primero está en Camino de Lava: Ladera, donde comenzaste la misión anterior. Otros 2 en la zona de Cafetal Aroma Encantado: Entrada. Uno a la derecha del camión ⑦. Verás al segundo al entrar en la fábrica, a la derecha, entre dos edificios. Los 2 últimos están en Cafetal Aroma Encantado: Molino, en la parte inferior, uno en una habitación al fondo custodiado por un soldado y otro entre la maquinaria tras la verja.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
De regreso a Camino de Lava: Cruce el francotirador de antes se habrá movido. **Para eliminarlo súbete al vagón** donde rescataste a un prisionero. En el área de Cafetal Aroma Encantado vigila las alturas: no solo hay soldados en el suelo. La zona final de El Cadaíso que está muy vigilada...

7-COMBATE CONTRA TANQUE T-72U

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

8-DESTRUYE LA BARRICADA

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Camuflaje Australiano de Desierto:** cuando llegues a la barricada que tienes que derribar, gírate y verás una caja. Súbete en ella y salta la empalizada de madera ⑧.
RECOMPENSA: Camuflaje Australiano de Desierto (desnudo).
PRISIONEROS (1): En el mismo sitio que el primero de la sexta misión.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Antes de comenzar recuerda que debes **equiparte con C4**. Si quieres usar un atajo para llegar a la Aldea Los Despiertos, ve donde cogiste la Caja Amor en la sexta misión y salta por encima del muro.

9-INFÍLTRATE EN LA BASE DEL CRÁTER

SECRETOS: al acabar el nivel verás a una escena donde tendrás que localizar el camión que ha transportado las armas. **No elijas el correcto** (matrícula Centro América 64779 Peace Sentinel), haz zoom para ver las matrículas y examina el tercero por la derecha (matrícula Centro América 63824 Peace Sentinel) donde **descubrirás al mismísimo Hideo Kojima** ⑨ que pasará a formar parte de tus tropas. Si examinas algún otro camión descubrirás, entre otras cosas, **referencias a otros juegos de Konami**: *Boktai* o el primer *MGS*.
OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Planos M1928A1.
PRISIONEROS (2): Uno está en Los Cantos: Cadena, avanza hasta encontrar un camión y sitúate frente a él. A su derecha hay un pequeño escalón, súbelo y ve por el camino ⑩. El otro está en Fuerte La Ladera. Una vez en la parte superior del fuerte, camina a la derecha para encontrar un agujero en el suelo, desciende por las escaleras y lo encontrarás.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Este nivel está muy vigilado, **atento sobre todo cuando llegues al Fuerte La Ladera** porque está custodiado desde diferentes niveles de altura.

10-COMBATE CONTRA LA PUPA

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

CAPÍTULO 2: EL HÉROE FANTASMA

11-VE AL BOSQUE NUBOSO

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Camuflaje Serpiente:** En Selva de la Leche: Ladera, ve hacia el maniquí de prácticas de tiro que está en el margen izquierdo del nivel, sitúate frente a él y camina hacia el árbol de la derecha; está a sus pies. Cuidado con los 3 soldados escondidos. ⑪
RECOMPENSA: Planos del Escudo Balístico y Camuflaje SNAKE (desnudo).
PRISIONEROS (1): Sigue el mismo camino que con el camuflaje Serpiente en Selva de la Leche: Ladera, hasta el maniquí de prácticas, a su izquierda.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Los enemigos se ocultan muy bien, así que mide tus pasos, además si te ven **pueden usar técnicas CQC contra ti**. Si has **desarrollado las gafas de visión nocturna** (haciendo misiones opcionales), úsalas.

12-COMBATE CONTRA UN HELICÓPTERO DE ATAQUE MI-24A

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

13-DIRÍGETE AL LABORATORIO

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Planos de Marcador de Suministros de Apoyo (arrojar) categoría 2, Planos de Marcador de Ataque de Apoyo (arrojar), Operaciones de enfrentamiento (Ruinas de Xochiquetzal).
PRISIONEROS (3): Uno está donde comenzaste el Nivel 11. Hay otro nada más entrar a Selva de la Muerte: Parte Superior del Precipicio, camina pegado a la derecha hasta pasar por la entrada del muro, está a la derecha. El último está en las Ruinas de Xochiquetzal. Cuando pases la entrada, toma el camino de la izquierda, hasta que puedas coger otro a la derecha en el que patrulla un soldado. Elimínalo y continúa para ver al prisionero.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Recuerda equiparte con la **tarjeta de identificación (H)** para entrar en el laboratorio de Strangelove. Ten mucho cuidado pues este nivel **está lleno de francotiradores y soldados ocultos** ⑫, por lo que debes mirar en todas direcciones antes de caminar. Camina despacio y agazapado y si ves una admiración de un enemigo que sospecha, retrocede...

14-ENCUENTRA LA TARJETA DE IDENTIFICACIÓN

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Ninguna.
PRISIONEROS (2): cuando controles a Snake ve por el camino de la derecha, donde liberaste al último prisionero, deshazte del soldado y continúa hasta que puedas girar a la derecha. Avanza hasta que lo veas. El último está al inicio del Nivel 11.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Afina bien el oído, pues necesitarás diferenciar el canto del pájaro Quetzal para saber donde se oculta el soldado. Si no vas bien de oído, **busca al soldado vestido con ropa naranja** y recuerda registrarlo ⑬, ya que si usas el Sistema Fulton antes la misión fracasará. Ojo con los francotiradores. Cuando tengas la tarjeta regresa al Laboratorio de IA para usarla.

15-COMBATE CONTRA CHRYSALIS

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

CAPÍTULO 3: EL RENACIMIENTO DE UNA NACIÓN

16-VE A LA BASE DE LA MINA

OBJETOS DE INTERÉS:
• **Caja de Paja Nizarí:** ve a la primera planta de la torre más alta del escenario, a la que se accede por una escalera amarilla desde su parte posterior ⑭. Camina a la izquierda y rueda (dirección+pulsación de R) para cambiar de edificio. Busca restos de paja en el suelo, acércate y saldrá un cursor de acción para que realices el famoso salto de fe de *Assassin's Creed*. Al aterrizar tendrás la caja.
RECOMPENSA:
Operaciones de enfrentamiento (Vivienda de los Mineros).
PRISIONEROS (2): al comenzar la misión, sigue el sendero en línea recta, ignora una escalera amarilla (aunque recuérdala para llegar al segundo prisionero), encárgate del soldado que está en el camino y continúa descendiendo hasta ver al primer prisionero tras unas vigas de madera. Sube por la escalera amarilla de antes y una vez arriba déjate caer a la izquierda, avanza colgado por la cornisa para encontrar al segundo prisionero ⑮.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
No es un nivel excesivamente vigilado, pero estate atento a las alturas.

17-ELIMINA A LOS GUARDIAS

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA: Ninguno.
PRISIONEROS: Ninguno.
TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN:
Olvídate del sigilo y ármate con un rifle de francotirador (o escopeta según la distancia a la que quieras exponerte) y una metralleta con poco retroceso, para eliminar a los 24 soldados que te van a atacar. **Encárgate primero de los 5 Cyphers** ⑮ (no cuentan como soldados eliminados) y ten especial cuidado con los soldados con lanzacohetes del final.

18-COMBATE CONTRA LA COCOON

Mira Cuadro: Enemigos Finales.

19-INFÍLTRATE EN LA BASE SUBTERRÁNEA

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.
RECOMPENSA:
Operaciones de enfrentamiento (Pasadizo Subterraneo A).
PRISIONEROS (2): El primero está en Hangar de Armas con I.A. detrás de unas cajas, junto al Metal Gear de la izquierda (según tu posición cuando comienzas el nivel). En el Pasadizo Subterráneo A está el segundo, y no vas a tener que buscar mucho ya que lo encontrarás en tu camino a simple vista, en el suelo.

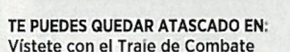


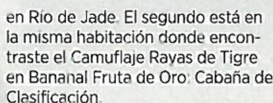










TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: El enemigo está permanentemente en alerta y en algunas partes de la base el suelo es de metal y si te mueves rápido llamarás la atención. **Intenta tomarte tu tiempo** para deshacerte de los soldados y ten especial cuidado con el usa escudo al final (Pasadizo Subterráneo B).

20-ESCAPA DE LA CÁMARA DE TORTURA

OBJETOS DE INTERÉS:

• **Sistema Fulton**: sin tu equipo, para rescatar al prisionero debes encontrar este objeto. Al salir de tu celda ve por el pasillo a la izquierda y en cuanto puedas gira a la izquierda, camina por la derecha de la pantalla ⑰ y verás dos puertas, **la segunda contiene el panel de control** para liberar al prisionero. Sigue el pasillo hasta el final, a la derecha encontrarás una habitación que contiene el objeto.

RECOMPENSA: Ninguno.

PRISIONEROS (1): Está en una celda y tienes dos maneras de liberarlo. Una es usando la sierra con la que tú has escapado. La segunda es visitando una de las dos puertas que viste cuando ibas a por el Fulton. Al entrar verás un centro de mandos, acércate y aparecerá un icono de acción.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Tu única preocupación es escapar de tu celda y puedes hacerlo de dos maneras: usando la tarjeta ID que le quitaste a Strangelove en el anterior QTE o acercándote al lavabo. Saldrá un nuevo icono de acción. Al presionarlo, Snake extraerá una sierra que tenía escondida. Cuando escapes **ten cuidado con los 6 soldados** que vigilan la zona.

21-VE AL HANGAR DE PEACE WALKER

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.

RECOMPENSA: Ninguno.

PRISIONEROS (3): al comenzar cruza la puerta frente a ti y gira a la izquierda. Pasa por detrás del Metal Gear y gira a la derecha cuando puedas. Enfrente tendrás unas escaleras, súbelas y encontrarás al prisionero. Para encontrar al segundo, sitúate frente al ascensor que usaste en la misión 19, gira a la izquierda, pasa por detrás del Metal Gear, sube por las cajas que te cortan el paso ⑱ y entra por la puerta que verás a la derecha que te lleva a Pasadizo Subterráneo A. Avanza un poco y lo verás custodiado por dos soldados. El tercero te espera nada más llegar a Pasadizo Subterráneo B, en la planta superior, al cruzar la puerta según vienes del Pasadizo Subterráneo A, lo verás a la izquierda.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Ten mucho cuidado en Pasadizo Subterráneo A y Pasillo Subterráneo B. Esta parte de la base consta de dos planta y **si haces ruido en la superior, alertarás a los soldados** de la inferior. Presta mucha atención a los 3 soldados con escudo, ya que son difíciles de sorprender y si los agarras harán ruido al soltar el escudo.

22-COMBATE CONTRA PEACE WALKER

Mira Cuadro: Enemigos Finales

CAPITULO 4: ILUSIÓN DE PAZ

23-INFÍLTRATE EN LA BASE DE MISILES ESTADOUNIDENSE

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.

RECOMPENSA: Ninguno.

PRISIONEROS (4): El primero está en Puerta Trasera. Avanza hasta un pasillo con un Cypher, y mira detrás de dos bidones para encontrar una escalera ⑲. Baja y encontrarás al prisionero por los pasillos. El segundo está en Muelle de Mantenimiento Pequeño. Cuando salgas del montacargas, sube por las primera escalera amarilla que veas frente a ti (cuando estés arriba gírate y mira hacia atrás para ver al tercer prisionero), y continúa el camino por arriba, hasta tomar unas escaleras que desciendan, a sus pies verás al segundo prisionero. El tercero no tiene pérdida, está a la izquierda del nivel, justo cuando atraviesas al otro lado del Hangar. El último se encuentra en el Tejado, cuando entres por la única puerta del nivel mira hacia la izquierda.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Los soldados **son más resistentes y de oído más "fino"**, además están apoyados por Cyphers por lo que es más difícil cogerlos por sorpresa. Calcula a quien te hace falta eliminar.

24-VE A LA TORRE DE CONTROL

OBJETOS DE INTERÉS:

• **2 Cajas Amor**: Cuando vayas a abandonar Muelle de Mantenimiento Pequeño en dirección al Muelle de Mantenimiento Principal, **al entrar en el Hangar mira a derecha** ⑳. La segunda está en Muelle de Mantenimiento Principal en dirección al Paso Inferior, a la izquierda.

RECOMPENSA: Ninguna.

PRISIONEROS (2): El primero está en el Muelle de Mantenimiento Pequeño, sube las escaleras que bajaste en la misión anterior para encontrar al segundo y lo verás. El segundo está en el Muelle de Mantenimiento Principal. Cuando elimines al enemigo con lanzacohetes de la entrada del Hangar 5, sube los dos escalones.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: **Vístete con el Traje de Combate** que te permite equiparte con tres armas y **deja de nuevo el sigilo a un lado**. Prepárate a luchar contra todo un ejército, **cúbrete en cada esquina** para que no te alcancen los francotiradores, apunta siempre a la cabeza y no olvides **llevar bastantes objetos para rellenar tu energía**. Una vez llegues al Paso Inferior, no te detengas hasta llegar al ascensor ㉑. En el Helipuerto encárgate de todos los enemigos ㉒ antes de ir a por el Helicóptero, te recomendamos usar la ametralladora fija que encontrarás.

25-COMBATE CONTRA PEACE WALKER 2

Mirar Cuadro: Enemigos Finales

26-COMBATE CONTRA PEACE WALKER 3

Mirar Cuadro: Enemigos Finales

CAPÍTULO 5: MÁS ALLÁ DE LAS PUERTAS DEL PARAÍSO

Para desbloquear este capítulo tendrás que cumplir dos requisitos. El primero es **tener todas las piezas principales de tu Metal Gear montadas y la pieza opcional Cañón de Riel**. Esto se consigue extrayendo las placas de nuestros enemigos mecánicos (Pupa, Chrysalis, Cocoon y Peace Walker) tras derrotarlos. **Tendrás que luchar varias veces contra ellos** para obtener todas las placas. El segundo requisito consiste en **completar una operación adicional llamada Cita Con Paz** (es la número 67), que se activará cuando superes el cuarto capítulo. Ponte tu Esmoquin, saca tus frases más románticas y lleva la Caja Amor contigo. Empieza a soltarle las frases y si le gustan te lo hará saber mediante el icono de un corazón. **No pulses arriba en la cruceta** si no quieres llevarte una sorpresa. Cuando tres o más frases le hayan gustado, colócate con la Caja Amor junto a ella y desbloquearás el último capítulo ㉓.

Continúa jugando misiones adicionales para desbloquear las misiones que componen el último capítulo y ten en cuenta que, para el enfrentamiento final con ZEKE, tendrás que tener tu Metal Gear completo además del Cañón de Riel y las Unidades de Propulsión.

27-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 1

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.

RECOMPENSA: Planos Radar Soliton.

PRISIONEROS (2): El primero está donde encontraste los planos para la granada aturdidora de la misión 3, en la parte superior del embarcadero en Río de Jade. El segundo está en la misma habitación donde encontraste el Camuflaje Rayas de Tigre en Bananal Fruta de Oro: Cabaña de Clasificación.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Todas las misiones del quinto capítulo tienen lugar en plena oscuridad, por lo que no estaría de más que tuvieras las **gafas de visión nocturnas totalmente desarrolladas**. Podríamos decirte dónde se esconde Zadornov, pero perdería su gracia. Así que tendrás que estar atento para dar con él, menos en un par de ocasiones.

28-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 2

OBJETOS DE INTERÉS:

• **Planos Caja bomba**: En Puerto del Alba, ve en la misma dirección donde encontraste la Caja Amor en la primera misión, hallarás los planos un poco más adelante.

RECOMPENSA: Planos Tanque de Caja de Cartón.

PRISIONEROS: Ninguno.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: No tendrás muchos problemas en superar este nivel. **Si no encuentras el punto de extracción** cuando captures a Zadornov, consulta tu mapa.

29-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 3

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.

RECOMPENSA: Ninguno.

PRISIONEROS (2): Ve por el sendero que te lleva hasta la Catarata de la Muerte (donde te enfrentaste con el Helicóptero Mi-24A) y avanza por la parte derecha. Encontrarás al primero tendido en el suelo. El otro está entrando por el portal de las Ruinas de Xochiquetzal, elige el camino de la derecha según entres y gira a la izquierda cuando puedas. Verás al prisionero medio escondido tras un árbol.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: En esta misión regresamos a la parte de Selva de la Leche, la cual está **plagada de soldados camuflados**. Recuerda usar las **gafas de visión** nocturna tanto para localizar a Zadornov como para ver dónde se oculta el enemigo.

30-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 4

OBJETOS DE INTERÉS:

• **Planos M1C (RP)**: Desde el inicio ve caminando por el margen derecho, teniendo cuidado con los soldados que patrullan la zona hasta que encuentres los planos.

RECOMPENSA: Planos M21.

PRISIONEROS (3): Tendrás que llegar hasta Cafetal Aroma Encantado: Entrada y buscar debajo de un techado a la izquierda de donde encontraste al tercer prisionero en la sexta misión. El Siguiente se encuentra en el mismo lugar que el último prisionero de la sexta misión en Cafetal Aroma Encantado: Molino. El último está debajo de las escaleras grandes que te llevan fuera de Cafetal Aroma Encantado: Molino en dirección a El Cadalso.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Como en niveles anteriores, ten **cuidado con los francotiradores** de la zona de Camino de Lava: Cruce. Sólo tendrás que preocuparte de llegar a la Aldea Los Despiertos y buscar en las puertas azules, igual que en la misión 5 (Rescata a Chico).

31-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 5

OBJETOS DE INTERÉS: Ninguno.

RECOMPENSA: Planos Caja de Rescate.

PRISIONEROS (1): Este nivel empieza en la Aldea Los Despiertos, dirígete al camión del fondo y a la derecha verás al prisionero.

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN: Este nivel está muy vigilado, **ten mucho cuidado sobre todo en el Fuerte La Ladera**. No te molestes en buscar a Zadornov en todo el nivel, ya que te espera al final escondido en uno de los camiones (como cuando encontraste a Kojima).

32-MISIÓN DE BÚSQUEDA ZADORNOV 6

OBJETOS DE INTERÉS:

• **Planos Caja Aturdidora**: Los planos están ocupando el mismo lugar que el primer prisionero de la misión 16, en la base de la mina.

RECOMPENSA: Planos Pistola PB/6P9.

PRISIONEROS: Ninguno.

Te puedes quedar atascado en: Busca a Zadornov en todas las cajas amor de Vivienda de los Mineros ㉔.

33-COMBATE CONTRA ZEKE

Mira Cuadro: Enemigos Finales

Deberás completar tu Metal Gear con las piezas principales, el Cañón de Riel y los propulsores para que la historia prosiga a partir de aquí. Repite combates contra Pupa, Chrysalis y Coocon para conseguir las placas que te faltan. También tendrás que tener tu unidad I+D con un nivel superior a 40 y tu Mother Base con 9 plantas construidas como se ve en la imagen ㉕. Una vez cumplidos todos los requisitos, Kaz te informará de que Zadornov se ha vuelto a escapar, pero no te indicará el lugar. **Busca en la primera misión de las Operaciones Adicionales** (en Mother Base) para encontrarlo en la planta superior.



















» ENEMIGOS FINALES









CONSEJOS PREVIOS

Los enemigos finales pueden ser **vehículos tripulados y vehículos manejados por I.A.**, (es decir los Metal Gears) de los cuales podrás extraer placas de memoria para formar tu propio Metal Gear.
Si te vas a enfrentar a un vehículo tripulado podrás **destruirlo (no lo recomendamos) o capturarlo, deshaciéndote del capitán**.
Para enfrentarte a los Metal Gears necesitas potencia de fuego y disparar sólo a la unidad cilíndrica IA, para no dañar las placas de memoria que luego vas a extraer.

4-COMBATE CONTRA UN VEHÍCULO BLINDADO LAV-TYPE G

• **RECOMPENSA:** Receta de Nachos, Receta de Refresco en lata y Operaciones de enfrentamiento (Bananal Fruta de Oro, Granja).
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Mk22 y Ametralladora M16A1.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo.
• **ESTRATEGIA:** si haces ruido usará su ametralladora fija y si estás cerca de él intentará atropellarte. Lleva una **escolta de diez soldados** (en formaciones de 4), a los que podrás reducir con paciencia. Si decides hacer ruido, **elimina a todos los enemigos y después céntrate en los dos depósitos de gasolina** de color rojo que están a los laterales (1), en la parte trasera del LAV para hacerle más daño y que vaya más despacio. **Una vez le dañes lo suficiente**, (o si has eliminado a todos los soldados sin hacer ruido) **el capitán aparecerá** en la ametralladora superior. En vez de eliminarlo, **vacía su barra de psique** con ayuda de tu MK22 y podrás reclutarlo.

7-COMBATE CONTRA TANQUE T-72U

• **RECOMPENSA:** Planos Mosin-Nagant, Receta Curry Picante y Operaciones de enfrentamiento (El Cadalso).
• **ARMAS RECOMENDADAS:** MK22 y Fusil M16A1.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo.
• **ESTRATEGIA:** el combate se desarrolla en el Cadalso y no tendrás mucho sitio donde ocultarte. **Elimina primero a los 15 Soldados** que irán saliendo en formaciones de 4 y **después dispara a los depósitos** de combustible de su parte trasera. **No te cubras mucho tiempo tras los vagones**, porque puede moverlos con su cañón y aplastarte. **Mantente siempre en movimiento** mientras le disparas y no te acerques mucho. Esquiva los disparos del cañón y de su ametralladora, hasta que aparezca el capitán y puedas agotarlo (2).

10-COMBATE CONTRA LA PUPA

• **RECOMPENSA:** Planos de Marcador de Suministros de Apoyo (arrojar), Planos Granada Chaff y Planos de Gafas de Visión Nocturna.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** M16A1 o M60 y Lanzacohetes LAW.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo y Granadas Chaff.
• **ESTRATEGIA:** es el primer Metal Gear con el que te enfrentarás. **Su velocidad es su punto fuerte** e intentará atropellarte, así que no pares de moverte, sobre todo cuando active sus propulsores.
Sus ataques basados en electricidad son fáciles de evitar excepto uno que consiste en **llenar el lugar de una especie de minas** (llamadas pararrayos) con las que electrifica todo el escenario (3). Pero no te preocupes, **puedes destruir las más próximas** a ti disparándoles y así salir ileso.
Si intenta acercarse a ti con una de sus patas levantadas, **rueda hacia el lado contrario**, ya que intentará golpearte. **Atento a tu barra de psique**, porque si te impacta varias veces con los ataques eléctricos te dejará agotado y serás muy vulnerable. De vez en cuando **desaparecerá por alguna de las puertas**, aprovecha para reclamar suministros si te hacen falta o tumbarte en el suelo para recuperar energía y psique, pero no bajes la guardia.

12-COMBATE CONTRA UN HELICÓPTERO DE ATAQUE MI-24A

• **RECOMPENSA:** Traje de Infiltración y Planos FIM-43.
• **Armas Recomendadas:** MK22 y Lanzacohetes LAW.
• **Objetos Recomendados:** Marcador de Suministros de Apoyo.
• **ESTRATEGIA:** no será fácil si no tienes armas lo suficientemente desarrolladas, y tendrás que **pedir varias veces suministros de apoyo** porque te quedarás sin munición. Atento a sus misiles aire-tierra y a sus ametralladoras, son difíciles de esquivar si estás en campo abierto. **Primero deberás deshacerte de los 20 soldados** que lo protegen. Quédate en el fondo del escenario donde es más fácil eliminar a todos los soldados y evitar los impactos de los misiles y los disparos de las ametralladoras mientras estés agachado, sobre todo si te quedas por la zona que ves en la imagen. **Después, debilita al helicóptero disparando** a los misiles rojos (4) y remátalo con tu lanzacohetes LAW, hasta que aparezca el capitán que será más difícil de acertar porque no parará de moverse, así que échale paciencia.

15-COMBATE CONTRA CHRYSALIS

RECOMPENSA: Planos Lanzacohetes Carl Gustav M2 y Planos de Marcador de Ataque de Apoyo (colocar) Categoría 2.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Ametralladora M60 y Lanzacohetes LAW o FIM-43 si está desarrollado, granadas Chaff.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo, Granadas Chaff y Indicador periférico.
• **ESTRATEGIA:** la mayor dificultad es acertarle, ya que **está siempre en movimiento** y además al principio se valdrá de una **densa niebla** para que no puedas encontrarlo, aunque conforme se irá diluyendo.
Tiene dos modos de funcionamiento: el primero es el modo normal, donde se dedicará a perseguirnos disparando su ametralladora de cadena y misiles. Limítate a esquivarlo. En el segundo **te enviará de vez en cuando Cyphers**, destrúyelos rápido para que no te atrapen. **También se valdrá de misiles dirigidos y del Cañón de Riel** con el que tendrás que tener especial cuidado ya que con un par de impactos puede eliminarte. En este modo será más fácil alcanzarle con la ametralladora. **Si usas el lanzacohetes lo más probable es que lo esquive** (a no ser que tengas el FIM-43 desarrollado). Ayúdate de las granadas chaff para desorientarle y alcanzarle (5). Vigila tu energía y ten paciencia.

18-COMBATE CONTRA LA COCOON

• **RECOMPENSA:** Ninguno.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Ametralladora M60 o algún fusil de asalto más desarrollado y Lanzacohetes con mayor poder ofensivo desarrollado FIM-43 o Carl Gustav M2.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo y Granadas Chaff's.
• **ESTRATEGIA:** está fuertemente armada con ametralladoras, lanzamisiles dirigidos y un cañón central que puede dejarte fuera de combate de un impacto.
El combate se desarrolla en dos partes: en la primera **tendrás que esquivar todas sus medidas de defensa** y en la segunda deberás **subirte a su parte más alta para atizarle** en su punto débil. Para la primera parte, busca la torre que hay en el centro del escenario, súbete y ponte en el lado derecho protegiéndote con una placa metálica (6). **Quédate en esta zona disparándole y túmbate** cuando use su cañón central. Si usa los misiles dirigidos déjate caer al suelo y repite la operación. **Cuando le quede aproximadamente un 25% de energía** Cocoon se golpeará contra una de las paredes, dejando caer una escalera de emergencia. Aprovecha para subir. Una vez arriba esquiva todas las medidas de defensa y **busca otras escaleras que te llevan a la parte más alta**, junto al cilindro de la IA. Dispara al cilindro y túmbate en el suelo mientras las ametralladoras que están a ambos lados pasan "escupiendo" fuego. Si en algún momento te disparan misiles muévete para que no te alcancen, aguanta un poco.

22- CONTRA PEACE WALKER

• **RECOMPENSA:** Uniforme de Combate.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Ametralladora M60 y Lanzacohetes con mayor poder ofensivo desarrollado FIM-43 o Carl Gustav M2. No olvides equipar también el Marcador de Suministros de Apoyo.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo.
• **ESTRATEGIA:** céntrate en rodearle para poder disparar al cilindro trasero. Él se defenderá lanzando minas S, (que podrás esquivar si te mantienes en movimiento alrededor suya) y si te acercas mucho a sus patas pondrá en funcionamiento el lanzallamas o tratará de aplastarte. **No intentes tomar distancia ya que te embestirá** o te lanzará misiles (7) **y vigila tu barra de psique cada vez que te grite "enfréntate"** si estás cerca de él.
Si en algún momento te avisa de que está cargando el motor de pierna, aléjate de él ya que intentará atropellarte y quemarte.

25-CONTRA PEACE WALKER 2

• **RECOMPENSA:** Ninguno.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Traje de Combate, Ametralladora M60 o cualquier otra ametralladora más avanzada y los dos Lanzacohetes más desarrollados.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo y Granadas Chaff.
• **ESTRATEGIA:** es el enfrentamiento más largo. Encontrarás a PW en el muelle preparándose para lanzar un ataque nuclear. **Equípate con tu mejor lanzamisiles** y úsalo en sus patas o en la esfera lo más rápido posible. Esta situación se repetirá varias veces, así que cuando veas que prepara otro ataque, ya sabes. Cuando abortes el lanzamiento te atacará **usando misiles taladradores explosivos**, fáciles de esquivar si te mueves constantemente, ametralladoras, minas S, misiles dirigidos y otros inventos como un láser que te paraliza mientras te "achicharra" con el lanzallamas, muy peligroso si no tienes raciones u otros alimentos activados en tu inventario.
Hacia la mitad de la batalla **irá de una parte a otra del muelle** detrás de los hangares, **aprovecha para tumbarte** y reponer fuerzas. Cuando estés listo, dispárale para llamar su atención. Él **intentará golpearte a través de los hangares**, esquívalo y saltará en dirección al mar. **Aprovecha cuando emerge del agua** para dañarle con algo más de tranquilidad, aunque se defenderá con misiles. **Si la esfera se ilumina de un color anaranjado**, significará que el sistema EM está activo, así que no le lances misiles o te los devolverá (8). En este caso **puedes usar granadas Chaff para desorientarle**. Vigila tus indicadores de energía y psique, y ten mucha paciencia.



26- CONTRA PEACE WALKER 3

• **RECOMPENSA:** Esmoquin.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Ametralladora M60 o cualquier otra ametralladora más avanzada y los 2 Lanzacohetes más desarrollados.
• **ESTRATEGIA:** te enfrentarás al esqueleto de lo que ha sido PW, así que **no va a oponer resistencia ni se defenderá**. Dispárale a cualquiera de los cilindros de IA.

33-COMBATE CONTRA ZEKE

• **RECOMPENSA:** Alfombra de camuflaje, Pistola de infiltración.
• **ARMAS RECOMENDADAS:** Traje de Combate, Ametralladora M60 o cualquier otra ametralladora más avanzada y los dos Lanzacohetes más desarrollados.
• **OBJETOS RECOMENDADOS:** Marcador de Suministros de Apoyo y Granadas Chaff.
• **ESTRATEGIA:** te toca enfrentarte a tu propia creación. Zeke tiene varios sistemas de defensa (sobre todo si tú lo has equipado totalmente). **Intentará aplastarte y atropellarte, disparará el cañón de riel** y puede alcanzarte aunque te cubras y usará misiles dirigidos y ametralladoras. Para derrotarle tendrás que **usar los dos terminales del escenario**. El primero (Supply) **te servirá para reclamar suministros** y activar los lanzamisiles. El segundo (Strike) para **activar el seguimiento de los misiles** durante un tiempo. Activa los dos, **ponte de espaldas en alguna de las escotillas** que Kaz activará o en los mismos terminales y marca a Zeke como objetivo pulsando **L para enfocarlo y R para iniciar el ataque** (9). Cuando le alcances saltará a las plataformas para dañar los lanzamisiles, **aprovecha para equiparte con tu lanzacohetes** y dispárale (10). Repite esta operación las veces que sean necesarias.











OPERACIONES ADICIONALES

Al avanzar en las misiones principales desbloquearás misiones adicionales, hasta un total de 128. Son pequeños minijuegos: galerías de tiro enfrentamientos criaturas de *Monster Hunter*. Aquí te indicamos cómo desbloquearlas y qué obtienes al completarlas.

Nº	NOMBRE	REQUISITO PARA DESBLOQUEAR	RECOMPENSA
001	Prácticas de tiro sin límite	Completar misión principal 2	
002	Prácticas de tiro sin límite	Completar misión principal 7	
003	Prácticas de tiro por puntos	Completar misión principal 2	
004	Prácticas de tiro contrarreloj	Completar misión principal 7	
005	Desafío de puntería	Completar misión principal 3	
006	Desafío de puntería	Completar misión principal 4	
007	Desafío de puntería	Completar misión principal 10	
008	Desafío de puntería	Completar misión adicional 15	
009	Desafío de puntería	Completar misión principal 33	Planos M19
010	Rescate Fulton	Completar misión principal 1	
011	Rescate Fulton	Completar misión principal 6	
012	Rescate Fulton	Completar misión principal 8	
013	Rescate Fulton	Completar misión principal 14	
014	Rescate Fulton	Completar misión principal 26	
015	Rescate Fulton	Completar misión principal 27	
016	Rescate Fulton	Completar misión principal 29	
017	Rescate Fulton	Completar misión principal 32	
018	Destruir el objetivo	Completar misión principal 18	
019	Destruir el objetivo	Completar misión principal 28	
020	Destruir el objetivo	Completar misión adicional 077	
021	Destruir camiones transporte	Completar misión principal 29	
022	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión adicional 014	
023	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión principal 33	
024	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión adicional 023	Carl Gustav (Multiuso)
025	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión adicional 105	
026	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión adicional 070	
027	Neutralizar soldados enemigos	Completar misión adicional 026	Granada sedante (Rango S)
028	Captura de objeto	Completar misión principal 11	
029	Captura de objeto	Completar misión principal 17	
030	Recuperar documentos clasificados	Completar misión principal 5	RPG2
031	Recuperar documentos clasificados	Completar misión principal 18	MG3
032	Recuperar documentos clasificados	Completar misión adicional 103	Pistola EZ (recupera vida)
033	Desactivar Claymores	Completar misión principal 016	Claymore
034	Desactivar Claymores	Completar misión principal 31	
035	Retener	Completar misión adicional 39	Plátano
036	Retener	Completar misión principal 31	
037	Retener	Completar misión adicional 091	MP5SD2 (rango S)
038	Defender la base	Completar misión principal 22	RPG7
039	Defender la base	Completar misión principal 28	
040	Defender la base	Completar misión adicional 084	
041	Defender la base	Completar misión adicional 044	Traje Combate (C)
042	Defender prisionero de guerra	Completar misión adicional 76	
043	Defender suministros clave	Completar misión principal 32	
044	Defender suministros clave	Completar misión principal 33	MG3 (antiblindaje)
045	Infiltración perfecta	Vence a Zeke en el modo Historia	ADM63 y camuflaje Chocolate (rango S)
046	Infiltración perfecta	Completar misión adicional 045	
047	Infiltración perfecta	Completar misión adicional 102	SUG (rango S)
048	Infiltración perfecta	Completar misión adicional 047	G11 (rango S)
049	Infiltración perfecta	Completar misión adicional 091	Manto de camuflaje
050	Infiltración perfecta	Completar misión adicional 075	Camuflaje óptico (rango S)
051	Destruir obstáculos	Completar misión principal 12	
052	Eliminar a los secuestradores	Completar misión principal 15	
053	Huida	Completar misión principal 16	
054	Recuperar el equipo de Snake	Completar misión principal 20	
055	Rescate de soldado	Completar misión adicional 089	
056	Un disparo	Completar misión adicional 008	
057	Paparazzo	Completar misión principal 30	
058	Paparazzo	Completar misión principal 33	
059	Fotografiar fantasmas	Completar misión principal 057	
060	El tesoro del muerto	Completar misión principal 31	
061	El tesoro del muerto	Completar misión adicional 058	Uniforme patrulla (Vs)
062	El tesoro del muerto	Completar misión adicional 092	Planos SPAS-12, planos M202A1 (rango S)
063	Misión Pooyan	Completar misión principal 30	
064	Misión Pooyan	Vence a Zeke en el modo Historia	
065	Misión Pooyan	Completar misión adicional 064	
066	Interceptar misiles	Completar misión adicional 009	planos M16A1 (rango S)
067	Cita con Paz	Completa el capitulo 4	Pistola EZ y traje Amanda (rango S)
068	Cita con Kaz	Completar misión adicional 119	Traje Miller (rango S)
069	Combate contra blindado BTR-60 PA	Vence a Pupa en misión principal	El vehículo (si lo capturas)
070	Combate contra blindado BTR-60 PB	Completar misión adicional 025	El vehículo (si lo capturas)
071	Combate contra blindado BTR-60 PB	Completar misión principal 29	El vehículo (si lo capturas)
072	Combate contra blindado BTR-60 PB Modificado	Completar misión adicional 104	El vehículo (si lo capturas)
073	Combate contra blindado LAV-type G Modificado	Completar misión adicional 066	El vehículo (si lo capturas)
074	Combate contra blindado LAV-type C	Completar misión adicional 063	El vehículo (si lo capturas)
075	Combate contra blindado LAV-type C Modificado	Completar misión adicional 049	El vehículo (si lo capturas)
076	Combate contra tanque T-72U	Completar misión principal 27	El vehículo (si lo capturas)
077	Combate contra tanque T-72U Modificado	Completar misión adicional 041	El vehículo (si lo capturas)
078	Combate contra tanque T-72A	Completar misión adicional 060	El vehículo (si lo capturas)
079	Combate contra tanque T-72 Modificado	Completar misión adicional 055	El vehículo (si lo capturas)
080	Combate contra tanque KPz 70	Completar misión adicional 029	El vehículo (si lo capturas)
081	Combate contra tanque KPz 70 Modificado	Completar misión adicional 096	El vehículo (si lo capturas)
082	Combate contra tanque MBTk 70	Completar misión adicional 040	El vehículo (si lo capturas)
083	Combate contra tanque MBTk.70 Modificado	Completar misión adicional 050	El vehículo (si lo capturas)
084	Combate contra helicóptero Mi-24A	Completar misión principal 30	
085	Combate contra helicóptero Mi-24A Modificado		El vehículo (si lo capturas)
086	Combate contra helicóptero Mi-24D	Completar misión principal 29	El vehículo (si lo capturas)
087	Combate contra helicóptero Mi-24D Modificado	Completar misión adicional 065	El vehículo (si lo capturas)
088	Combate contra helicóptero AH56A-Bomber	Completar misión adicional 052	El vehículo (si lo capturas)
089	Combate contra helicóptero AH56A-Bomber Modificado	Completar misión adicional 020	El vehículo (si lo capturas)
090	Combate contra helicóptero AH56A-Raider	Completar misión adicional 056	El vehículo (si lo capturas)
091	Combate contra helicóptero AH56A-Raider Modificado	Completar misión adicional 048	El vehículo (si lo capturas)
092	Combate contra tanque T-72U Modificado	Completar misión adicional 061	El vehículo (si lo capturas)
093	Combate contra tanque T-72A	Completar misión adicional 021	El vehículo (si lo capturas)
094	Combate contra tanque T-72A Modificado	Completar misión adicional 027	El vehículo (si lo capturas)
095	Combate contra tanque KPz 70	Completar misión adicional 019	El vehículo (si lo capturas)
096	Combate contra tanque KPz 70 Modificado	Completa la misión adicional 109	El vehículo (si lo capturas)
097	Combate contra tanque MBTk.70	Completar misión adicional 043	El vehículo (si lo capturas)
098	Combate contra tanque MBTk 70 Modificado	Completar misión adicional 037	El vehículo (si lo capturas)
099	Combate contra blindado BTR-60 PA	Completar misión adicional 034	El vehículo (si lo capturas)
100	Combate contra blindado BTR-60 PA Modificado	Completar misión adicional 062	El vehículo (si lo capturas)
101	Combate contra blindado BTR-60 PB	Completar misión adicional 017	El vehículo (si lo capturas)
102	Combate contra blindado BTR-60 PB Modificado	Completar misión adicional 046	El vehículo (si lo capturas)
103	Combate contra blindado LAV-type G	Completar misión principal 26	El vehículo (si lo capturas)
104	Combate contra blindado LAV-type G Modificado	Completa la misión adicional 098	El vehículo (si lo capturas)
105	Combate contra helicóptero Mi-24A Modificado	Completar misión adicional 024	El vehículo (si lo capturas)
106	Combate contra helicóptero Mi-24D	Completar misión principal 28	El vehículo (si lo capturas)
107	Combate contra helicóptero Mi-24D Modificado	Completar misión adicional 073	El vehículo (si lo capturas), planos M202A1 (rango S)
108	Combate contra helicóptero AH56A-Bomber	Completar misión adicional 036	El vehículo (si lo capturas)
109	Combate contra helicóptero AH56A-Bomber Modificado	Completar misión adicional 085	El vehículo (si lo capturas)
110	Combate contra helicóptero AH56A-Raider	Completar misión adicional 101	El vehículo (si lo capturas)
111	Combate contra helicóptero AH56A-Raider Modificado	Completar misión adicional 087	El vehículo (si lo capturas) y planos M47 (rango S)
112	Combate contra arma IA: Pupa tipo II	Completar misión principal 28	
113	Combate contra arma IA: Pupa modificada	Vence a Zeke en el modo Historia	
114	Combate contra arma IA: Chrysalis tipo II	Completar misión principal 30	
115	Combate contra arma IA: Chrysalis modificada	Completar misión adicional 113	Planos cañón rail (rango S)
116	Combate contra arma IA: Cocoon tipo II	Completar misión principal 31	
117	Combate contra arma IA: Cocoon modificada	Completar misión adicional 115	
118	Combate contra arma IA: Peace Walker tipo II	Completar misión principal 32	
119	Combate contra arma IA: Peace Walker modificado	Completar misión adicional 117	Planos de pañuelo (rango S)
120	Combate contra MG ZEKE (simulado)	Vence a Zeke en el modo Historia	
121	Misión de caza: Rathalos	Escucha todas las cintas de Chico y ve a la misión adicional 29-muelle, para encontrarte con Trenya	
122	Misión de caza: Rathalos/Crepúsculo	Completar misión adicional 121	
123	Misión de caza: Tigrex	Completar misión adicional 121	
124	Misión de caza: Tigrex/Crepúsculo	Completar misión adicional 123	
125	Misión de caza: Gear Rex	Completar misión adicional 123	
126	Misión de caza: Gear Rex/Crepúsculo	Completar misión adicional 125	
127	Misión de caza: combate en la base del cráter	Completar misión adicional 126	
128	Misión caza: Gear Rex contraataca	Completar misión adicional 127	Libro de cocina

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".

@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



3D DOT GAME HEROES

TRUCOS

Introduce los siguientes códigos con el juego pausado para obtener estos efectos:

- **Ocultar escudo:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.
- **Desactivar andares del personaje:** L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, R1 y ■.

MODO EXTRA

- **Modo Spelunker:** Llama a tu personaje SPELUNKER al comienzo del juego y abrirás este nuevo modo.

GTA: EPISODES FROM LIBERTY CITY

THE BALLAD OF GAY TONY

Introduce estos dígitos en tu teléfono y luego accede al menú de trucos del móvil:

- **Moto Akuma:** 625-555-0200
- **Tanque APC:** 272-555-8265
- **Helicóptero Buzzard:** 359-555-2899
- **Cambiar el tiempo:** 468-555-0100
- **Bote Floater:** 938-555-0150
- **Salud y armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y armas avanzadas:** 482-555-0100
- **Paracaídas:** 359-555-7272
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Elimina el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Balas explosivas del rifle de francotirador:** 486-555-2526
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Bullet GT:** 227-555-9666
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Super GT:** 227-555-0168
- **Turismo:** 227-555-0147
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Súper-puñetazo:** 276-555-2666
- **Moto Vader:** 625-555-3273
- **Armas avanzadas:** 486-555-0100
- **Armas:** 486-555-0150

THE LOST AND DAMNED

- **Armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y munición:** 482-555-0100
- **Disminuye el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Paquete de armas #1:** 486-555-0150
- **Paquete de armas #2:** 486-555-0100
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Turismo:** 227-555-0147
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Burrito:** 826-555-0150
- **Double T:** 245-555-0125
- **Hakuchou:** 245-555-0199
- **Hexer:** 245-555-0150
- **Innovation:** 245-555-0100
- **Slamvan:** 826-555-0100

LOST PLANET 2

APARIENCIAS DESBLOQUEABLES

- **Frank West:** Ten una partida guardada de *Lost Planet*.
- **Albert Wesker:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *RE5: Gold Edition*.
- **Devil May Cry 4 - Nombres de guerra:** Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4*.

TÍTULOS ESPECIALES

- **BSAA:** Ten una partida guardada de *Resident Evil 5* o de *Resident Evil 5: Gold Edition*.

Devil May Cry: Ten una partida guardada de *Devil May Cry 4*.

Street Fighter: Ten una partida guardada de *Street Fighter 4*.

ARMAS DESBLOQUEABLES

- **Shuriken:** Llega al nivel 30 con Rounders.
- **Escopeta SP:** Llega al nivel 50 con Femme fatale.
- **Fire Cracker:** Llega al nivel 30 con Femme fatale.
- **Ametralladora SP:** Ten guardada en el disco duro una partida guardada de la demo de *Lost Planet 2*.

NIER

LOS FINALES

Cumple estos requisitos:

- **Final A:** termina el juego.
- **Final B:** terminado el juego una vez, vuelve a jugar usando la partida grabada y podrás obtener el Final B descubriendo nuevos secretos.
- **Final C:** si juegas una tercera vez con la partida grabada, podrás obtener todas las armas.

LAS PERLAS NEGRAS

Sólo están en la orilla de la playa. Cuando las hayas recogido, sal de la villa y vuelve a entrar para ir a por más.

DINERO FÁCIL

Tras desbloquear la zona de cosecha enfrente de la casa de Yonah, ve a la segunda aldea al sur para comprar 15 semillas de arroz y 15 fertilizantes. Vuelve al área de cosecha, abona las zonas de cultivo, planta las semillas y riégalas. Salva la partida y ve al menú principal de PS3 para adelantar un día la fecha. Vuelve al juego, carga partida y la cosecha estará lista. Ganarás con la venta 90000 piezas de oro.

PURE FOOTBALL

DESBLOQUEABLES

Regístrate en "http://uplay.es.ubi.com/" y podrás desbloquear las siguientes Acciones y obtener unidades para "pagar" los Premios de Uplay:

- **Un pequeño paso:** Desbloquea tu primer estadio en campaña (10 unidades).
- **Ahora sí existes:** gana 1 partido de clubes en el modo Jugar con cualquiera (20 unid.).
- **Paso a paso:** Consigue el acceso a la séptima división jugando online (30 unidades).
- **Para todo el mundo:** Sube tu capitán al final de una campaña (40 unidades).

PREMIOS (CUESTAN UNIDADES):

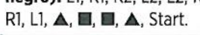
- **Tema del juego:** 10 Unidades.
- **5.000 Puntos Pure:** 20 U.
- **Equipación de Ubisoft:** 30 U.
- **Personajes:** Leyendas mundiales: 40 Unidades.

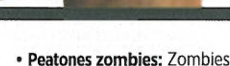
» ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP 2010

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Introduce las estas secuencias de botones en el menú principal y para acceder a nuevos personajes:

- **Shaquille O'Neal:** →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ■, ▲, ▲, ■, Start.
- **Punkass, Charles "Mask" Lewis y Skyskraper:** ↓, ↓, ↑, →, ←, ↓, Select, Start.
- **BJ Penn's (pantalón negro):** L1, R1, R2, L2, L2, R2, R1, L1, ▲, ■, ■, ▲, Start.





RED DEAD REDEMPTION

CÓDIGOS

Selecciona "Opciones" dentro del menú de pausa del juego, luego "Trucos" y pulsa ▲ para introducir estas contraseñas. Recuerda que usar los trucos puede afectar al salvado de partidas y a los trofeos:

- **Todas las áreas:** You got yourself a fine pair of eyes
- **Salud infinita:** He gives strength to the weak:
- **Dead Eye Infinito:** I don't understand imnfinity
- **Munición infinita:** Abundance is everywhere
- **Pack de armas 1:** It's my constitutional right
- **Pack de armas 2:**• I'm an american. I need guns
- **Bajar nivel de búsqueda:** They sell souls cheap here
- **Inmunidad diplomática:** I wish i worked for uncle sam
- **500$:** The root of all evil, we thank you!
- **Traje elegante:** Don't you look fine and dandy
- **Traje buscador tesoros:** You think you tough, mister?
- **Caballo:** Beasts and man together
- **Caballo con energía infinita:** Make hay while the sun shines
- **Jack Marston:** Oh my son, my blessed son
- **Personaje desconocido:** Humility before the lord
- **Filtro sepia:** The old ways is the best ways

ROCKET KNIGHT

DESBLOQUEABLES

- **Apariencias de personaje:** Para desbloquear todas las apariencias del juego, introduce el siguiente código en la pantalla de inicio: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖, ✖.

PERSONAJES:

- **Axel Gear:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.
- **Sparkster dorado:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.

MODOS

- **Modo Gold Sparkster:** completa el modo Arcade en Difícil utilizando el movimiento secreto para todos los jefes.
- **Modo Difícil "Deep Underground":** luchando contra el Rey Lobo, destruye la plataforma sobre la que esté situado el jefe para que caiga y reciba daño.
- **Modo Difícil "Return to Zephyrus":** luchando contra Axel Gear, cógele en la explosión de su ataque de orbes púrpuras.
- **Modo Difícil "Wolf Kingdom":** luchando contra la Taladora de Bosques, devuélvele uno de los cartuchos de dinamita que te lance de manera que le explote a ella.

SKATE 3

DESBLOQUEABLES

- **Meat Man:** Supera todos los desafíos de la "Sala de carne".

TRUCOS

En el menú Extras, ve a "Introducir Códigos" y mete estas contraseñas. Vuelve a introducirlas para anular el truco:

- **Peatones zombies:** Zombies
- **Hoverboard:** Mcfly
- **Skaters más pequeños:** Miniskaters
- **Isaac (Dead Space):** Deadspacetoo

SÖLDNER -X 2: FINAL PROTOTYPE

DESBLOQUEABLES

- **La tercera nave:** Completa el reto Asesino.

SPLIT/SECOND VELOCITY

NUEVOS COCHES

Introduce estas contraseñas en el menú de opciones y para desbloquear estos coches en el modo de Partida rápida:

- **Coyote AMX:** ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, →.
- **Computer Spiele:** ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑.
- **Disney XD:** ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓.

SUPER STREET FIGHTER IV

COLORES Y PROVOCACIONES

Pelea en el número de combates indicado con el personaje para el que quieras obtener el color. O cumple el requisito indicado en cada caso.

- **Color 3:** 2 combates.
- **Color 4:** 4 combates.
- **Color 5:** 6 combates.
- **Color 6:** 8 combates.
- **Color 7:** 10 combates.
- **Color 8:** 12 combates.
- **Color 9:** 14 combates.
- **Color 10:** 16 combates.
- **Color 11 y 12:** 7en una partida guardada de *Street Fighter IV*.
- **Provocación 2:** 1 combate.
- **Provocación 3:** 3 combates.
- **Provocación 4:** 5 combates.
- **Provocación 5:** 7 combates.
- **Provocación 6:** 9 combates.
- **Provocación 7:** 11 combates.
- **Provocación 8:** 13 combates.
- **Provocación 9:** 15 combates.
- **Provocación 10:** 16 combates.



BEN 10 ALIEN FORCE VILGAX ATTACKS

TRUCOS

Introduce estas contraseñas en la opción "Trucos" del menú de pausa:

- **Actualizaciones:** herotime
- **Invencible:** everythingproof
- **Energía Alien ilimitada:** generator
- **Desbloquea los 10 aliens después de que Ben pierda todos:** primus

COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

DESTEJOS ESPECIALES DE COCA-COLA

En el menú principal, elige "Mi Mundial FIFA 2010", luego "Extras EA" y "Desbloqueables". Inserta estas contraseñas en "Introducir Código":

- **Festejo 1:** ZTSMBDRGJLQBUMSA
- **Festejo 2:** XRNPAQSDMCYIWTRY
- **Festejo 3:** QCZCGTXKWYWBNPJK
- **Festejo 4:** VXYJZLXTRPBZUXXJ
- **Festejo 5:** BNDIPYYTCDZVJCCN
- **Festejo 6:** NLGAHWCHCCUCTNUH
- **Festejo 7:** YMEOCBDOIWYUEVQN
- **Festejo 8:** TLHDMYMCUITLAYJL
- **Celebración bailando:** KBRRWKUIRSTWUJQW
- **Celebración Dying Fly:** DVMNJPBTLHJZGECP
- **Celebración River Dance:** MIKAKPUMEEWNTQVE
- **Celebración meciendo bebé:** GSIMLBHLFPUBFJY
- **Celebración deslizándose de lado:** VNDWDUDLMGRNHDNV
- **Celebración patinando:** LHEHJZTPYYQDJQXB
- **Celebración Flying Dive:** DBQDUXQTRWTVXYDC
- **Celebración Prancing Bird:** TWVBIXYACAOLGOWO

CRASH: ¡GUERRA AL COCO-MANIACO!

TRUCOS

Pausa la partida en el modo Historia, mantén pulsado el botón de cubrir e introduce estas combinaciones:

- **Crash congela enemigos que toca:** ↓, ↓, ↓, ↑.
- **Crash se agranda:** ← x3, ↓.
- **Dejar a los enemigos detrás con Evowumpa (fruta de color púrpura):** ↑, ↓, ↓, ↑.
- **Los enemigos no usan superpatadas:** ↑, →, ↓, ←.

DEAD OR ALIVE: PARADISE

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para desbloquear estas opciones:

- **Regresa a casa mañana y Paraíso Privado:** Completa el juego con cualquier chica y tendrás estas opciones en el Hotel o en el menú principal.
- **Playa bandera:** Acumula un total de 50 "Venus clips" desbloqueados en todo el juego con cualquier chica.
- **Rio:** Consigue el ítem "Zack's Challenge" en el Hotel. Después ve al casino, desafía a Rio Blackjack, y gana una partida de Blackjack.

INVIZIMALS

INVIZIMAL SECRETO

En el mapa del mundo, mantén pulsado el botón "Select" introduce esta secuencia: ↑, →, ↓ e ←. Oirás un sonido y se abrirá una ubicación en el mapa. Mira allí, entra en la ola y apunta con la cámara al código especial para ver aparecer un Invizimal exclusivo. Pulsa ✖ para hacerte con él.

MEDAL OF HONOR HEROES 2

PREMIOS DE MAPA

- **Demolición de base:** Pon fin al proyecto de la mascota del Furher.
- **Ataque en la playa:** Aterriza en la playa con el quinto escuadrón y cruza las defensas alemanas.
- **Destruye las armas:** Destruye 5 baterías tierra-aire para proteger a los aliados.
- **Destruye el tren:** Encuentra un camino por el campo hasta la estación de tren.
- **Asalto en el monasterio:** Rompe las defensas del monasterio y consigue toda la información que puedas.
- **Hunde los submarinos:** Deshazte de tres submarinos en la zona del puerto.
- **A través de las alcantarillas:** Ve a por los alemanes mientras se esconden en el subsuelo.

NBA 2K10

CÓDIGOS

Entra en apartado de códigos del menú de opciones e introduce estas claves:

- **Uniformes All-Star 2010:** otnresla
- **Uniforme Nascar Racing de los Bobcats:** agsntrccai
- **Uniforme Cavfanatic de los Cavaliers:** aifnaatccv
- **Uniformes NBA verdes de los Bobcats, Bulls y Nuggets:** nreogge
- **Uniformes Latin Nights de los Bulls, Heat, Knicks, Lakers, Mavericks, Rockets, Spurs y Suns:** aihinntslgt
- **Uniformes Día de San Patricio de Bulls, Celtics, Knicks y Raptors:** riiasgerh

NBA LIVE 10

UNIFORMES ALTERNATIVOS

Introduce estos códigos en el menú de Opciones:

- **Retro NBA Hardwood Classics Nights:** hdogdrawhoticns
- **Alternativos (Rockets, Mavs, Hawks y Grizzlies):** ndnba1rooaesdc0
- **New Orleans Hornets' 2009/2010 Mardi Gras:** nishrag1rosmad0
- **Charlotte Bobcats' 2009/2010 Race Day:** ceobdabacarstcy

ROCKET RACING

ESQUEMAS DE CONTROL

Introduce estos códigos en el menú Principal o durante una partida. Mantén "L" presionado y suéltalo después:

- **Modo Gatillo:** ↑, ↓, ←, →, ▲.
- **Modo Gatillo (vuelta atrás):** ↑, ↓, ←, →, ■.
- **Modo Analógico (controles comunes):** ↑, ↓, ←, →, "R".

» METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

CAMISETAS

En la pantalla de título entra en Extras, luego en Network e introduce los estos códigos (requiere cuenta en PlayStation Network):

- **Camiseta negra con logo blanco de Peace Walker:** 2000016038415
- **Camiseta oliva con logo de Arte de Snake:** 2000016035902
- **Camiseta gris con logo de Arte de Snake en espalda:** 2000016032338:
- **Camiseta gris con logo de MSF:** 2000016032574:
- **Camisa roja Big Boss:** 2000016537833
- **Camisa blanca Big Boss:** 2000016756791
- **Camiseta negra con texto Big Boss:** 2000016032758
- **Camiseta negra con texto Peace Walker:** 2000016032390
- **Camiseta Fox & Stealth Gun:** 7335042803525442
- **Camiseta gris con diseño taza de café:** 2000016036022
- **Camiseta gris con logo de MSF 2:** 2000016032567
- **Camiseta azul marino con logo de MSF:** 2000016032635
- **Camiseta lisa color crema:** 2000016038576
- **Camiseta blanca con texto Big Boss:** 2000016032680
- **Camiseta gris con diseño taza de café:** 2000016032964

FASES DE MONSTER HUNTER

Lee todos los archivos informativos de Chico, dirígete a Extra Ops 29 y encuentra en la playa al gato hablador. Así desbloquearás la primera etapa de *Monster Hunter*. Juégala para desbloquear las siguientes.

S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

LAIR

Atascado al comienzo

✉ **Juan Jesús (e-mail)**

Hola. Estoy atascado en la primera fase. Tras acabar con los barcos y los dragones de hielo, aparece un último dragón y no le puedo atacar. Le escupo fuego pero no muere, y me da misión fallida por acabarse el tiempo. ¿Qué tengo que hacer? Gracias.

Lo primero es iniciar el modo de persecución para seguir a Atta-Kai, el dragón enemigo, para lo cual debes fijarle en tu objetivo y apretar ●. Ahora tienes que ponerte a su nivel moviendo el stick hacia arriba o abajo en función de los movimientos que tu rival ejecute. En cuanto logres situarte en paralelo, mueve el stick en su dirección y conseguirás embestirle con una violenta carga. Realiza después otra carga de la misma manera y el combate finalizará.

FINAL FANTASY X

Contra el Ente Omega

✉ **Isabel Sanz (e-mail)**

Hola, playmaniacos. Estoy terminando el *Final Fantasy X* y no soy capaz de vencer al Ente Omega, aunque ya lo he intentado varias veces. ¿Podéis darme algún consejo?

Olvídate de utilizar los Estados Alterados, ya que tu enemigo es casi inmune a ellos. Preocúpate por mejorar la capacidad defensiva de tu equipo (Coraza, Escudo, Espejo, etc.) y la velocidad con Prisa ++. Roba también Alma Lúdica (X30) con Rikku y usa Alma de Dragón con Kimahri para aprender Resplandor, su último hechizo de Magia Azul. En cuanto al resto, sobrevive con ataques Turbo, hechizos mágicos, Eones y sus ataques Turbo. Y no uses hechizos mágicos elementales, ya que le devuelven vida.

FIFA 09

Las ligas interactivas

✉ **Daniel Girón (e-mail)**

Hola, me gustaría saber si se pueden abrir las ligas interactivas del *FIFA 09*, ya que sólo me queda por conseguir ese trofeo.

Debido a su irregular funcionamiento, hace ya tiempo que EA Sports clausuró las ligas interactivas para *FIFA 09*...

FALLOUT 3

Misión secundaria

✉ **Antonio Gómez (e-mail)**

Hola, playmaniacos. Estoy con las misiones de un solo día y necesito de vuestra ayuda para completar la misión "¡Esos!".

Ve a Grayditch (al sureste de Megatón) al sur de las tiendas superguay). Cuando se te acerque un niño, te pedirá que vayas a buscar a su padre. Entra en la cafetería del pueblo y verás su cadáver. Recoger una llave de sus restos, ve a buscar al niño a una especie de baño móvil junto a la cafetería. Luego deberás eliminar el origen de las hormigas de fuego. Entra en la Estación Marigold (al sur de Grayditch), avanza hasta un área abierta y baja por las escaleras. Después gírate, ve por el túnel de la derecha y tuerce la primera a la derecha. Pasa por las habitaciones hasta un túnel y entra por la puerta frente a ti para encontrar al Doctor Lesko, que te dirá que debes ir al terminal portátil del criadero para aniquilar a los guardianes de la reina. Pregúntale por las recompensas y te ofrecerá su bata de laboratorio (aumenta tu habilidad de ciencia). Entra la habitación y sigue por el túnel hasta llegar a la zona de la reina. Mata a los 5 guardianes con tus mejores armas (si dispones de granadas o minas, mejor) y procura no acercarte al área controlada por la reina para no dañarla. Regresa junto a Lesko para obtener tu recompensa y vuelve a la cafetería para hablar con el niño. Se te abrirán varias opciones para ayudarle, la mejor es que vayas a Rivet City para encontrar a Vera en el Weatherly Hotel y luego regreses para decírselo al muchacho.

DEAD SPACE

Junto a la efigie

✉ **David Carbajo (e-mail)**

Me he quedado atascado en la misión "Otras alternativas", en la sala en la que está la efigie. Salen muchos enemigos y me acaban rodeando. ¿Hay alguna táctica?

La clave es no luchar en espacio abierto e intentar hacerse fuerte en lo alto de la terraza del montacargas. Cuando llegues a la sala de carga, sitúate al borde del montacargas y elimina desde lejos al Barrigudo de abajo y al Bombardero que aparecerá. Baja y activa la consola de la izquierda de la primera pasarela. Sube rápidamente en el montacargas y despedaza a los Acuchilladores que irán llegando por el conducto de ventilación. Haz lo mismo con otro Bombardero y un Barrigudo que patrullan abajo. Despejada la zona, vuelve a bajar para empezar a mover la efigie y sonará una alarma. Corre de vuelta a la terraza superior en el ascensor y encárgate ahora de los Superacuchilladores que surgirán por el conducto. Repite el proceso, siempre regresando a tu puesto seguro en las alturas.

JUST CAUSE 2

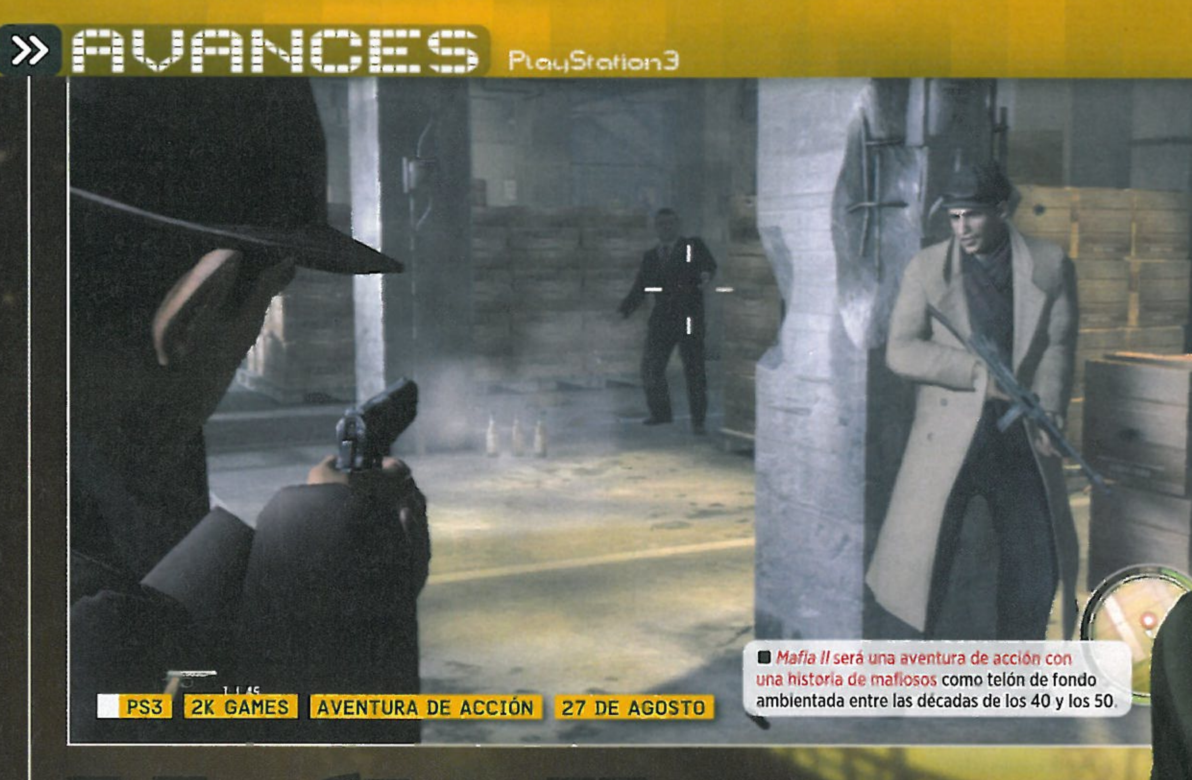
Dinero fácil

✉ **Aitzi Arteaga (e-mail)**

Hola, playmaniacos. No consigo localizar el evento salto-base para conseguir dinero fácil que se supone se encuentra en las coordenadas x-3632, y-31521...

Este evento está en el Hotel Tres Reyes (coordenadas x-3709, y-31482), en una de las terrazas más altas del edificio. Se trata de un salto al vacío de 200 metros.





■ *Mafia II* será una aventura de acción con una historia de mafiosos como telón de fondo ambientada entre las décadas de los 40 y los 50.

Mafia II

LA "FAMILIA" ESTABA ESPERANDO TU REGRESO

Tras sorprendernos en 2002 con el primer *Mafia* (en PC, porque el "port" para PS2 no fue bueno), los checos de Illusion Softworks (ahora 2K Czech) se encargan también de desarrollar *Mafia II*, que aunque tiene muchos puntos en común con el primero, no será una secuela como tal.
Mafia II arranca a finales de los años 40 y se ambienta en Empire Bay, una ciudad ficticia inspirada en cualquier gran urbe de la costa este americana de aquella época. Su protagonista será Vito Scaletta, un joven italo-americano que vuelve a casa tras combatir en la guerra y que "trabajará" duro para subir en el escalafón del crimen organizado de la ciudad. *Mafia II* se estructurará en 15 capítulos, con misiones más largas y un desarrollo más lineal que en un *GTA*. Eso sí, el tipo de misiones serán parecidas, con mucha acción, conducción y los objetivos típicos del género: escoltar aliados, perseguir o robar coches, "dar el pasaporte" a los mafiosos rivales, escapar de la policía.... Podremos recorrer con libertad una enorme urbe con 26 kilómetros cuadrados que estará abierta desde el principio y que cambiará a medida que avanza el juego (las últimas misiones se desarrollan en los años 50) .Y no faltarán algunas opciones, como cambiarnos de traje o modificar los coches (podremos, además, "coleccionarlos" en los garajes).
Pero lo mejor será su gran ambientación, que se apoya en un sólido apartado gráfico y en una BSO propia de la época repartida en tres emisoras de radio. Además, es muy de agradecer que esté doblado al castellano.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un "sandbox" con estilo propio que presenta una ambientación muy trabajada, un gran acabado y una trama digna de cualquier peli del género.



■ Vito podrá pelear cuerpo a cuerpo y usar el típico sistema de coberturas para afrontar los abundantes tiroteos con garantías.

■ Vito Scaletta y su viejo amigo Joe Barbaro son los protagonistas de *Mafia II*.

■ La conducción es bastante realista. La climatología influirá bastante y si pisamos mucho el acelerador la poli nos detendrá para multarnos. Tendremos hasta un "limitador de velocidad".

■ Las misiones son bastante largas y variadas: perseguir o robar coches, eliminar mafiosos rivales, proteger aliados... En algunas incluso tendremos que infiltrarnos usando disfraces.

» SE PARECE A...

Como "sandbox" que es, a *Mafia II* podemos sacarle parecidos con muchos representantes del género, empezando por su primera entrega y terminando por el mismo *GTA IV* (gran ambientación urbana, libertad de movimientos trama y personajes interesantes...). Sin embargo, *Mafia II* ofrece características propias, como una mayor linealidad.

MAFIA (PS2)

En el anterior *Mafia* también manejamos a un mafioso en ciernes en misiones a pie y en coche con una gran ambientación. El "port" a PS2 fue flojo.

GTA IV

Tiene bastantes puntos en común con *GTA IV*, aunque *Mafia II* es más lineal, está estructurado en capítulos con misiones más largas, es más "serio"...

Mafia II será una aventura de acción tipo "sandbox" más lineal que un _GTA_ pero con una ambientación realmente lograda y doblada al castellano.

» UNA **EDICIÓN ESPECIAL** QUE NO PODRÁS RECHAZAR...

Como todo juegazo que se precie, *Mafia II* contará con una edición especial con jugosos extras. Para empezar, trae un libro de arte de más 90 páginas que muestra todo el proceso creativo que hay detrás del juego. También incluirá la banda sonora orquestal del juego (a cargo de la Orquesta Filarmónica de Praga) y un detallado mapa de Empire Bay. Aparte, también ofrece jugosos contenidos descargables (dos trajes nuevos y dos coches de lujo). Y todo "envuelto" en caja de metal exclusiva. ¡Corre a reservarla!



Kane y Lynch vuelven en otro vibrante desarrollo lleno de tiroteos que nos llevará a "patearnos" los bajos fondos de Shanghái y que podremos compartir con un amigo, tanto Offline como Online.

PS3 | EIDOS | ACCIÓN | 27 DE AGOSTO

Kane & Lynch 2: Dog Days

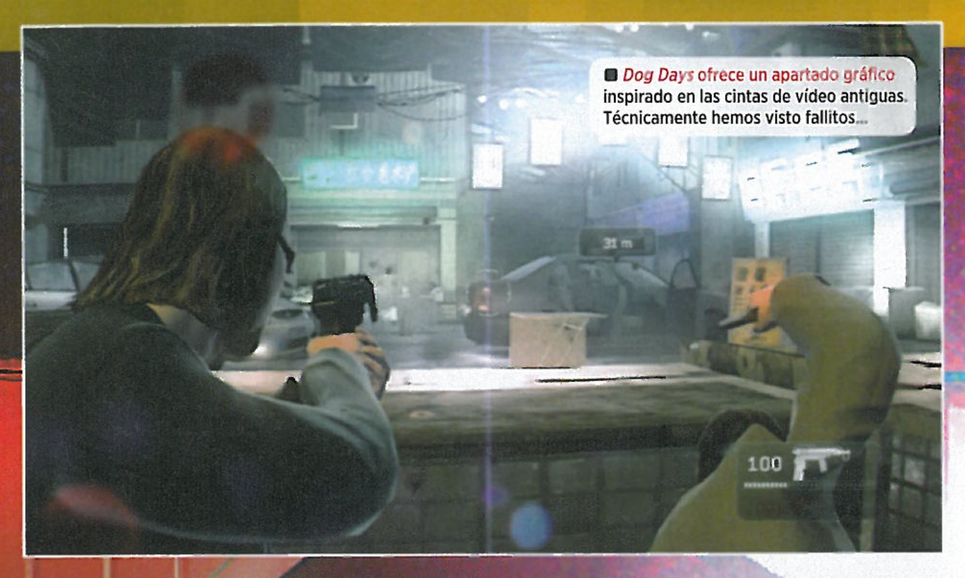
MERCENARIOS POR EL MUNDO: SHANGHÁI

Si aún no sabéis qué vais a hacer este mes de agosto, os proponemos unas vacaciones en Shanghái. Allí vive ahora el psicópata Lynch, uno de los protagonistas de *Kane & Lynch: Dead Men* (un notable juego de acción que salió en PS3 en 2007). Y para cumplir con cierto "encarguito" que tiene que ver con el tráfico de armas, ha llamado a su compinche Kane. Pero lo que parecía un "curro" sencillo puede desembocar en una guerra de bandas... ¿Os apetece uniros a la "fiesta"? Pues preparaos para un frenético desarrollo en los bajos fondos de esta gran urbe china, que dura 2 días (unas 8-10 horas de juego, según sus creadores) y que podremos disfrutar junto a un amigo en plan cooperativo tanto Online como Offline. Bajo luces de neón y con un apartado gráfico muy especial (que emulará las cintas de vídeo antiguas), nos patearemos oscuros callejones, polvorientos tejados y lonjas de pescado, en un desarrollo repleto de acción. Y para afrontar los tiroteos con garantías contaremos con novedades como un renovado sistema de coberturas o poder disparar desde el suelo y movernos mientras estamos heridos. Por otro lado, *Dog Days* contará con un mejorado modo Online, que incluirá todas las buenas ideas del primero (como el modo Alianza Frágil) y nuevas modalidades, como Poli Infiltrado (8 jugadores cooperan para atracar un banco pero uno es un traidor) o Policías y Ladrones (en el que 2 equipos de 6 jugadores compiten, unos por llevarse el botín y otros para evitarlo. La cosa promete, ¿no?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un frenético desarrollo repleto de acción pensado para jugar en compañía que superará a la primera entrega en todo. El mes que viene lo comprobaremos.

Lynch es el protagonista de esta secuela junto a su compinche Kane. Y no se ha tomado su medicación. Estáis avisados...



■ *Dog Days* ofrece un apartado gráfico inspirado en las cintas de vídeo antiguas. Técnicamente hemos visto fallitos...







■ Tendrá nuevos modos Online como Poli Infiltrado, en el que 8 jugadores cometen un atraco pero uno de ellos es un traidor...



El psicópata Lynch es el protagonista de este prometedor juego de acción que ahora transcurre en Shanghái y que volverá a presentar innovadores modos Online.

» SE PARECE A...



KANE & LYNCH: DEAD MEN

Su primera aventura pudimos jugarla en cooperativo (sólo Offline) pero tenía buenos modos Online. *Dog Days* le superará en todo.



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

Otro par de mercenarios (estos más "profesionales") que tuvieron que cooperar para cumplir misiones también en Shanghái.

PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Ace Combat Joint Assault

MISIONES DE **COMBATE** PARA CUATRO

Juegos de combate aéreo con cazas reales, en consola hay más bien pocos. De hecho, la saga *Ace Combat* es una de las pocas que aguantan el tipo tras 15 años en el mercado. Y esta, la segunda de PSP, demuestra con sus ideas porqué la saga continúa más viva que nunca... Como en anteriores entregas, *Joint Assault* nos invita a protagonizar una campaña que mezcla elementos reales con una buena ración de ficción. En sus misiones tendremos que recorrer ciudades reales recreadas con todo lujo de detalles (Tokyo, San Francisco, Egipto...) y cumplir objetivos como abatir cazas o bombardear puestos enemigos. La novedad es que podemos jugar en modo cooperativo con hasta 3 amigos más (también habrá modos Versus para 8 jugadores, modo infraestructura incluido), sin olvidar modos como "Joint Assault", para dos jugadores. En este modo, cada jugador está en misiones distintas pero los actos de uno pueden afectar al otro (que le lleguen más aviones, por ejemplo). Añade más de 40 aviones reales licenciados, numerosas opciones para tunear los cazas y el resultado es un título que encantará a los fans de la acción aérea.

» SE PARECE A... **ACE COMBAT X**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ *Joint Assault* ofrecerá modos originales, más de 40 cazas reales que podremos modificar y tunear a nuestro gusto, armas incluidas...



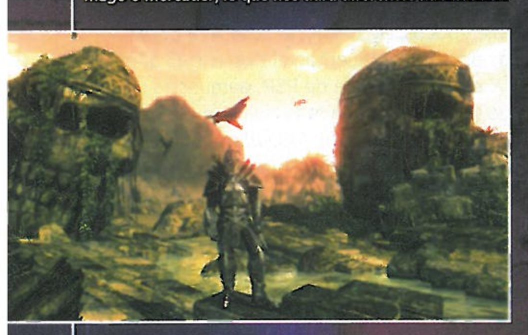
■ La campaña nos llevará por ciudades reales, que mostrarán sus lugares más emblemáticos, como la torre de Tokio o el puente de San Francisco.



■ Mostrará varias vistas, como una interior desde la cabina que ofrecerá más sensaciones.



Podremos elegir varias profesiones, como arquero, mago o mercader, lo que nos dará diferentes habilidades.





Two Worlds II será un juego de rol de acción en el que recorreremos el fantástico mundo de Antaloor realizando misiones de todo tipo. Los combates serán de acción y dispondremos de muchos recursos.



Con los objetos podremos crear todo tipo de pócimas y armas e incluso "personalizar" nuestros propios hechizos.

Cuevas, palacios, bosques, pantanos... Antaloor será muy grande y encerrará todo tipo de parajes.

PS3 | ROL DE ACCIÓN | KOCH MEDIA | SEPTIEMBRE

Two Worlds II

ROL... CON LA **LIBERTAD** POR BANDERA

En 2007 Topware Interactive se sacó de la manga un genial juego de rol para PC que ahora debuta en PS3 en forma de secuela. En ella recorreremos el fantástico mundo de Antaloor, al tiempo que nos enfrentamos a nuestro enemigo, el Emperador brujo Gandohar. Y, como otros títulos del género, el desarrollo será por "Quests" o misiones que nos irán proponiendo todo tipo de personajes no controlables (o PNC).

Podremos crear a nuestro héroe entre variadas profesiones (ladrón, nigromante, arquero...) o incluso combinar las habilidades que más nos gusten de cada una. Por si fuera poco, a medida que nuestro personaje progresa podremos aprender nuevas habilidades u olvidar las que ya sabemos para desarrollar otras nuevas, un detalle que junto a libertad total para crear armas o pociones (con los materiales que consigamos del mundo o los enemigos abatidos) o incluso hechizos (más de mil, gracias a combinaciones de cartas), formarán un juego abierto y enorme. Añade a ello puzzles, minijuegos y cuidados detalles, como efectos de luz o realista física de los objetos, y el resultado promete... y mucho.

» SE PARECE A... DEMON'S SOULS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un gran juego de rol, que promete ser tan variado y enorme como rejugable. Lo único que nos queda por ver es si su apartado gráfico estará a la altura de la consola.

Antaloor alberga todo tipo de criaturas, desde zombis a magos, hombres lobo y muchos otros "bichos".

» PASATIEMPOS



Regalamos 10 Juegos PS3

Demon's Souls

¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **27565** poniendo: Play139 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play139 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Demon's Souls*.

2.- Plazos: del 15 de julio al 15 de agosto.

3.- Válido para Vodafone, Movistar, Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no podrá solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play139 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *DEMON'S SOULS* para PS3 que NAMCO BANDAI y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

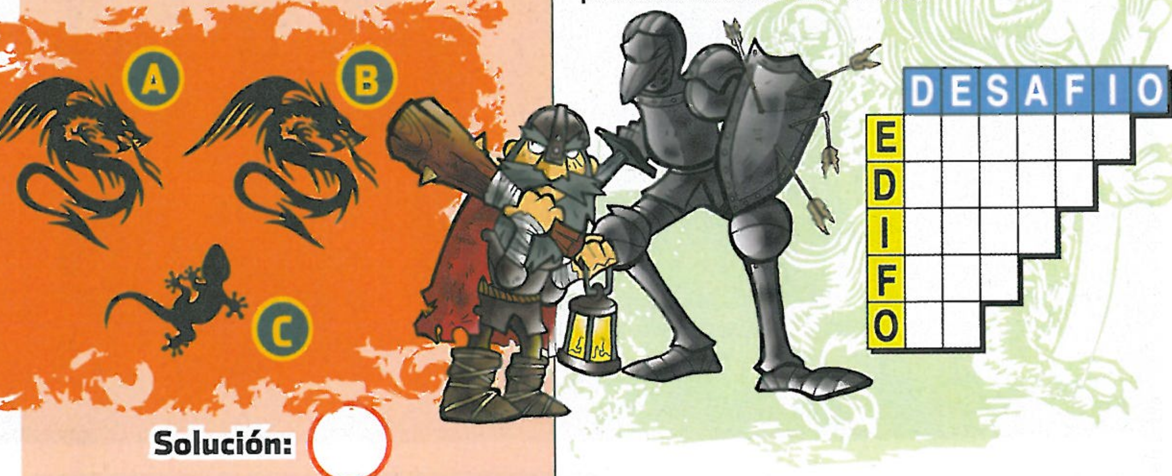
Concurso "PASATIEMPOS"

» Caza-Dragones

Cazar o ser cazado, esa es la cuestión, pero mucho ojo con nuestro punto de mira... Ayuda a nuestro cazador de dragones a desechar a uno de estos tres, ya que digamos que "no da la talla" como para ser su próxima víctima.
¿A qué esperas para echarle el guante a uno de los mejores juegos de rol que has probado jamás?

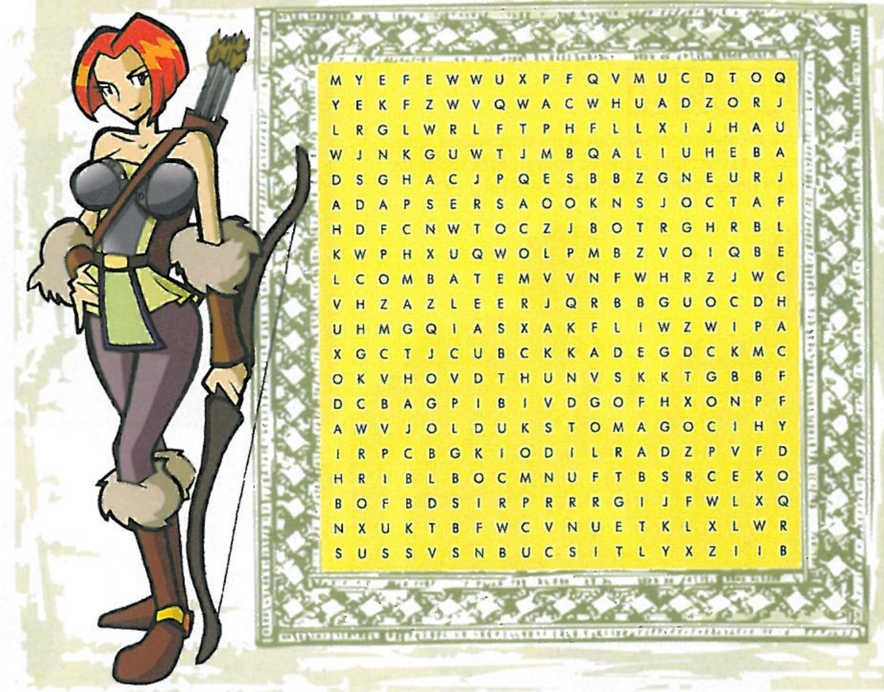
» La Palabra Menguante

Como valeroso caballero curtido en mil batallas que eres, deberás enfrentarte a continuación a una de las pruebas más complicadas e infernales que se te han presentado jamás, la de encontrar en el diccionario las palabras más buscadas del reino...
Necesitarás recorrer las casillas partiendo de la palabra que te indicamos y encontrar las palabras con sentido tras desechar la letra que está en la izquierda.
¡Adelante caballero! Empuña tu bolígrafo y no tengas piedad de esas condenadas letras...!



» Sopa Rolera

Que el rol da mucho juego no hace falta que te lo digamos, incluso para ocupar nuestra famosa Sopa de Letras. Por eso en ella hay escondidos doce términos relacionados con este género que tanto nos gusta. Es tu turno para comenzar con esta épica aventura.



M	Y	E	F	E	W	W	U	X	P	F	Q	V	M	U	C	D	T	O	Q
Y	E	K	F	Z	W	V	Q	W	A	C	W	H	U	A	D	Z	O	R	J
L	R	G	L	W	R	L	F	T	P	H	F	L	L	X	I	J	H	A	U
W	J	N	K	G	U	W	T	J	M	B	Q	A	L	I	U	H	E	B	A
D	S	G	H	A	C	J	P	Q	E	S	B	B	Z	G	N	E	U	R	J
A	D	A	P	S	E	R	S	A	O	O	K	N	S	J	O	C	T	A	F
H	D	F	C	N	W	T	O	C	Z	J	B	O	T	R	G	H	R	B	L
K	W	P	H	X	U	Q	W	O	L	P	M	B	Z	V	O	I	Q	B	E
L	C	O	M	B	A	T	E	M	V	V	N	F	W	H	R	Z	J	W	C
V	H	Z	A	Z	L	E	E	R	J	Q	R	B	B	G	U	O	C	D	H
U	H	M	G	Q	I	A	S	X	A	K	F	L	I	W	Z	W	I	P	A
X	G	C	T	J	C	U	B	C	K	K	A	D	E	G	D	C	K	M	C
O	K	V	H	O	V	D	T	H	U	N	V	S	K	K	T	G	B	B	F
D	C	B	A	G	P	I	B	I	V	D	G	O	F	H	X	O	N	P	F
A	W	V	J	O	L	D	U	K	S	T	O	M	A	G	O	C	I	H	Y
I	R	P	C	B	G	K	I	O	D	I	L	R	A	D	Z	P	V	F	D
H	R	I	B	L	B	O	C	M	N	U	F	T	B	S	R	C	E	X	O
B	O	F	B	D	S	I	R	P	R	R	R	G	I	J	F	W	L	X	Q
N	X	U	K	T	B	F	W	C	V	N	U	E	T	K	L	X	L	W	R
S	U	S	S	V	S	N	B	U	C	S	I	T	L	Y	X	Z	I	I	B

PALABRAS A ENCONTRAR
POCIÓN - ESPADA - FLECHA
TURNO - COMBATE - MAGO
ESCUDO - BÁRBARO - REY
CALABOZO - NIVEL -
HECHIZO

» Humor





UNOS CUANTOS TROFEOS Y HABILIDADES GANADAS DESPUÉS...



» GANADORES

Juego *Final Fantasy XIII* Ed. Especial
- Antonio Muñoz Moya (Cádiz)
- Javier Pulido Sánchez (Gerona)
- Maribel de la Calle (Segovia)

Juego *Final Fantasy XIII*
- Roberto Ángel Hernández Galdeano (Almería)
- Christian García (Barcelona)
- Javier Benítez Martín (Barcelona)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- Carmen Lorente Gallego (Huesca)
- Alberto Carazo (La Coruña)
- Jordi Dolcet Lallana (Lleida)
- Adrián Morales (Madrid)
- Agustín Ocaña Máximo (Madrid)
- Justo moreno Álvarez (Madrid)
- Susana Gómez Badillo (Madrid)
- Silvia Domínguez Donaire (Málaga)
- Alex Ferré (Salamanca)
- Mabel Varas (Salamanca)
- David Regincos (Salamanca)
- Carlos Garcés Giral (Tarragona)
- Paloma Rama Moll (Valencia)
- Jesús Sauquillo (Valencia)
- José Luís Serrano Herreros (Valencia)
- Manuel Duet Iranzo (Valencia)

Vinilo BSO *Final Fantasy XIII*
- Fernando Javier Rodríguez López (Pontevedra)

Concurso *ModNation Racers* (PM 137)
- Jennifer Bermejo Gutiérrez (Badajoz)
- Sergio Bonet (Baleares)
- Pedro Ruiz (Barcelona)
- Héctor Cardenes (Las Palmas de Gran Canaria)
- Israel León Sisniega (León)
- Manuel Flores (Madrid)
- Carlos Santillana López (Madrid)
- Henry Soza Decimalilla (Málaga)
- Francisco García Martínez (Murcia)
- Adrián Hueso (Pamplona)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Gustavo Bernaldo, Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2010

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **13** DE AGOSTO

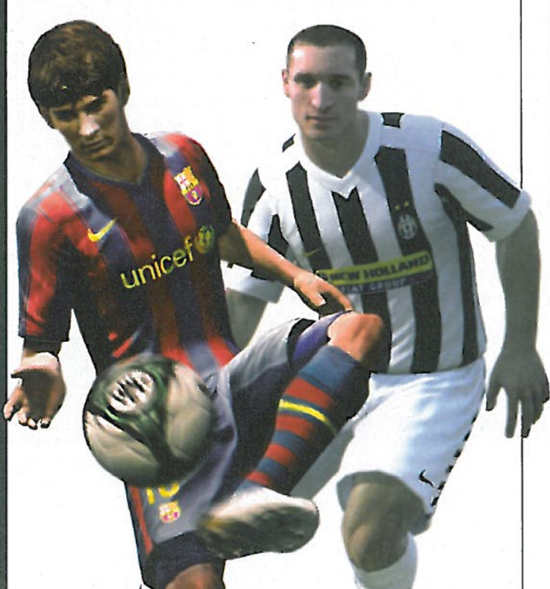
» NOVEDAD
MAFIA II

Te lo contaremos todo sobre este esperado estreno, pero no será la única novedad de relumbrón. Atentos a *Kingdom Hearts Birth By Sleep* y al salvaje *Kane & Lynch 2*.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora

» REPORTAJE
¡VUELVE EL FÚTBOL!

EA Sports y Konami comienzan la pretemporada antes que nunca y el mes que viene os contaremos todas las novedades de las nuevas ediciones de *FIFA* y *PES*.



» COMPARATIVA
LOS MEJORES COOPERATIVOS OFFLINE

Del salvaje *Kane & Lynch 2*, al simpático *LEGO Harry Potter*, analizaremos los mejores juegos en los que podemos jugar juntos en la misma PS3.



» ESPECIAL
LOS MEJORES CONTENIDOS DEL STORE

No te pierdas nuestro especial del mes que viene, en el que analizaremos los mejores contenidos gratuitos del Store para que puedas pasártelo en grande con muy poquito dinero.





*Más 5 euros de gastos de envío

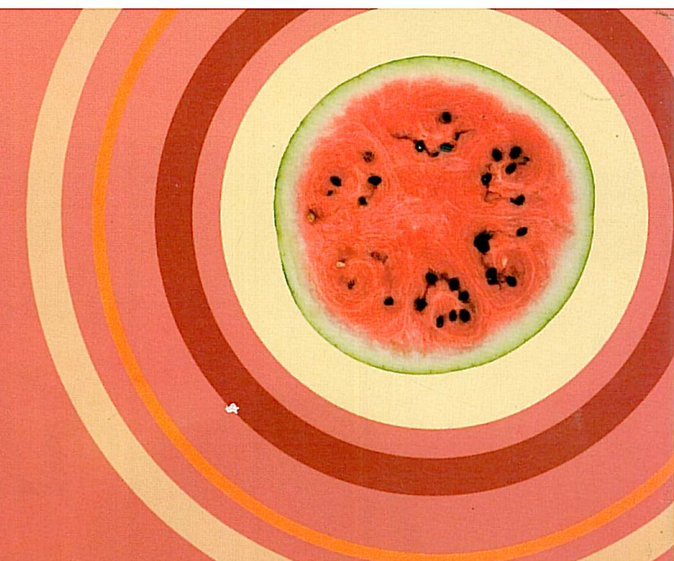
Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Y si te falta algún número consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso




PASCUAL
Bi frutas
leche y zumo funciona!
CÍTRICOS
0% MATERIA GRASA
VITAMINAS A, C, E


PASCUAL
Bi frutas
leche y zumo funciona!
IBIZA
0% MATERIA GRASA
VITAMINAS A, C, E


PASCUAL
Bi frutas
leche y zumo funciona!